# 游戏机
## 攻关秘诀细解

孟凡彬

人民体育出版社




998

责任编辑：石心平
封面设计：杨晓京




ISBN 7-5009-1108-4/G · 1018
定价:7.00元

期 限 表

# 游戏[illegible]诀细解

孟凡彬 编著

人 民 体 育 出 版 社

（京）新登字040号

游戏机攻关秘诀细解

孟凡彬　编著

•

人民体育出版社出版、发行
北京印刷三厂印刷
新华书店经销

•

787×1092 毫米　32 开本　5.75 印张　120 千字
1994年10月第1版　　1994年10月第1次印刷
印数：1—3,400 册

•

ISBN 7-5009-1108-4/G·1018
定价：7.00 元

# 内容提要

本书分初、中、高、超级篇四部分，共12万字。有四个特点：①根据游戏内容的难易程度，从易到难地将游戏卡序列为24、40、48、64、128、160、256K；②一边叙述游戏内容，一边传授高手的丰富经验，指导爱好者如何解决在攻关过程中所遇到的各种问题，其中包括游戏机高手最新研究并首次向爱好者披露的破关秘诀，如《野战排》(256K)、《热血新记录》(256K) 等；③可参考游戏的内容和K数选购适合自己水平和爱好的游戏卡；④介绍用录相机录制游戏节目，录制后，可将节目反复演练。这是成为游戏机高手的捷径。

# 前　言

电视游戏机在我国问世以来，受到了广大爱好者的欢迎，游戏卡的种类也日渐繁多。由于年龄不同，人的智力及反应能力有高低和快慢之分；另外，初学者与游戏机高手的水平，也有很大差别。选择何种内容的游戏卡更适合自己的水平，是爱好者经常遇到的麻烦。

实践证明，学龄前儿童、老年人和初学者，应使用简单、容易的游戏卡，例如《弹珠台》、《俄罗斯方块》等，这样可以从易到难，逐步提高。相反，已经具备一定水平的人，或者青少年，则最好选购复杂的游戏节目。

问题是，爱好者们很难在购买之前，详细了解游戏卡的全部内容。其实，解决这个问题并不难。以目前我国最为普及的八位游戏机为例，它的专用卡，从24K到256K，即是游戏内容从简单到复杂的标志。这里，"K"表示游戏卡的内存容量，"K"数低，则简单；"K"数愈高，则愈复杂。在购卡之前，先了解一下各种游戏节目的内存容量，做到心中有数，便可结合自己水平，买到满意的游戏卡。

本书正是想在这方面给不同层次的爱好者提供一点帮助。我们从低到高，亦即从简单到复杂，分别介绍了24K、40K、48K、64K、128K、160K、256K游戏卡中的代表

节目。并将难度较大和节目较新的游戏卡秘诀，如《野战排》、《热血新记录》等，披露给读者。同时，还介绍了目前正在兴起的十六位游戏机中部分有代表性的节目。全书分初级、中级、高级、超级。这是大体上划分，仅供读者参考。

为了便于爱好者之间相互交流，切磋技术，本书还将提供一种利用录相机录制游戏节目的方法。此法操作十分简便，对游戏者熟悉节目内容，提高游戏水平帮助很大。

下面围绕有关游戏机、游戏卡选购、使用、游戏等方面的问题，谈几点注意事项。

一、选购游戏机

八位游戏机，是目前我国最普及的游戏机。这类游戏机的牌子、型号虽然很多，但功能没有太大区别。部分游戏机增加了无线遥控、麦克风以及“慢动作”等功能，其实对游戏影响并不大。游戏者可以根据个人爱好进行选择。但游戏机的操纵器必须具备连发键，即A、B键为两组，黑色键多为单发，红色键为连发。没有连发键，个别高K卡无法顺利通过，甚至会失去一些功能。

在具体选购时，除了对机器外表仔细观察，看一看有无损伤，做工是否精细外，特别应该认真检查两个操纵器。多数质量问题，都出在操纵器上。挑选时，最好使用高K卡作试验。因为低K卡操作简单，无法测试出质量隐患。如《争霸》中“赛跑”游戏，同时按住连发键A、B，主人公应不断旋转。如果操纵器出了毛病，则无此功能。用低K卡来测试，便发现不了问题。还应注意方向键的四个方向和四个斜向。多数高K卡中的主人公，都可跪、趴在画面中，如《魂斗罗》第二、四关，主要是考验游戏者操纵方向键下的能力。如果方向键下不灵敏，或过于灵敏，就会出现趴不下，

或趴下立刻又站起来的情况。斜向多为主人公使用各种武器时的射击方向，如失灵，也会给游戏带来不必要的麻烦。当然，初学者“手感”差，使用操纵器不够精确，则不属于游戏机的质量问题。所以，选购游戏机时，最好找一位熟悉游戏机的朋友，帮助参谋一下。

二、选购游戏卡

游戏卡从质量上讲，一般不会出现问题。只要外观规矩、整齐，电路板无明显划痕即可。应该提醒爱好者注意的是，某些兼容性要求较高的节目，在您的游戏机上有可能出现异常画面，如闪动、画面残缺不全等，有的卡甚至“拒绝工作”，画面既无图像，也无声音。这不是游戏机的毛病，更不是游戏卡的毛病，而是两者不“配合”。

这个问题，在购卡时很难发现。除非带着自己的游戏机去购卡。兼容性要求较高的节目有，《B计划》、《小蜜蜂》、《大赛车》；高K卡有《古巴英雄》、《鳄鱼先生》等，另外《圣斗士终结篇》在第二关停止“工作”的情况，在部分游戏机上也常有发生。

避免出现这类问题的办法，只能是购买兼容性较好的游戏机。

从游戏内容上讲，我们建议爱好者购卡时，遵照循序渐进的原则，从低K到高K。因为，初学者或老年人使用高K卡，不但体会不到游戏的乐趣，反而可能因迟迟过不了关，而失去对游戏的兴趣。

三、游戏机的使用

主要有两点值得注意。一是每次开始游戏，或中途换卡时，必须先关掉游戏机开关，将游戏卡插牢在插口内，再打开开关。否则机器将可能被烧毁。

另外，每次开机时间，以两小时为宜，中间至少休息二十分钟。连续开机超过两小时，会减少游戏机的使用寿命。同时，对游戏者亦不利。特别是少年儿童，会因此使眼睛感到疲劳和不适。

四、怎样成为游戏机高手

我们强调循序渐进原则，即首先要扎扎实实地练好基本功，玩一个游戏，精一个游戏。而不是走马观花，了解了节目的大体内容，就算过了关。从这个意义上说，我们不提倡把秘诀当“拐棍儿”的做法，离开它便寸步难行。个别爱好者掌握了某一节目“增加100次机会”的秘诀，游戏时，或驾驶飞行器，或操纵主人公，在画面中横冲直撞，对障碍物不躲不打，这样游戏，即使能打全版，又有什么乐趣可言？又会有什么提高呢？

相反，一位游戏机高手，仅用“三条命”便可打三次《魂斗罗》全版；新接触的高K节目，也只需几次，就能发现奥妙，顺利过关。

总之，游戏机不仅是一种消遣性娱乐，它还是比智慧和毅力的高科技游戏。何况，娱乐也应追求高水平！

当然，利用秘诀，满足新奇感，也可以理解。特别是有些节目，如《快打旋风》系列、《热血新记录》（足球比赛）等，不了解秘诀，便无法使用“绝招”。像前者的“电冲”、“绞刀”、“打的”；后者的“香蕉球”、“闪电球”、“倒勾球”。游戏者只有掌握了秘诀，才会操作。否则，根本不能取胜。正因如此，我们都在书中作了详尽的介绍。

祝您成为一名游戏机高手！

# 目 录

## 一、初级篇

二、中级篇

三、高级篇

# 一、初级篇

## 《警技》（24K）

这是一种光电枪游戏节目。游戏开始，每次画面上有6个人物，其中包括警察、小姐、教授三个正面人物和三个持枪的反面人物。游戏中要迅速判断出正、反面人物，然后开枪射击。在第一种游戏方式中，画面同时出现3个人物，要在固定时间内（0.5秒至2.5秒）做出正确的选择，并开枪射击。未击中反面人物或误击中正面人物，都会在画面上出现MISS（意为错误）的字样。一旦出现10个以上的错误，游戏便结束了。在第二种游戏方式中，正、反面人物不断隐藏或暴露在一排建筑物中。射击方法与第一种游戏方式一样，只是随时变换画面，增加了一定的难度。第三种游戏方式为射击飞行物。游戏过程中，应将飞行物射击到几个固定地方，每个地方得分不同。飞行物掉出画面为失误。这一游戏节目是锻炼游戏者反应能力的节目。

## 《打猎》（24K）

游戏是在芦苇丛中射击飞起的野鸭。游戏分三种方式。第一、二种均为打鸭。第一种方式是每次从芦苇中飞出一只，

第二种是飞出两只。游戏时，每组共出现10只野鸭，击中6只过一关，越往后，命中率要求越高，否则不能过关。第三种方式为射击空中飞碟。由于飞碟飞行速度快，并由近及远，难度高于射击野鸭。过关的要求基本与前两种方式相同。需要指出的是，三种方式每出现一次画面，即一关中，游戏者只有三次射击机会。因此把握时机，是提高射击命中率的关键。

## 《射击》（24K）

光电枪游戏。内容题材取自美国西部决斗的场面。持枪双方应距离20码左右方可射击，对方没有站好就射击算犯规（FILE）。游戏有三种方式。第一、二种为户外决斗，游戏者为一方。游戏开始，从屏幕或左或右方向走出对手，游戏者一定要等对方站稳再开枪。从对方站稳到游戏者开枪，这段时间越短成绩越好。第三种方式是在室内，即窗前。它要求游戏者扣动扳机必须十分迅速，难度比前两种方式大。

## 《弹珠台》（24K）

这是一个简单、易掌握，但趣味很强的游戏，而且老少皆宜。游戏时，通过弹珠台上的两个机械挡板，撞击里边的一个白色小球。由于撞击的时间，撞击挡板的位置，以及撞击的力度不同，小球在弹珠台内会碰到各种障碍，从而得到不同的分数。游戏时，先按A钮把弹簧压至最低（不压至最低，能将小球弹入第一画面两个竖立的小板中间，可获取高分。这个力量需游戏者反复实践才能掌握），松开后，弹簧即将小球弹入弹珠台第一画面。第一画面有以下机构：①左弧道有8个小点，小球穿过，海豹就会跳舞。②右弧道小球

穿过，3只企鹅变成3个在3和7之间变化的翻板。③小球撞到翻板，翻板即停止翻动，3个数全部停在7的位置上则有奖励分。第二画面内的机构有：①上边5张扑克牌，分别是10、J、Q、K、A，全部翻过（小球从每张牌的上方或下方穿过，即翻一张），下边中间的通道被堵住，只要小球不从两边通道落下，可长时间玩下去，并取得高分。②小球弹入右上角的红色洞内，会出现新的画面。在新画面中，勿使小球落到地面，并滚下两边的通道（滚下去则从第一画面继续开始）。上边的公主一旦落下，要用托板送她走出标有EXIT的出口，可得一万分，并继续玩下去。③击中中间的3只小鸡，两边的通道会出现一次性保护弹簧，等于多了一次游戏机会。④击掉左上方7个箭头，会出现返回小球起点的通道，这样可以从第一画面开始。⑤总分超过10万，机械挡板消失；超过15万分挡板复原。没有挡板时，隐形挡板仍起作用。

## 《高尔夫球》（24K）

题材取自高尔夫球运动。高尔夫球的规则要求运动员在一个宽阔的场地上，尽量用最少的杆数把球击人预定的洞内。此游戏分3种方式，单人、双人计杆和双人计局。操作方法：先用方向键（即十字键，下同）的上、下选择高尔夫球棍（CLUB），共14种：3W、4W、PT、SW、PW、1I、2I、3I、4I、5I、6I、7I、8I、9I。选择好后再用方向键移动画面内的白色准星，使准星、球、洞这三点成一线，按黑色A键，画面下方的白色箭头开始由右向左移动，表示击球力量逐渐增大，达到你需要的力量时，再按红色A键，球即被击出。击入洞内就可进入下一局。全部比赛为18局。

## 《二人麻将》（24K）

单人与电视游戏机比赛的麻将游戏。分初、中、高三个级别。双方各有＋3000分作为资本。抓牌后，由先抓到14张牌者先打牌。按A键抓牌、打牌，按方向键的左或右，控制标记方框的移动，指示要打哪一张牌，或用哪张牌吃牌和碰牌。方向键的上和下用来控制中间指示方框的内容选择，其中：

テー为吃牌

ポン为碰牌

カリ为杠牌

ソーテ为听牌

アガリ为和牌

选择正确的内容后，按B键执行命令。

## 《四人麻将》（24K）

四人麻将与二人麻将的操作完全一样。但是，选择键可以观看其余三家的牌。这一操作可以使游戏者更好地权衡打什么牌或和牌的最佳方案。除此之外，四人麻将的日文符号与二人麻将不同，譬如：

ステンイ为正常出牌和抓牌

ツモ为和牌（听牌后使用）

ロン为和牌（未听牌时使用）

ツキ为门前清时使用

另外，与二人麻将不同的是，“错和”要赔庄。抓70张牌未和牌，为死牌。即从头开始。

麻将游戏需要动脑筋，不需要较高的反应能力，因此更

适于中老年人的特点。

## 《五子棋》(24K)

智力型游戏。取自民间流行的一种比较简单的棋类。黑白两色棋子各代表一方，在横竖线交叉的棋盘上进行比赛。以先在任意方向如横、竖、斜方向上将五枚己方棋子连成一线者为胜方。该游戏为四种方式：初级、中级、高级和双人。按方向键控制方框的移动，将方框调到下子的位置，然后再按A键即可。与平常玩的五子棋不同的是，“双三”属于犯规，“四三”则可以，这无疑增加了难度。这是一种有益于提高智力的好游戏。

## 《棋王》(24K)

该游戏下法与中国象棋完全一致。有趣的是，游戏者可以和电脑一比高低。其中有四种功能可供选择。如：

1．移动手指，按←功能可重走（悔棋）。

2．下完后，用←功能和→功能可复盘研究。

3．用↑↓二功能可以翻转棋盘方向。

4．用H和B功能可以研究卡内棋谱。

## 《越野机车》(24K)

该游戏为单人摩托车障碍赛。游戏者控制摩托车越过跑道上的各种障碍，进行两次同样障碍环境的比赛，最后根据比赛所用的时间决定你的名次，或是否破了记录。游戏分三种方式，即：单人比赛、4人比赛（其余3人由电脑控制）及自己设计障碍。前两种游戏方式中，又有五种不同的难度设置。操作方法为：A为中量油门，B为大油门。按左边方

向键可抬前轮，按右边可抬后轮，用方向键上、下更换跑道。大油门的速度要快一些，但是油箱很容易过热(HEAT)，油箱温度在下面中间的表上有所显示。一旦油箱过热还要停下来冷却，所以要及时换成中量油门，或取得道路上的“》”标记。左下的方框表示前3名的成绩，右下的方框为比赛的计时表。

## 《直升机》(24K)

该游戏为游戏者驾驶直升飞机飞抵敌核武器工厂上空，对敌工厂执行轰炸任务。游戏开始，直升机携带10枚炸弹，但是机关枪的子弹是无数的。敌工厂有炮台、雷达、坦克、飞机等装备进行保卫，要一一将其消灭，最后炸掉工厂。直升机的操纵方法是（无论直升机朝哪个方向）：方向键的“上”为加速，“下”为减速或后退；“左”为左旋（顺时针方向），“右”为右旋（逆时针）；A键为机关枪射击，B键为投炸弹。

## 《淘金者》（金块）Ⅰ、Ⅱ代（24K）

该游戏在低K卡中是一个趣味性比较高，难度比较大的节目。内容为一只老鼠（游戏者）在布有梯子、爬杆、砖块、石块的建筑内，偷走全部小金山并来到上一层（从梯子上来）即可过关。对付猫的办法是：按A键或B键可以使老鼠左面或右面的砖块消失。猫掉入坑中，老鼠即可从猫身上踩过去（注意动作要快；切勿碰触方向键下）。操纵方法是：方向键控制老鼠的移动，A键使老鼠右面的砖块消失，B键使左面的砖块消失。开始后，按START键可暂停并用方向键分析该关内的地形图。选择键为自杀（在误落入坑中

或被关时必须自杀）。

这个游戏还具有游戏者自己设计画面的功能。在游戏开始时，屏幕上显现出标题画面，将光标移至EDITMODE（编辑模式）前，再按开始键，这时，游戏就进入编辑状态。在屏幕上有一个黄色的小方块，可以用方向键将其移至屏幕的任何一个位置（黄色方块移到之处，就是设置建筑内容的点），然后按A或B键选择建筑内容。A键选择的内容，可以用B键消除，B键选择的内容，也可用A键消除。

画面设计好后，按一下开始键就可以开始玩。在游戏过程中，若发现某些地方需要修改按一下选择键，这样就能中止游戏并进入到编辑状态。

编辑内容可分为：

1．砖地（可以挖坑）

2．水泥地（不能挖坑）

3．梯子

4．横杆

5．空心砖

6．金块

7．猫

8．老鼠

需要提醒游戏者注意，52合1卡中的《淘金者》Ⅰ代标题画面未注“编辑状态”字样，只要按选择键，将指示箭头调到“双人游戏”下边，再按开始键即可。

选关方法如下：标题画面出现，按开始键，出现第一关文字画面，按选择键，画面出现一行字母：STAGE1，这时，按A键便可选关。此卡共五十关。

## 《坦克》（24K）

坦克游戏是任天堂较早推出的一个战争题材的节目。游戏难度适中，受到人们的喜爱。内容为游戏者操纵坦克在迷宫般的战场上保卫自己的司令部（屏幕下边中间位置）。每一关消灭敌方20辆坦克（也有装甲车）就可过到下一关。每关内均由砖块、绿树、河流等障碍构成。游戏过程中，会出现白色的闪烁着的宝物标志，坦克吃了它，会增强各种能力。宝物计有：

坦克，增加一次生命

五角星，增强射击速度

手雷，画面敌方坦克全部炸毁

怀表，敌方坦克暂停

铁锹，加固己方司令部

钢盔，一定时间内无敌

《坦克》系列游戏中有《超级坦克》（坦克大决战）。此卡可自行编辑画面，亦可选关。选关时，先按开始键后，由A、B两键控制，A键使关级提高，B键反之。共计35关。

注意当你编辑画面后，应按开始键，恢复标题画面，选择一人或双人，再按开始键，便可进行自己设计的游戏了。

## 《摔跤》（24K）

这是一个既象摔跤，又象拳击的游戏节目。比赛在围有弹簧护栏的场地中进行。游戏可分单人、双人两种方式。比赛前，游戏者可从画面的9位角色中任选两位。按方向键的左或右可以选人，选好后，再按A键两次即开始。每个角色有不同招数，游戏者可选择自己喜爱的角色。游戏开始时，

每位角色有5滴血。血少会削弱战斗力，这时可到己方的休息角，按A键换人。比赛中有以下几项基本战术：面向护栏按B键，跳起反弹击倒对手；面向对方按A键打击对手；对方背向自己按A键将对手举起摔倒；按B键跳起用脚踹对方头部。取到从场地穿过的闪烁的白球，可增强能力，如警察取得白球，按A钮可发出杀伤力很强的“子弹”。游戏时应注意两点，规定时间内游戏者未能取胜，判电脑胜；另第三场的护栏带电，不能碰触，否则会失血。

## 《功夫》(24K)

《功夫》是一个与目前流行的高K卡《快打旋风》相似的游戏，可以说不能熟练掌握《功夫》的技术，就很难打好《快打旋风》。该节目为武术擂台赛。游戏者操纵一名姓李的功夫师，和五位攻擂者比武，五位攻擂者分别为：姓王的棍僧，姓陶的气功师，姓陈的铁链汉，姓郎的飞镖女和姓穆的胖和尚。他们有各自的绝招，如气功师可从上中下发出气团，胖和尚可横飞。对付他们的方法有所不同。游戏者的基本功夫有：

①按A键为拳；

②按B键为腿；

③按方向键的上＋B为高腿；

④按方向键的下＋A为下蹲拳；

⑤按方向键的下＋B为低腿；

⑥按“左上”或“右上”＋B为凌空腿。

利用方向键和A、B键，做出特殊的功能动作，这在低K卡中是较少的。熟悉《功夫》中各按键的操作，将有助于提高游戏水平，进入更高级、更复杂的游戏领域。

## 《大力水手》(24K)

《大力水手》游戏内容出自动画片，游戏者操纵的人物，是一个足智多谋，特别是他吃了“菠菜”后，便会力量巨增，无敌于天下的主角。在游戏中，“大力水手”要救出他的女友“奥莉弗”，但是他的对手“布鲁托”是个膀大腰圆的壮汉，他无处不在，给“大力水手”制造各种麻烦。三个人物形象与动画片一样，十分逼真，因而此卡颇受少年儿童喜爱。

此游戏分三个不同场面：

一、室内。奥莉弗从画面最上层不停地向下抛出“红心”，“红心”象被风吹着一样，飘然落下，而且飞行无规则。“大力水手”要获取所有“红心”，将画面左上角的格子填满，便能过关。“布鲁托”紧追“大力水手”，阻止他得到“红心”，当“大力水手”处于下一层时，“布鲁托”会突然俯下身去抓你，需格外小心。“红心”落到水中后，会闪光，应尽快获取。注意中间层左侧有宝物“菠菜”，大力水手吃掉后，力量大增，“布鲁托”会被吓得到处乱跑，这时你撞上他，他会掉进河里。你也可以爬到右侧高台上，用中间的“铁筒”扣住“布鲁托”，这样都可争取时间获得更多的“红心”。

二、楼外。“奥莉弗”站在楼顶上向下抛出音符，“大力水手”要千方百计得到它。此关也有“菠菜”可吃。画面左侧增加了跳板，“大力水手”可跳上去被直接弹到上层。另外，画面中间层两侧有通道，可利用它躲避“布鲁托”的追赶。

三、船上。这里是一只帆船，“奥莉弗”在顶层呼救，

并不时扔下求救信号，“大力水手”应获取。“布鲁托”更加狡猾，他可发出子弹，同时，画面上还增加了一只会飞的乌鸦，它和“布鲁托”一起，向“大力水手” 展 开 攻 击，“大力水手”要充分利用几层空间，不断变换位置，取得足够数量的“信号”后，方能最终救出被囚禁的“奥莉弗”。注意本关有一活动平台可乘，还可加分。

## 《马戏团》（24K）

《马戏团》为低K卡中较有趣的一个节目。游戏者操纵的，是一个马戏团中的“小丑”形象，样子滑稽可爱，他要在五种杂技项目中大显身手，这就要看游戏者的本领了。

五种杂技项目分别是：

一、钻火圈：小丑骑在一只狮子背上。画面右侧不时移动过来火圈，有的火圈两两成对，距离很近，跳过第一个火圈，就可能碰上第二只火圈。地上还有火盆。小丑应掌握好起跳时间，过近或过远，都会失败，特别在同时跳跃火圈和火盆时，更要准确无误，否则不是撞上上边的火圈，便是碰到地下的火盆。办法是，无把握时，可按方向键左，使小丑后退或放慢速度。

二、踩钢丝：小丑在一条很高很细的钢丝上行走，钢丝上面伏着许多小狗，小丑应不停地跳跃，躲开小狗。有的小狗三只并排，距离很近，小丑应连续跳起。游戏至此，可配合方向键左，否则很难顺利通过。另外还有几只会蹦的蓝色小狗，一定等它靠近时再起跳，不然也会失败。

三、跳滚球：游戏开始时，小丑站在一只花球上面，画面右侧不断有同样的花球“滚滚而来”，小丑就要利用这些花球，到达终点。此关较难，稍有疏忽，就会掉到地上。其

实只要掌握好距离和起跳时间，过此关并不难。办法是，充分利用方向键左、右，调整球与球之间的距离，另外，尽量在运动中起跳，否则跳的距离较近，反而不易把握。

四、踏跳板：小丑骑羊，地上布满高低不同的跳板，高的地方，小丑可骑羊通过，低的地方，小丑则应跳到跳板上，让跳板将你弹到继续奔跑的羊背上。这关难度又大了一些，其实仍旧是起跳时间问题，注意起跳要早一点，否则会跨过跳板落在地上，另外也可配合方向键，调整速度，总之调到你认为理想的“节奏”，因为速度太慢并不一定使难度降低，相反，掌握了“节奏”，快也可通过。

五、荡吊绳：小丑手握吊绳，悬在空中，吊绳不停摇摆。画面右侧排列着相同的吊绳，而且来回摆动，小丑就是要准确地揪住下一个吊绳，不断前进。这里地面上有弹跳垫，小丑也可利用弹跳垫跃起抓住吊绳。这一关难度很大，但仍旧是掌握“节奏”的问题，先看准吊绳的摆动规律，再作动作。相信游戏者可以取得最终的胜利！

操作方法是：方向键控制小丑运动及快慢；A键跳跃。

此游戏开始时，有五次机会，得两万分增加一次机会。

## 《机器人变飞机》（24K）

本卡为横向移动射击的飞行游戏。游戏开始时，游戏者操纵一身穿白衣的机器人在陆地上边前进边消灭各种来犯之敌，当遇到海岸，即将出现大海时，游戏者应将机器人变成飞机，在天空飞行前进。飞行时，有燃料限制，一旦燃料用完，游戏即失败。

操作方法：

方向键：控制机器人或飞机运动方向；

A键：机器人跳跃；连续按A键，机器人变成飞机；变成飞机后，再按A键，还原成机器人；

B键：机器人或飞机的射击。

此游戏看起来简单，其实有一定难度，因为敌方包括敌机、各种飞行物以及地面障碍（如坦克、装甲车等，火力甚猛），往往给游戏者造成顾此失彼的窘境，或被击中，或撞在上面。特别是关底的特殊飞行器，发射连发弹，很不容易对付，需耐心与它周旋，并反复击中它，才能过关。

另外，可以行走的地方，应尽量使用机器人，因为当你行进到海边时，如果你缺乏足够的燃料，你将很快落入海里。在陆地上，隔一段距离将出现一“支架”似的燃料箱，碰上去可补充燃料，但在海上飞行时，则无法补充。

## 《猪小弟》（24K）

此卡画面为固定画面，但颜色鲜艳，小动物形象设计得活泼可爱，并有一定的紧张感，较适合儿童及老年人游戏。

基本内容是，第一局：猪小弟在画面右侧，乘一电梯，可上下移动，猪小弟还可射击。它的身后从上到下，是几个带栅栏的房间。画面上方是一平台，野狼纷纷出动，并吊着气球，企图降落到地面，一旦落地后，它便爬进猪小弟身后的房间，从下向上依次进入，等到所有房间都进去了野狼，猪小弟便被推到地下，也就是说，房间里的野狼越多，猪小弟上下移动的空间就越小。因此不能让野狼吊气球安全着陆。这个任务就要由游戏者来完成了，你必须控制着猪小弟不停上下移动，并连续射击，击中气球或击中吊气球的线，都可将野狼摔死，击中线得分高一些。这样当你击毁一定数量的气球后，即消灭所有野狼后，便可进入第二局。

第二局：猪小弟所处位置与第一局相同。只是野狼这次是从画面下边吊着气球向上飞，一旦飞到上面的平台上，它便开始推动一块巨石。野狼愈多，力量愈大，当上面的野狼达到规定数量时，便将巨石推下悬崖，砸死猪小弟。所以游戏者仍旧要想方设法阻止野狼飞到上面。方法依然是开枪射击。

操作方法是，

方向键：上、下用来控制电梯升降；

A键：射击；

注意事项：①每局画面顶层，即电梯最上边，隔一段时间，便出现一红色飞弹，用方向键上可获取，按A键可投出，它杀伤力很大，遇有一排野狼时，它可将它们纷纷击落，所以应巧妙利用它。

②野狼会偶尔发出暗器，游戏者应利用电梯升降，避开它，否则会被击到地下。

③当出现奖励画面时，要快速射击，击中的气球越多越好，可以加分。

## 《打气球》(24K)

《打气球》是一个十分有趣的游戏，它分三种游戏方式，即单人或双人在悬崖及海面上与敌人战斗和单人在太空中（画面横向左移）躲避飞行物的飞行游戏。

前两种游戏方式，画面是固定的。共有六个不同场景。每一场景中的地势略有变化，悬崖（一平台）的数量和位置不同，敌人（吊着气球的小鸟）数量则越来越多。下边均为海面。游戏者操纵的是一只吊着两个红色气球的小鸟。游戏过程中，游戏者要用小鸟的爪子抓破敌鸟的气球，同时不能

让敌鸟抓破自己的气球。一旦两个气球都被抓破，则失败一次。

操作方法是，方向键：控制小鸟的运动方向；

A、B键：控制小鸟飞行，这是该卡的难点，按住A、B键不放，小鸟会一直停留在画面上方，抬起手来，它又会一直降落到下方。正确的操作方法是，根据你选择的高度，或抬或按，并配合方向键，才能运用自如，想飞到哪个位置，便飞到哪个位置。

注意事项：

①游戏开始时，敌鸟正在给自己的气球吹气，这时你应赶快撞上去，一下就能将它消灭。

②游戏中，你的气球撞到敌鸟的气球，互不伤害，你要利用这一特点，躲避敌鸟的进攻，特别是处在画面上方时，一旦受到威胁，便可按住A、B键，升到顶端，理论上敌鸟的爪子不会再高于你的气球。

③撞毁敌鸟的气球后，应迅速再撞它一下，否则它会重新吹起气球，向你进攻。

④应避开乌云中放出的闪电。

⑤可获取海面上升起的气泡。

⑥不要离海面太近，会被海里冒出的水怪吞食。相反，可以逼迫敌鸟接近海面，让水怪替你吃掉它。

⑦画面左、右两侧可自由通过，应充分利用它来躲避敌鸟。

⑧遇有旋转平台时，勿轻易碰它，不然，可能将你撞到敌鸟的爪子上。

⑨在奖励画面中，应尽量多撞击气球，可加分。在左侧撞完气球后，来不及到右侧，应从画面左侧飞出，直接飞到

右侧，这样可加快速度。两人玩时，在奖励画面中可互相撞击，气球破了会在下一场景中自己复原。如果你的飞鸟是带着一只气球进入奖励画面的，也会在此自动恢复为两只。

第三种游戏方式：小鸟吊着两只气球在太空中飞行。太空里有各类成群的飞行物，闪烁不停，有的固定不动，有的不断变换排列位置。你要小心避开，从很窄的缝隙中穿过。这里主要是检验游戏者操纵方向键和A、B键的能力，特别是几个键配合使用的水平。此种方式，有相当高的难度，非游戏机高手，几乎寸步难行。

## 《猫捉老鼠》（24K）

《猫捉老鼠》又叫《快乐猫》，讲的是，一只老鼠在一幢大楼内，寻找各种宝物的故事。游戏为三局，每三局结束，有一奖励画面。游戏时，游戏者要操纵老鼠，躲开猫群的围追堵截，借助弹簧绳，在几层楼内，找到所有宝物，即可过关。每局有规定时间，超时将损失一次机会。共三次机会。

操作方法：

方向键：控制老鼠运动方向；

A键：发出电波（在闪光门前）；

B键：开启大门（在不闪光门前）。

宝物介绍：

一、电视机；

二、录音机；

三、油画；

四、保险箱。

注意事项：

①只能连续利用弹簧绳跳三次。超过三次，将折断，但跳三次后，进入楼层，再跳，则从第一次算。

②老鼠在弹簧绳上与猫相遇，不会被捉住；在各楼层内，则不成。

③利用楼层内的门，可将猫震晕或消灭，方法是按A或B键。可得分。

④获取闪烁的宝物，可获高分。

⑤第四局老鼠可跳至顶层。

⑥应尽量连续获取同一种宝物。

## 《街头霸王》（24K）

也叫《街头小子》，为低K打斗游戏。有两种方式，单人与电脑对打，双人对打。每局共三个场景，分别在饭馆、商店、旅馆门前搏斗，每个场景限时“99”个单位，角色也有拳数限制。连续输两次的一方，第三个场景他的背后会出现一口井，被打倒井里，则负一局。在和电脑游戏时，游戏者负两场，则以后每场中均有井。一方胜利后，窗子里会出现为你祝贺的女孩，并向你抛下花瓣。

操作方法：

方向键左、右：控制角色左右行动；

方向键上、下：控制角色手的位置，单按上，为护住头部；单按下，为护住腹部，与B键配合，则是出拳的位置；

A键：空拳，虽无法击中敌方，但迫使对方后退；

B键：击拳。与方向键上配合，击对方头部，与“下”配合，击腹部。

注意事项：

①要躲避楼上掉下的花盆，否则被砸中后，无法行动，

只能被动挨打。

②游戏中有警车驶过，此时角色不受控制，因此主动的一方会吃亏，因为双方都要退到起点。

③在中间表示时间的数字即将显示“0”时，应提前出击，将对手击至他那一边，这时警车驶来，会把他抓走。否则将把你抓走。

④击倒对方后，向前走，停住的位置应合适，迅速出拳，对手几乎没有反击机会。如果与对手距离不合适，只会被动挨打，这时，要稍退几步，再进行反击。

## 《大金刚》Ⅰ代（24K）

节目内容取自传统动画片，大金刚截走了一个小女孩，于是小女孩的朋友历尽千辛万苦，与大金刚巧妙周旋，最终救出了小女孩。该节目共计三个版面，每通过一个版面，难度将增加。

操作方法：

方向键：控制主人公左右运动，上、下可控制主人公爬梯子；

A键：跳跃。

第一版面：一个多层的木架结构，大金刚站在木架的左上角，不停地扔出滚球，滚球按一定规律从右至左向下层滚来。每扔出几只滚球，它将抛出一只更有威力的火球。小女孩被囚在顶层的牢笼中。主人公要一层层绕上去，并躲开滚球与火球，最终跳到顶层的平台上。注意这一版面中左侧有红色小锤，主人公取得后，可击毁滚球。只可借助断梯躲避滚球，而不能上下。再遇滚球滚来，可跳跃前进，每跃过一只滚球，加100分。

240205

第二版面：此处有宝物雨伞，增加了可移动的火球，还有两部电梯，大金刚仍在高处把守，并抛出一个有弹性的蓝色球。这里应该注意往电梯上跳，或从电梯向平台上跳时，电梯与平台需在同一水平线上，否则主人公将失败。另外，爬至最上层后，应有一次站住不动的动作，所站位置必须刚好避开弹性球，因为弹性球是一弹一斜跳的，待球从主人公头顶跳过，立刻向前走，爬上梯子。

第三版面，为一个四层架子，大金刚位于架顶，每层均有两个“黄色木块”，主人公需从“黄色木块”上跳过，注意不能走过去，会掉落而失败。每跳过一个“木块”，它便消失，直至将所有“黄色木块”拆毁，即跳过，整个木架就散落在地，大金刚亦跌落下来。

三个版面循环往复，越来越难。这里提醒游戏者注意，在第二版面，梯子附近的可移动火苗，并非威力无比，只要主人公不与火苗完全重合，不会受到伤害，因此当它位于两个梯子中间时，可以顺利通过。

## 《大赛车》（24K）

《大赛车》是驾驶汽车在公路上行驶的游戏，画面为纵向，共三段路程，每段各异，第三段几乎全为弯路，而且公路上有其它赛车阻挡。出发时为早晨，画面明亮，随着时间的推移，画面呈现黄色、红色，给人以中午或黄昏的感觉，配以较强的立体画面，如身临其境。

每一段路程，有规定时间，超时判负。

操作方法：

方向键：上、下控制赛车行驶速度；

左、右控制赛车左右躲闪；

A键：油门

注意事项：

①不能与其它赛车相撞，否则会延误时间。

②不要驶出公路以外，否则会撞在公路两边的指示牌上。

③拐弯时，应松油门并减速。

④可自己选择三段路程。在游戏开始前选择。

## «F-16雷鸟号»（24K）

该卡为纵版飞行游戏，内容与《星际战士》差不多。只是每关距离稍短，关底也较容易通过，因此适于儿童游戏。

操作方法：

方向键：控制飞行器运行方向；

A、B键：发射子弹。

注意事项：①画面上出现的黄色圆球（飞行较慢）被击中后，会变为飞行器状，获取可增加子弹速度。

②一群棱形飞行物被击中后，会发出四向弹。此时应在原处不动，子弹不会击中你。

③在关底中，应射击带有英文字母的飞行物，击毁便可过关。

④在游戏中，应多击带有“b”和“B”字母的设施，可得分，每增加到五万分，奖励一次游戏机会。

## «雪人敲冰块»（24K）

《雪人敲冰块》是一个看上去简单，玩起来很难的游戏。它难度适中，游戏新颖有趣，受到了少年儿童的喜爱。

此游戏共计三十二关，为纵版游戏。游戏开始时，“雪

人”处在画面下方，他要千方百计跳到最上边，抓住一只飞行的鹰，才算胜利。这个游戏的特点是，不管“雪人”抓住鹰与否，都可过关，只是所得分数不同。另外，结束画面也略有不同，抓住鹰，“雪人”会挥动手里木棒边跳边笑，否则，他会大哭。

基本操作方法：

方向键：控制“雪人”行走；

A键：跳跃；

B键：击打木棒。

注意事项：

①对付飞鸟和小海豹，可用木棒击它。

②冰柱即将掉落或飞鸟从头顶飞过时，也可跳起，将其顶毁，但时机要准，否则会失败。

③用A键跳起，可顶毁上一层的砖块。

④遇有冰块地带，地面很滑，应格外小心，否则会落下去。

⑤跳至有时间限制的地段时，要利用飞行的白云。另外，对于有些平台，必须从顶端，且加助跑，方能跳到上一层平台。这是该卡的难点。

⑥时间过长，会出现白熊，它可将画面上移，把“雪人”“揪出”画面，遇此，应快速向上跳，并用木棒将其击走。

⑦画面两端是可以通过的，在地形复杂的地方，可借助这一通道。

⑧需要修复地面时，可以等“小海豹”，它会推来冰块将断层补上。

选关秘诀：标题画面出现，用方向键上、下可以选三十

二关中任意一关。

## 《忍者》I代(24K)

纵向游戏，内容为一武士在山上和楼上与敌人搏斗。共三个画面，中间有一奖励关，循环往复，越来越难。

操作方法：

方向键：控制武士运动方向；

方向键+A键：向上边两个方向跳跃；

A键：下跳；

B键：发出子弹。

注意事项：

①消灭敌人后，有圆柱形出现，获取可得分。

②有下落的圆球，获取也可得分。

③最上层有一厉害的武士，应躲开他的攻击，伺机反攻，方能取胜。

## 《新240精灵》(24K)

这是一个十分有趣的游戏。每一画面中，有数量不等的棕色球，还有一枚蓝色球，另有青蛙、小马阻挡你。游戏者的任务是，借助这些棕色球，将蓝色球推至一蓝色平台上。由于每一画面蓝色球与蓝色平台位置不同，有时你要反复推敲，怎样利用棕色球作为“台阶”，将蓝球推到目的地。一步走错，便前功尽弃。这就要看游戏者的智力了。

操作方法：

方向键：控制“小精灵”运行方向；

A键：获取子弹后，开枪；

方向键上、下+A键：向上或向下开枪。

注意事项：

①“小精灵”可以吃掉棕色球，但有的棕色球不能吃，吃掉后将不能过关，因为你失去了“台阶”。

②蓝色球可将“小精灵”砸死，要格外注意。

③有时需要一点点推动上边的蓝色球，只要它的下边有棕色球，就不会掉落。正确方法为推一下蓝色球，再推一下棕色球，一直到合适时，将棕色球推落，这时蓝色球不会砸着小精灵。

④对付青蛙和小马，可先用枪击它，然后推至适当位置，用棕色球将它砸死。注意，不要将它们击中在最上边，因为你无法用棕色球砸它，过一会它还会复原。

选关方法：标题画面出现，按选择键，出现选关画面后，用A、B键执行。可选200个画面。

## 《红巾特攻队》(24K)

《红巾特攻队》为驾驶飞机游戏。画面逼真，立体感较强。

操作方法：

方向键：控制飞机飞行方向；

A键：射击；

B键：投下炸弹。

游戏时，画面呈现从早至晚场景，夜里即成黑色，敌机隐约可见，须格外小心。此卡注意事项：①应击敌机中间部位，将你操纵的飞机顶端对准敌机中部。

②对付敌大型飞机，要击其两翼。

③如发现有从海面发射的炮弹，证明有军舰驶过，应降落投弹。

## 《大蜜蜂》(24K)

《大蜜蜂》和《小蜜蜂》基本相同。不同之处是游戏开始时，蜜蜂是成群结队飞来的，这时游戏者便可开枪射击。当蜜蜂列队完毕，打法则与小蜜蜂一样了。

《大蜜蜂》有个独特的设计，就是游戏者操纵的飞机可变为连体。方法是，当绿色或蓝色蜜蜂飞下并放出电波时，迎上去，它会将你的飞机带走，这时你用新加入的飞机击毁它（千万不能击中自己的那架），你原来的飞机就会自动与你连在一起，于是你的枪便成了双向弹。

## 《玛莉兄弟》(24K)

《玛莉兄弟》又叫“水管一代”。分单人和双人两种游戏方式。内容是消灭从水管中钻出的小动物，全部消灭，则过一关。

操作方法：

方向键：控制主人公运动方向；

A键：跳。

注意事项：

①对付鸭子，应先从下边顶一下，再去撞它。

②对付飞蛾，应顶两下，再撞它。

③要躲避飞出的绿球。

④对画面中间标有“POW”的方块，顶一下可将画面中的所有小动物震晕，但次数有限，不到万不得已，不要使用。

⑤画面两端相通，可用来躲开敌人。

⑥每三关后有奖励关，应将所有金币吃掉，简捷路线是

从两端来回吃，超过规定时间，画面将消失。

## 《网球》(24K)

该卡根据网球运动设计而成，比赛规则均与实战一致。单人游戏时，与电脑比赛；双人时，则为双打，亦和电脑对抗。

比赛分三局，每局分六场。胜第一、二个球，计15分和30分，第三球计40分，如果打成40平，则必须连胜两球才算赢。

比赛分五个等级，等级越高，速度越快。一方发球时，有两次发球权。如果两次发球出界，则丢15或10分（在网球比赛中，均相当于1分）。

操作方法：

方向键：控制运动员运动位置；

A键：击球；

方向键上＋A键：击出底线球；

方向键下＋A键：击近网球；

方向键左和右＋A键：使击出的球变线。

## 《毛毛虫》(24K)

《毛毛虫》为射击游戏。内容是游戏者操纵一发射器，射击各种昆虫，如毛毛虫、飞蛾、马蜂、蟑螂等。射中昆虫，可得分。有些昆虫还会突然向你袭来，因此游戏者既要不停射击，又要巧妙躲闪。

操作方法为，方向键：控制发射器运动；A键：为射击。

## 《南极冒险》(24K)

该卡为纵版游戏，有点象“汽车”节目，只是将汽车改成了企鹅。游戏者要操纵企鹅在冰雪覆盖的公路上滑行，并躲过一些障碍物，获取奖旗和冰洞里跃出的小鱼。游戏共设十个场景，分别是法国、美国、日本、新西兰、澳大利亚、前苏联、英国等，难度各异。

操作方法是，方向键左右控制企鹅运动，上和下为快速和慢速；A键为跳跃。

## 《辛巴达》(24K)

《辛巴达》取材于《天方夜谭》，故事叙述一位阿拉伯少年辛巴达历尽艰难险阻，营救公主。该卡共为三版。第一版，辛巴达登上了一只载有宝石的大船，只有取得所有宝石，并将船上的小精灵消灭，才可到第二版——山上。他在山上，发现了一些洞穴，里面藏有宝物，洞中低矮，无法站立，爬行中无法踢脚。第三版为天空。辛巴达应跳到云彩上，获取宝物。

操作方法是：方向键控制主角行动；A键为跳；B键为踢脚，但此功能在洞穴中无效。

## 《打鱼》(24K)

《打鱼》是深受少年儿童喜爱的节目之一。游戏内容是，一只小鸭子在地形复杂的图案中，获取红心。它要躲避或消灭鱼卵中不断产生的大鱼，设法绕到藏有红心的笼子旁，然后炸毁笼子、红心飘出，将通往下一关的门“打开”，方可过关。注意，小鸭应在限定时间内，将门打开，

否则失败。设置炸弹后，应躲开，否则被炸。

操作方法为：方向键左、右控制小鸭行动，上和下为跳上和跳下；A为设置右边炸弹，B为设置左边炸弹。

## 《太空青蛙》(24K)

该卡曾风靡一时，它难度适中，适合儿童与年长者使用。内容为青蛙在太空中消灭各种害虫。值得注意的是：

⑴当画面上发现标有E、X、T、R、A字母和猫头时，应迅速将其消灭，获取所有猫头符号后，会增加多次游戏机会。

⑵取得画面中出现的"十"字符号后，中间的通道闪烁，这时可从此处进入复版。

⑶复版中出现钻石，取得后会有一通道口，炸毁后，重返太空画面。

操作方法为，方向键：控制青蛙移动；A键：射击或在复版中设置炸弹。

## 《鸟骑士》(24K)

《鸟骑士》又叫《骑鸟》。是个看似简单、其实有一定难度的游戏。它主要是考验游戏者使用方向键与A键的能力，特别是配合使用的技巧。游戏内容是，游戏者操纵着一只飞鸟，在天空中与各种飞禽搏斗。游戏时，既要巧妙躲避飞禽的攻击，又要不失时机地占据制高点，将对手踩死。这就要看你使用操纵器的水平了。注意，飞禽被踩后，变为鸟蛋，获取可得分。

操作方法为，方向键：控制飞鸟方向；A键：起飞。具体操作时，应两个键调整使用，假如一味按住A键，飞鸟几乎失去控制。

## 《超时空要塞》(24K)

《超时空要塞》为横版右行飞行游戏。游戏者将驾驶一飞机（亦可变为机器人）在太空中与敌方飞行器较量。每关分两组画面，前一画面为太空，有群星在闪烁，迷惑了你的视线，敌方有“红绿色飞人”、“黑色不明飞行物”，它们运行无规律，会猛然向你袭来，还会发射出多向弹，游戏者需边躲边射击。后一画面在敌方军事设施内部，这里敌方火力加强。关底为中间网格通道，你必须迅速将这一通道击毁，画面呈闪烁状，方可过关。注意飞机能量有限，不可操之过急，被敌机或子弹撞上，都会消耗能量。当画面出现“花色圆形器”时，可获取补充能量。

操作方法：

方向键：左、右为慢飞与快飞；上、下操纵飞机运行；

B键：射击；

方向键左＋B键：飞机变机器人或相反。

## 《火凤凰》(24K)

该卡为纵版飞行射击游戏。游戏者操纵一三角形飞行器，射击从画面上方不断出现的凤凰鸟和各种飞行物。敌方的飞行物常常是成群成对地向下俯冲，并发射子弹。画面也随着你的游戏进程，不断变化，如出现森林、建筑群、白云等，并呈现出粉色、红色的背景。最后你要与一群大鸟展开搏斗，它们会投下重磅炸弹，炸弹落下后，还会再向上飞起，应注意躲避。将这群大鸟消灭后，可进入下一关。

操作方法为，方向键：控制飞行器运动方向；

A键：单发子弹连射；

B键：双发子弹点射。

## 《企鹅与蜘蛛》(24K)

《企鹅与蛛蜘》在设计上别出心裁，为两只企鹅同时被游戏者操纵，这就增加了一定的难度。因为游戏开始时，两只企鹅分别处在左右两边。操作时，纵向移动动作一致，即同上同下，而横向移动时动作则相反。游戏者不仅要“照顾”好两只企鹅的统一步调，还要对付把守在迷宫中的蜘蛛，并在规定时间内使两只企鹅相聚在藏有“红心”的地点，方可过关。注意事项：①消灭足够的蜘蛛后，可出现宝物，如蘑菇、草莓、小伞等。获取可得分。

②每过两关，有一奖励关。

操作方法，方向键：控制企鹅行动；

A键：发射冲击波。

## 《杀戮战场》(24K)

该卡为纵版驾驶战车射击游戏。战车装备有炮弹和电磁波，并有准星装置。游戏时，只要将准星对准敌方军事工具，如士兵、坦克、装甲车、飞机等，便可一举摧毁。每关关底均有炮台，摧垮炮台后即可过关。

操作方法，方向键：控制战车运动方向并调整准星；

A键：射击；

B键：发射电磁波，可将敌车辆吸入战车内。

## 《小叮当》(24K)

即《叮当》Ⅰ代。游戏内容是，小叮当消灭地洞中隐藏的小动物。小叮当要从地面向下挖掘，寻找这些小动物，并

用一只吹管将它们"吹死"。这个任务就要交给游戏者完成。注意，吹管一次只可消灭一个敌人，因此对付成群的小动物，要边"吹"边躲。

操作方法，方向键：向四个方向挖掘；

A键：吹管。

## 《大金刚》Ⅱ代(24K)

该卡为《大金刚》Ⅰ代续集，但内容有变化，"大金刚"成了"正面角色"，它被囚禁在画面上方，游戏者则要操纵着"小金刚"，历尽坎坷，救出大金刚。游戏共设四个场景。只有四场全通过，"小金刚"才能与大金刚团聚。

注意事项：

①在柳条上爬行时，可双手，即一手握一条，速度快得多。

②遇到可伸缩的绳索缩时，不要去抓，会跌落下去。

③在第四场景中，应将锁全部打开，即推到画面上边，方可取得最终胜利。

操作方法，方向键：控制"小金刚"运动；

A键：跳跃。

另，小金刚攀在柳条上时，按方向键左右为单手或双手抓柳条。

## 《大金刚》Ⅲ代(24K)

游戏内容是，游戏者操纵一持枪小人，射击画面上方的大金刚。大金刚不停地挥舞双拳，赶出两边蜂巢中的马蜂，马蜂成群向你飞来，还有爬行的虫子，更有一种大黄蜂，被你击中后，会散发出许多"碎片"，向你还击。虫子可挡住大金刚不受你子弹的攻击；马蜂则会飞下来，抢走地面上摆放


0425072

的鲜花。你的任务是，开机将大金刚击至最上方，这时有个象“筐子”一样的东西会扣在它头上，你则过一关。两种情况下你会失败，一是被马蜂或虫子碰着，再就是鲜花全部被抢走。注意上边掉落的加强弹，可先不获取，在万不得已时，它可以帮助你，因为它射程远，威力大，可穿透虫子的阻碍，击中大金刚。你还可以用它来击金刚的手臂，因为手臂位置较高，一般子弹击不到。此游戏共三个画面，大同小异，只是越往后越难。

操作方法为，方向键左右：控制主人公运动；上为跳；A为射击。

## 《火箭车》(24K)

《火箭车》为驾驶游戏。共有五段不同的路程。画面为俯视，路上有黄、蓝、红三种颜色的车辆与你同行，另有大型储藏车。地面上则有黑色陷阱和隔挡，这些都不能碰，碰撞后你的汽车轻则停驶，重则炸毁。公路两旁的护路墙也不能碰，它也会令汽车爆炸。

操作方法，方向键左右：为汽车左右运动；A键：加大油门，即快行；B键：慢行。

注意事项：

①游戏时，游戏者应注视画面上方，以提前决定汽车位置。

②黄色汽车不会左右移动；蓝色移动较慢；红色则会突然撞向你的汽车。办法是提前选定自己的汽车位置，这样，红、蓝色汽车便不再移动，距离太近无效。

③第三段路，非常窄，可用慢速。

④彩色车为加油车，应尽量获取。

⑤一定路程内没有发生“车祸”，画面左侧将有飞人出现，为奖励。

⑥听到“铃声”后，预示你汽车的油将耗完，这时，要快速前进，或寻找加油车。

## 《棒球》(24K)

《棒球》是模拟棒球运动的游戏。规则与正式比赛相同。该游戏有两种方式，单人与电脑比赛，双人对抗赛。

游戏开始时，画面出现一横格，格内有C、D、G、S、T、W六个字母。如果为单人游戏，则电脑已经选好自己的队，其余五个字母各代表一支球队，你可用方向键左、右来选队，但电脑已选择的队，你不能再选。如果你想选电脑选的那支球队，可按开始键，这样电脑会自动换一支球队。

游戏分两方，一方为投球方，另一方为防守方。防守方队员应将对方投出的球尽量击远，这样本队队员便可跑垒，从本垒出发，跑完1、2、3垒，再跑回本垒，即得1分，得分情况在画面左下角显示。但你击出的球被对方接住，或在你未跑到下一垒前，对方已把球传给该垒队员，则你的队员被罚下。每局比赛，防守方被罚下三名队员，该局比赛结束。游戏共为九盘，得分多者为胜。总比分在全景画面时，显示于体育场的上方横框中，上边一行为电脑得分，下边一行为游戏者得分。

操作方法，方向键：投球时，下键为快球，上键为慢球，左、右键为“坏球”，以上均配合A键使用。队员捡到或接到球后，方向键上、下、左、右十A键，分别为投向四个垒。防守时，方向键可移动防守队员的站位。

A键：投球；防守时为击球。

B键：投球时，配合方向键向其余三垒投球。

注意事项：

①当对方投出坏球时，即球路明显不正，可以不击。

②对方投出三个好球，你未击中，则被罚下。

③在规定范围内，将球击出场外，可以跑全垒得分。

④投球时，应慢速、快速球交替使用，也可适当投坏球迷惑对方。

《棒球》游戏看似简单，但玩好了并不容易。特别是与电脑比赛，很难取胜。有时击出一个好球，但队员却只能跑一垒。下面介绍一个跑垒秘诀，可连续跑垒，但要掌握时机，不能乱跑，否则会被罚下。

跑垒秘诀：当你击出一个好球后，队员开始跑向下一垒，如果对方还未捡到球，这时你可按方向键下和B键，你的队员将继续跑向下一垒。

## 《新爆破》(40K)

《新爆破》也叫《轰炸队》，此游戏共有50关，每关有时间限定，为200秒。游戏开始，游戏者需用地雷消灭画面上的全部妖怪，并寻找到宝贝和门，方可进入下关。如果在200秒时间内未炸掉全部妖怪或被妖怪吃掉，游戏则重新开始。

该游戏有几点注意事项：

①每次游戏者只有三次机会，过一关增加一次机会。

②画面中的妖怪，有不同分值，低分为100，高分达几万。

③连过五关之后有一奖励关，此关游戏者操纵的爆破手无敌。时间为30秒。

④各关都有一种宝贝隐藏在砖墙中，爆破手要边消灭妖

怪，边炸毁砖墙，寻找宝贝和通往下一关的门。爆破方法，A键布雷。

⑤门出现后，再被炸，将出现更多的妖怪。

⑥宝贝的类型：

a．兔形为加强爆破威力，可增加7次；

b．梨形为增加一次布雷数量，最多可达10枚地雷；

c．鞋形为加快爆破手行走速度；

d．心形为引爆，按B键；

e．人形为穿墙术；

f．问号形为30秒内防弹；

g．狮子头形为120秒内防弹。

《新爆破》为40K卡，较24K卡难度有所提高。对游戏者的反应能力，控制手柄的灵活程度，都有更高的要求。

## 《碰碰车》(40K)

《碰碰车》为游戏者控制汽车在四层公路上行驶的节目。凡是汽车走过的地方，地面变为白色，直至地面全部成为白色，游戏则过一关。游戏分美国、英国、法国等，在每个国家均可看到富有代表性的建筑物，如自由女神、埃菲尔铁塔等。在游戏过程中，按A键汽车飞起；按B键可发“子弹”。游戏者要随时注意迎面开来的汽车，可用B键先发子弹，再用汽车碰它；黄色猫和石头不能碰，只有飞起躲开。从低层公路向高层公路飞，则应同时按方向键上和A键，而且要掌握好起跳的时机。画面上有时会出现红色的气球，汽车每吃(碰上去)3个气球，便可自动飞行到下一关，甚至跳关。这个游戏难度较大，却很有趣，熟练掌握它，对玩高K卡会有帮助。

## 《首脑战舰》(40K)

该游戏可调"无敌法"，其程序为：标题画面时，按Ⅰ号手柄A键2次，下、左、右3次，B、上5次，再按开始键。

## 《霹雳机车》(40K)

该游戏有接关密码，即按住A键，再按开始键。无敌法为，画面出现后，同时按住Ⅰ号手柄的左、A、B键不放，按Ⅰ号手柄的方向键上2次、下2次，按开始键。

## 《B计划》(40K)

《B计划》为纵向飞行游戏。这种类型的节目非常多，如《1943》，《星际战士》和后来较为流行的《烈火》系列。相比之下，《B计划》容易掌握，练好这个游戏，可以为其它高K纵向飞行游戏打下基础。这个游戏操纵的飞机由两部分组成，一部分是主机，另一部分是可以选择的十种武器，分别为：

CANNON：连珠炮；
WIDE：散射炮；
MULTI：变向炮；
VAN：先锋炮；
SIDE：两翼炮；
ANTI：防御炮；
HAMMER：重锤炮；
JUMP：急轰炮；
DYNA：动力炮；
FIRE：激光炮。

游戏开始前，按方向键上、下可选择装备，选择后，按A键便可使用。如果中途想丢掉原来的装备，按B键即可。有时会在游戏过程中，遇到飞行的武器装备，这时要先打掉它两边的保护器，然后在与它重合后按A键，就能使用新的武器了。十种装备的火力不同，游戏者要学会运用不同的武器消灭不同的敌人，特别是对付每关最后的“机器人”，要速战速决，否则时间越长越难击毁。

《B计划》共有30关。选关秘诀为，标题画面时，①按方向键上、A，②按方向键右、A，③按方向键下、A，④按方向键左、A，⑤按方向键左、B。再用上下钮送关。

## 《兵蜂》(40K)

《兵蜂》也是纵向飞行游戏，难度稍大于《B计划》，但变化丰富，因此颇受青少年喜爱。

游戏过程中，应不断射击天上的白云，这时从云里会飞出一只铃铛（不是每朵白云都有隐藏的铃铛），吃掉后可加分。铃铛的颜色会随着射击而改变，不同颜色的铃铛有不同的功能。分别为：蓝色铃铛（在有些游戏机上呈绿色）可增加兵蜂前进的速度，而且音乐有变化；白色铃铛可增加一发子弹；红色铃铛有护身作用，在一定次数内不怕敌人和子弹；闪烁铃铛可使兵蜂多一个影子，并提高攻击力。“闪铃”是威力最大的，但也是最不容易获得的。一旦出现，就要停止射击，否则就会改变成其它颜色。

另外，在敌人的阵地里隐藏着各种宝物，要用炸弹炸毁松果，宝物才能出现。炸弹的使用方法为，先用方向键将画面上的方框套在松果上，按A键。这些宝物有：红苹果可加分；五星可消灭画面中的所有敌人；糖块可发射三向弹。

该游戏只有3次机会，输入秘诀可增至10次。秘码为，黑色画面时，同时按方向键右、上和A键。只限于一人游戏。

二人可增至5次机会。秘码为，黑色画面时，先按住Ⅰ号手柄B键，依次按方向键的上、下、左、右。

如果以上两个秘诀无效，证明您的游戏卡无此功能，可试如下秘码，黑色画面出现，按住A、B键，顺序按方向键右上、右下、左下、左上。可增至10次游戏机会。

## 《成龙》（40K）

《成龙》是40K中的一个打斗游戏，与24K中的《功夫》不同的是，游戏的主人公是边走边打，适当增加了难度。

游戏方法为，B键踢腿；A键出拳；方向键下为蹲，上为跳；B键＋方向键下为扫腿；A键＋方向键下为蹲式出拳；B键＋方向键上为跃起踢腿；A键＋方向键上为跃起出拳。

游戏过程中，主人公会遇到从迎面和背后不断出现的敌人，有绿衣人，只要用腿或拳便可对付。还有白衣人，会从上、下两层发出飞刀，从上边发出时，蹲下即可，从下边发出时，则要跳起，躲过飞刀后，应迅速迎上去将它击倒。还有小孩，必须蹲下扫腿，从第三关开始，有些小孩会跳到你的头上，只要近距离作战，小孩的这个功夫便无法施展。还有从画面上方掉下来的鸭子及障碍物，遇到鸭子跳过去，遇到障碍物则要保持一定距离，等它消失再继续前进。还有蜜蜂，可用腿踢，也可躲过去。

每一关的关底均有一个武艺各异的头目。特别要注意他们发的暗器，并在他们停止动作的一刹那，快速靠近蹲下扫

腿。

最后游戏者会救出被敌人捆绑着的小女孩。过了第二关，画面上也会出现被捆的小女孩。还可以听到敌人的冷笑声。这时万不能以为大功告成，从第三关开始，战斗会更激烈。

## 《超级玛莉》（40K）

该游戏是低K卡中十分精彩的一个节目，不但画面丰富，而且难度适中，趣味盎然。

游戏共八大关，每一大关又分四小关。游戏时，只有3次机会。每一小关限定在300秒或400秒时间内通过，超时则损失一次机会。但每吃到一只蘑菇，或吃到一百枚金币，可增加一次机会。

选关秘诀：在第1大关第2小关关底，有向上移动的横梁，跳上去，等横梁升到最高处，再向前跳，进选关画面，可选2、3、4大关。在后边遇到类似情况，还可选5、6、7、8大关。

## 《飞狼》（40K）

《飞狼》为纵向飞行游戏。节目激烈紧张，十分有趣。

操作方法：A键为近射炮；B键为远射炮；A键+B键为导弹，可追踪射击目标；方向键可控制飞行方向。

游戏开始时只有三次机会，但游戏过程中可通过不断摧毁敌人的各种设施来得分，当累积分至两万，加一次机会，至五万分，十万分，各加一次机会，十万分以上每积五万分都加一次。

注意在画面上会时常出现一个不易察觉的小白点（有些

游戏机呈灰色)，吃到后会发出特别的一声响，当累积吃到十个后，再吃会使画面上的敌设施瞬间消失。

无敌法：在标题画面未变之前，依次按方向键的上1次、下9次、左8次、右6次、上2次、下9次，然后按开始键。要反复、耐心地多试几次。

## 《前线》(40K)

《前线》是个很有意思的游戏节目。内容为一个少年去前线执行战斗任务。游戏开始时，少年携着枪支、炸弹，步行在两边生满草丛的公路上，随时会遇到从四面八方埋伏着的敌人。少年可以向敌人开枪射击，也可以扔炸弹。走出公路，少年会碰到一辆停在草地边的坦克，有时是一辆大坦克，有时是一辆蓝色的小坦克(大坦克威力大，出现什么坦克要看前边的得分)，少年跳上坦克，继续向前进。这时，画面会出现越来越多的敌方大、小坦克。要灵活躲闪，掌握好时机开炮击毁坦克。当你击中小坦克后，它会立刻爆炸；击中大坦克，会看到敌人从坦克中掉出。最后，少年来到敌据点，此刻应跳出坦克向据点里扔炸弹，敌人在失去战斗力后，便会打着白旗走出来向你投降。

游戏方法：A键为扔炸弹；

B键为开枪；

A键为跳入坦克；

B键为在坦克内开炮；

方向键为分别控制步行、坦克的方向，及开枪、开炮的方向。

这是一个锻炼使用方向键的游戏，特别是对游戏者掌握左上、左下、右上、右下四个触点很有帮助，也为将来玩好

高K卡打下基础。

在驾驶大坦克时，如被敌坦克击中，应立即按A键，让少年从将要毁掉的坦克中跳出，然后再按A键，这时被击中的坦克会变得完好无损，使你能继续参加战斗。

## 《顽皮精灵》（40K）

《顽皮精灵》是一盘“图案系列”的游戏节目，即在一个固定的图案画面里，或吃或打或建筑东西的游戏。类似的节目很多，《顽皮精灵》则属较早推出的一个有代表性的节目。

游戏的目的是将图案中的所有金黄色的豆子吃光。每一局分别有红、蓝、桔黄、灰色的妖精阻碍你的行动。游戏者既要迅速地吃掉豆子，又要巧妙地躲过追逐你的妖精。

游戏方法，方向键控制“顽皮精灵”行动的方向。当拐弯时，方向键的控制手法十分重要，早了或晚了，“顽皮精灵”都不会听你指挥。另外，在画面中间会出现各种水果，吃掉可加分。在画面中间位置的左、右两个方向各有通道，可利用它躲过妖精。在四个角上各设了一个发光的豆子，吃掉1个后就会无敌，还可以吃掉妖精。这个游戏的难点在于游戏者要善于设计吃豆子的最佳路线。

此游戏只有三次机会，但积1万分，可增加一次。

## 《超级蜜蜂》（40K）

这也是一个较早推出的游戏，节目虽然简单，但是可以锻炼游戏者的反应能力。

内容为游戏者驾驶一架飞机射击蜜蜂。游戏开始，画面从上至下排列着两只黄色、六只红色、八只粉色和三十只绿

色的蜜蜂。游戏者要连续不断移动位置，开枪射击蜜蜂。这一过程越快越好，因为过了一定时间，蜜蜂便开始向下俯冲，三五成群，很难对付。

当两只或三只蜜蜂冲下来时，要小心躲避它们和它们发出的子弹，还要勇敢地、不失时机地迎上去，将其消灭。一味地逃避只能越发被动。连续击中成群的蜜蜂（如两只红的，或两红一黄）可分别得150至800分不等。直至将画面上的46只蜜蜂全部消灭，方可过一关。

## 《忍者》Ⅱ代（40K）

《忍者》游戏有一系列的节目，40K《忍者》属于比较容易掌握的，但玩好了，也要下点功夫。这个游戏是分别在室内和室外同敌人进行周旋并射击的节目。游戏开始时，画面上有八个敌人，忍者需将它们全部消灭才能过关。每一关要在120秒 内通过。

操作方法，方向键控制忍者行走方向，A键为跳，B键为开枪。

每当忍者跳起顶碎隔板后，有时会出现各种宝物，吃后可加分。红颜色的可使忍者行动更灵活。消灭敌人后，会出现飞行的宝物，可跳起获取。注意，黑颜色为地雷不能碰，否则将损失一次机会。

此游戏只有三次机会。每关剩余的时间可自动加入游戏者的总成绩中。

## 《电梯》（40K）

《电梯》是一个十分有趣的游戏，内容为一特种兵打入敌方，在敌总部大楼内搜查文件。大楼共三十层。游戏开始

时，特种兵在顶层，他要取得所有文件后，下到一层，方可进入下一关。这个节目，每次只有三次机会，分数加至1万，奖励一次机会。

操作方法：方向键，控制主人公运动及上下；方向键上可以进入放有文件的红门，方向键左、右从门里出来。下键也可蹲。

A键：跳跃；

B键：射击。

## 《足球》（40K）

模拟足球运动的游戏。分两种方式，即单人与电脑比赛和双人比赛。参赛队伍共有七支，包括日本、法国、巴西、美国等。比赛设五种等级，有难易之分。为六人制足球比赛。时间亦分三种，即每半场为15、30、45分钟。

操作方法：方向键，控制球员运动方向；射门时可控制球的方向。

A键：踢球；

B键：换人。

## 《算术》（48K）

《算术》，顾名思义，是一个以计算数字为内容、寓教于乐的游戏。由于游戏者控制的是一只活泼可爱的小猩猩，因此把枯燥的数学运算变得生动有趣起来。这个游戏对于学龄前儿童及小学生的学习，特别是提高对四则运算题的兴趣，都可以起到其它方法所起不到的作用。

节目分三种方式，可用选择键选取，①CALCULATE A，②CALCULATE B，③+－×÷EXERCISE。

"A"级为简单运算，数字在两位数之内；"B"级的计算提高了难度，运算为三位数，还可出现负数。"＋－×÷"主要是四则题运算，它有多种形式可以选择。

游戏方法：方向键控制小猩猩方向上的运动。如在绳索上的纵向爬行、跳绳和地面爬行。A键为跳跃。B键为消除选择内容，比如计算有误时，按B键即可重新计算。

## 《影子传说》（48K）

《影子传说》是48K卡中较精彩的节目，变化也较多，画面丰富，因此在8位游戏机问世之初，受到了游戏爱好者的青睐。故事是讲一个少女被恶人在树林中截走，"影子"为了救出少女，与恶人们展开了一场殊死搏斗。

游戏共有四大关，每一大关又分四小关，即春、夏、秋、冬。每一大关的四小关，画面基本相同，只是颜色越来越鲜艳，敌人越来越厉害。

游戏技巧为，方向键上为纵向飞行或爬树。方向键左、右为横向运动。方向键下为下蹲、潜水，或从树上飞下。方向键上＋右为右上飞，方向键上＋左为左上飞，方向键下＋右为右下飞，方向键下＋左为左下飞。A键为挥刀。B键为发暗器。

游戏过程中，画面上会不时出现飞行的宝物，"影子"获取后会增强战斗力。比如白色光团，可使"影子"的颜色变绿，等于穿了一件护身服，增加一次游戏机会。白色飞人可使主人公增加一个替身，象影子一样形影不离。红色飞人为暂时无敌。黑色方块可以除掉画面中所有敌人。黄色小圆点可以"发功"，使靠近的敌人纷纷倒地。

注意事项：

①过第一关时，要不停前进不停发暗器。射击三个红色敌人，会有一件宝物出现，有时隐藏在树林里，应注意观察。初学者最好不要轻易飞起，这样做只能给自己带来麻烦。遇到发火球的敌人，要迎上去（躲开火球后）用刀将他击倒。击倒三个发火球的敌人方可过第一关。

②过第二关时，可在河边行走，也可在水中前进。安全的方法是，在河里不停的挥刀，不停的向前走。注意画面中有蓝色飞人出现，获取后可加一次游戏机会，此关消灭十个敌人即可过关。

③过第三关时，主要是向上飞行，避免受到敌人攻击。可以向左上，或右上飞行，比单纯地向上飞安全，同时，也要不停发暗器。

④第四关已经进入关押少女的阁楼。消灭敌人的方法与前边相同，但要特别警惕发火球的敌人。上楼梯是此关的难点，游戏者需有较好的操作技术，按方向键的右上或左上，手感应掌握得当。见到被捆绑的少女，要马上走过去，按A键，救出少女便通过了一大关。

⑤在第二大关第一小关里，敌人有所变化。“影子”需先用暗器将空中飞舞的“蝴蝶”消灭，才能战胜穿白衣的敌人。

《影子传说》是个不错的节目。此卡对于掌握方向键的右上、左上触点会有很大帮助。

选10次机会的游戏秘诀：同时按住Ⅰ号操作器的选择键，A、B键，开始键；Ⅱ号操作器的A、B键，再开电源。标题画面出现前立刻按Ⅰ号操作器A键和Ⅱ号操作器B键各1次，然后按开始键。有些卡无此功能。

## 《七宝奇谋》（48K）

《七宝奇谋》是低K卡中少有的一个难度较大、内容复杂的游戏。它在操作上并不很难，但对游戏者的耐力和记忆力却要求颇高。游戏者有可能通过全版，第二次却忘记了最佳路线。这也正是该游戏吸引人的原因。

游戏内容是七兄弟中的六人被敌人抢走，并被关押在地形复杂、看守严密的地牢里。画面里的敌人富于传奇色彩，有随时向你开枪的警察，有蹦蹦跳跳的老鼠，有骷髅头，有各种各样隐藏的暗道机关。七兄弟中的老大要在六个不同的地牢里分别寻找六个被囚禁的兄弟。

游戏者必须在限定的时间内救出每关的“兄弟”，并找到三把钥匙，才能开启通往下一关的大门。

第一关中的敌人主要是老鼠和警察。遇到老鼠可以按B键将其踢死，踢死后会出现一颗炸弹。主人公取得炸弹，可以炸毁带有骷髅头标志的囚禁室。设置炸弹的方法为，按方向键下和B键。设置好炸弹后，应马上躲开一定距离，否则会被炸死。主人公一次只能获取一颗炸弹，用后方可再取。

以下各关游戏技巧基本相同，区别是越往后，地形越复杂。如第二关有不时喷出的火焰，第三关有从洞顶上落下的碎石和敌人设置的机枪。第四关有来回走动的白骨精和上下移动的木桩。第五关有流动的瀑布和在天上飞舞的妖精。第六关是在一条船上与敌人展开较量。

每一关里均有隐藏的各种宝贝。它们分别为：

①隐藏的宝石。分布在画面的各个角落，在相应的位置跳几下，便可出现。吃后加500分。

②老鼠身上的宝贝。红色老鼠，踢一下即变为炸弹；黄

色老鼠，踢两下方变为炸弹；白色老鼠，踢一下可变为十字架，获取后暂时无敌。

③骷髅头大门被炸开后里面有血液瓶，可增加血液；弹弓，可用来射击各种敌人。注意，子弹有限。血液瓶和弹弓均应在需要时获取。如果误炸大门出现上述两种宝贝，可先不取，在准备进入下一关时再取。但要小心时间问题。

④防火衣。这是非常有用的宝贝，可在第二关避免火焰喷射而损失血液。防火衣在第一关（见图1）的位置，画面上是没有显示的，但主人公只要站在相应位置，按一下B键，画面上便出现了一个钱袋，跳起取得后即成防火衣。

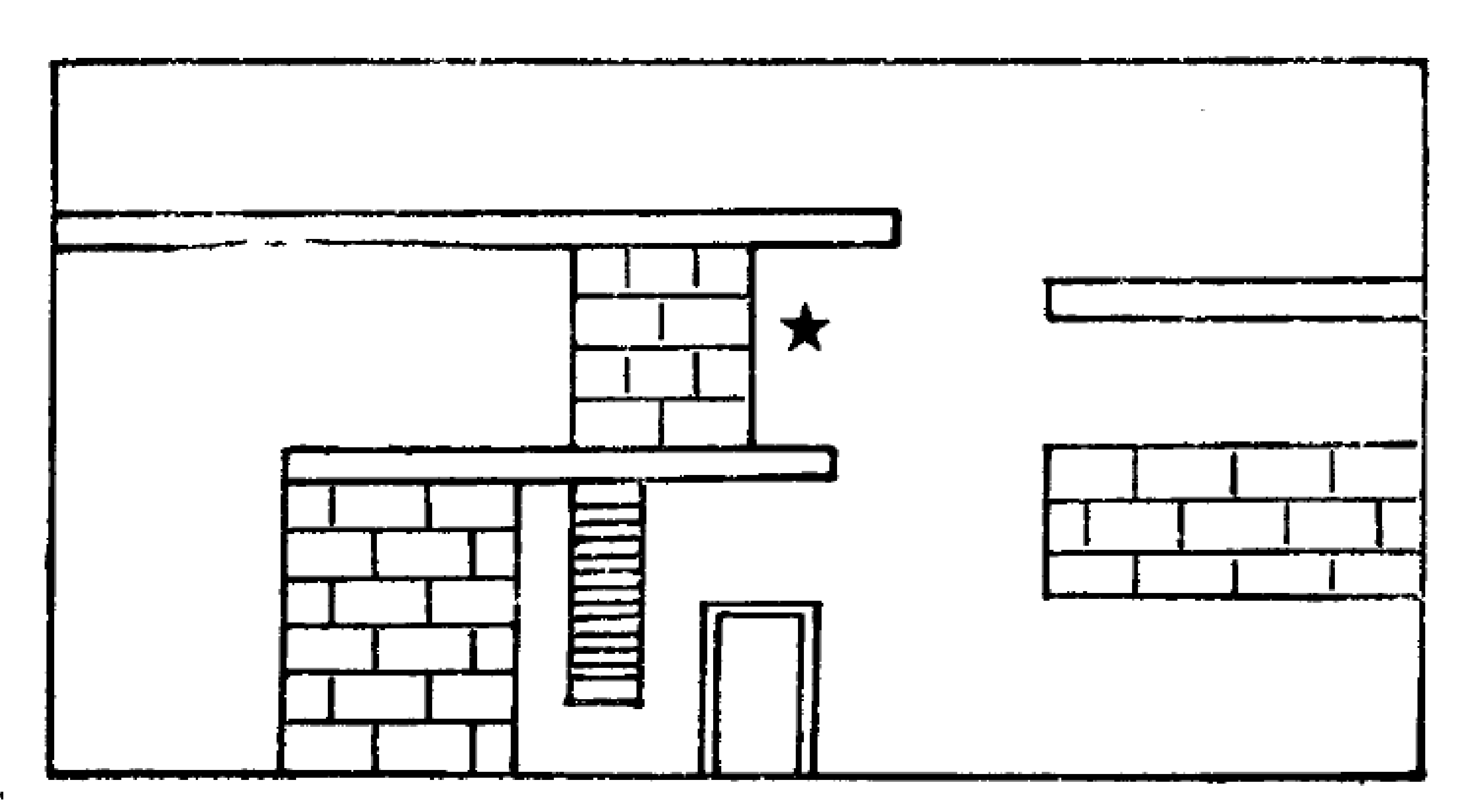


图1：五角星处为“防弹衣”，主人公在此处跳几下，即出现。
（画面中本无五角星，为笔者加）

此游戏结尾画面为，七兄弟面对冉冉升起的朝阳，在大海边手拉手，团聚在一起。

## 《荒岛大冒险》（64K）

**无敌秘诀：**标题画面出现时，先按Ⅰ号操作器的B键33

次，再按选择键和方向键上，及Ⅱ号操作器A、B键，方向键下，最后按开始键。

## 《沙罗曼蛇》（64K）

《沙罗曼蛇》是较早出现的飞行游戏，后来在此基础上设计了一系列《沙罗曼蛇》节目，从单一的横向飞行，改为横、纵两种飞行方式，难度也发展得愈来愈大，其激烈程度不亚于《魂斗罗》。但《沙罗曼蛇》第Ⅰ代卡，技巧并不太难，可以此作为基础，慢慢提高。

下面介绍三种秘诀：

①加99次生命法：先按住Ⅰ号手柄A键、Ⅱ号手柄B键，然后选双人，开始后，使Ⅰ号手柄操纵的战机死2架，Ⅱ号手柄战机死1架，再将Ⅰ、Ⅱ号手柄操纵的战机重合在画面的右上角位置，这时被敌机击毁后即加至99次。

②借机法：两人游戏时，一人战机用完，可同时按A、B键，继续游戏。只是你同伴的战机会减少一架。

③增强战斗力法：游戏开始后（不是标题画面），稍等几秒钟，按暂停键，再按手柄上、上、下、下、左、右、左、右、B、A键，然后按开始键。可增加护身和两个射击装备。

以上几个秘诀，应反复试验，一定可以成功。

## 《星际战士》（64K）

这是一个纵向飞行游戏。游戏者驾驶一架战机在空中翱翔，画面中会不时从四面八方飞来敌人的各种飞行物，有的可以击毁，有的却非但不能击毁，还紧紧跟踪游戏者的战机。这就要求游戏者具有快速的反应能力，特别要使用好方

向键，动作大了，会撞到敌人的飞行物，动作小了，又会躲不开敌人。

游戏方法：方向键控制战机的飞行方向。A、B键均为开枪。

注意事项：

①在敌人的设施中有标志P字母的小方框，开枪击中后，可变为标有S字母的小飞行物，获取后，可提高战斗力。获得两枚，可发射3向弹；获得三枚，可发射5向弹，并有旋转护身。

②在个别建筑设施后面无法开枪，因此要格外当心被敌人撞毁。

③要随时注意两边和下边飞来的敌人，大多数情况下，处在中间下方位置较安全。

④每关关底，均有一大型飞行物，击毁方可过关，而且有时间限制。应对准飞行物中间位置，快速射击。一定时间内未击毁，则退到开始位置重新来。第四关关底为一巨型飞行物，更要不失时机将它消灭。

此游戏开始为三次机会，得五万分增加一次。

## 《北斗神拳》（64K）

《北斗神拳》是个看上去很容易，玩起来非常复杂的游戏。它主要是考验游戏者的记忆力。游戏共有五大关，三十个小关。每一小关以不同颜色来区分。由于画面没有明显区别，因此游戏者只有根据颜色来判断行走的路线是否正确。

游戏方法，方向键控制主人公左、右行走。B键为踢腿。A键为击拳。方向键上、下分别为跃起和下蹲。上＋右为右上跳；上＋左为左上跳。下＋B为扫腿；下＋A为蹲

拳。在出现小孩的门洞前，同时按A、B和上键，可进门洞。

**注意事项：**

①不是有小孩的门洞都可以进入，有的可以将你引入新的画面，有的却可以使你退回原来的画面。比如在第一关中，第一画面的第一个有小孩的门洞，可以进入到第三画面，第三画面的第二个有小孩的门洞可以进入到第四画面，即关底。在第二关中，则应按以下次序进入有小孩的门洞，第一画面（绿色）进入第二个有小孩的门洞，第二画面（红色）进入第一个有小孩的门洞，第三画面(红色)进入第二个有小孩的门洞，然后进入黑色画面，一直往前走，即为关底。

②敌人有各种颜色，只有粉红色的敌人身上有“宝星”，注意应用拳将其击毁，稍后会有一排字母飞起，这时要跳起吃到字母，你就可获得一枚星，随着你取得的星的增多，会提高战斗力，直至取得七颗星，主人公的蓝色上衣会爆炸，你的能力也升到最高级。

③每击毁十个敌人，可增加一格血液。每击毁二百个敌人，可加一次机会。

④游戏者的总分的千位数是偶数时，看到画面上出现的北斗七星（要仔细观察，七颗星的排列与真的北斗星一样），跳起获得，可将血液充满，并增加一次游戏机会。

## 《冒险岛》Ⅰ代（64K）

《冒险岛》Ⅰ代，虽然只有64K，但却是个难度很大的游戏。画面也很丰富，内容共分八大关，三十二小关，即每一大关有四小关。而且有时间限制，过了规定时间而没有通过一小关，则损失一次机会。游戏时，可以不断吃掉苹果、

香蕉、草莓等来补充时间。还可以获得武器攻击敌人。在第一关中的第一只蛋即为可发射的锤子，它能消灭敌人，却不能击碎石头。第二只蛋为滑板，乘上去可加快速度，但初学者不易驾驶。在驾驶中遇到第一只乌鸦可碰上去，这时会变出另一只蛋，吃掉后可取得杀伤力强的武器，以便对付将要出现的滚动巨石。

此游戏有几个秘诀，分别是：

①续关：在第一大关第一小关结尾的悬崖处跳起，获得隐藏的蜜蜂，以后在结束时，标题画面出现后立刻按方向键任何一方和开始键。

②快跑：按住方向键和B键，可快跑。

③远跳：按住方向键和A、B键，可跳过相隔很远的白云，这一点十分重要。

## 《俄罗斯方块》（64K）

《俄罗斯方块》是个男女老少都非常喜欢的游戏，由于有了手持机，更是家喻户晓。它的内容虽简单，但构思巧妙，利用几个不同造型的图案，以填满空间为目的，玩起来变化无穷，十分吸引人。

此游戏可一人玩，也可两人玩。游戏时，每填满一层，此层便在画面中消失，可得分。如果一层中有空格，这一层将保留在画面上，这种情况越多，画面上的层数也就越高，直到再无法继续下去，游戏便结束了。由此可见，游戏者怎样消除画面上的层数，是该游戏的关键。

注意事项：

①应注意画面上方显示的下一块图案的形状，以权衡“这一块”摆放的最佳位置与方向。

②切莫只求"严丝合缝"，有时是你越等某一形状的图案，它越不出现，因此要适当掌握排列组合的最佳效果。特别是选择"消层"游戏时，理论上是只要游戏者使每一块都可以消除一层，便是向胜利靠近了一步。

游戏画面介绍：标题画面后的第一画面，1.单人游戏；2.双人游戏；3.双人游戏（同一画面内）；4.与电脑比赛；5.与电脑比赛（同一画面内）。

第二画面为速度选择，共九种速度。

第三画面为层数选择，最多为12层。

第四画面为音乐选择。

双人游戏时，一方失败，可同时按A、B键重新加入比赛。

## 《所罗门之匙》（64K）

接关秘诀：在标有"GAME OVER"的画面出现后，按住Ⅰ号手柄方向键上不放，再按A、B键。

## 《蓝色霹雳号直升机》（64K）

这是一个纵向飞行的游戏，内容丰富，但难度很大。

接关秘诀：游戏结束后，同时按住方向键上和A、B键。

## 《ASO》（64K）

接关秘诀：游戏结束后，依次按Ⅰ号操纵器A、B，方向键的上、下、B、A、右、左键可继续玩。

## 《圣肌魔》（64K）

接关秘诀：游戏结束后标题画面出现，同时按A、B键，开始键即可。

## 《新人类》（64K）

《新人类》是一个内容丰富、很受欢迎的游戏。节目共分四大关，每一大关又分数小关。第一大关第一小关是在陆地上，游戏者应一边攻击随时发现的敌人，一边前进，注意画面上出现的黄色花朵，射中它会变为宝物。跳水沟前，应在岸边左上角找到宝物“鸽子”，拾到鸽子后主人公可增加飞翔能力，方能飞过水沟。第二小关是在湖里的荷叶上跳跃前进，由于荷叶时隐时现，掌握时机方能过关。也可在湖边的小石堆附近寻找到“鸽子”，击中鸽子，它会显现出来，获取它可飞过湖心。第三小关仍为湖泊，如果游戏者取得了“鸽子”，可以一直飞到第四小关。第四小关，游戏者又回到陆上，此关在山下有一个洞穴，进人后就可通往第二大关，但要将飞行的蝙蝠消灭。

第二大关是在城市里进行的。第一小关有时隐时现的漩窝，不留神就会掉下去。办法仍旧是寻找到“鸽子”飞过去。第二小关会遇到不停地吐出火焰的牛，应在它停止喷火时，迅速过去。第三、四小关基本与前两小关相同，只是漩窝越来越多，火牛的排列也越来越密。需格外小心。

第三大关是沙漠地带。第一小关有喷吐着火球的火山，有从地下出现的怪人，还有成群结队的骷髅人。第二小关有地形复杂的沟，主人公应掌握好时机跳过去，莫让飞行的怪物将自己碰到沟里。第三小关的沟是随时出现的，应在通过

这一小关之前的山脚下找到“鸽子”飞过去。这一大关的关底是一条阻挡主人公前进的巨蛇，它从口中不时吐出火焰，游戏者要不失时机地攻击它，才能过关。

第四大关综合了前三关的地形。只是比前三关的敌人以及暗道机关更多。要注意寻找鸽子，以便在复杂的地形中飞过。最后还要消灭掉蜂王和蜂群，才能结束战斗。

接关秘诀：出现画面“GOME OVER”，按住方向键右，再按开始键。

## 《魔艾君》（64K）

《魔艾君》为任天堂公司推出的益智游戏，它是64K卡中颇受喜爱的开发智力的节目。

该游戏共计56个画面。游戏者要想方设法救出各面画中的魔艾。游戏方法为：按A键，跳；按B键可用头撞击石头，按方向键下、B键，可安炸弹。

选关秘诀：标题画面出现，同时按方向键下，选择键、开始键。再用方向键的上和下选择各关。

## 《迷宫组曲》（64K）

《迷宫组曲》是64K卡中，一个难度非常大的智力游戏。游戏中的主人公要在一座迷宫般的城堡中，与敌人展开殊死搏斗，寻找藏在三十多间房子里的宝贝和钱币，最终救出公主。

取得各种宝贝是攻破《迷宫组曲》的关键。宝贝各为：①防火衣；②乘电梯的羽毛；③增强杀伤力的剑；④击毁城墙的锤子；⑤锯窗户的锯子；⑥飞跃深井的气球；⑦攻击怪物的水壳；⑧使落脚处出现的颜料；⑨开启房门的钥匙；⑩加

强武器的伞；⑪补充血液的心；⑫增强生命的蜂窝；⑬保护主人公的蜜蜂；⑭通往四楼的拐杖与皇冠；⑮获得奖励的音乐盒，降调符号不可获取；⑯增加接版功能的水晶球；等等。

接版秘诀：在第二关无游戏机会后，同时按方向键左和开始键即可。

# 二、中级篇

## 《怒》(128K)

《怒》为128K。游戏者进入这一层次，需要具备较高的水平，无论是从反应能力，应变能力，还是对操纵器方向键的八个触点，即上、下、左、右和四个斜角度，以及A、B键的熟悉使用，都有更高的要求。

该游戏共分三大关，画面由五部分组成。第一部分为陆上攻击；第二部分为水上攻击；第三部分为城市攻击；第四部分为树丛攻击；第五部分为敌司令部攻击。

游戏方法：A键为开枪；B键为扔手榴弹；遇到可以乘坐的坦克或直升飞机，按A键可跳入，按A、B键可跳出。

宝物计有九种，只要击中穿粉颜色服装的敌人，就会出现以下各种标志：F，是火箭炮；B，是散射炮；L，远距离炮；K，消除画面中所有敌人；心形，奖励一条生命；油箱，为坦克、直升机供应燃料；S，增加速度；方框，地雷；手雷，加50只手雷。

注意事项：

①当主人公乘坐坦克时，坦克被敌方击中，或油已用

完，坦克会爆炸，这时有报警声音，主人公应立即跳出坦克。

②要警惕藏在水中的敌人，因为不明显，只是一个小点。

③在路经敌方城门前，要先把守卫城墙的敌人消灭。

主人公复活秘诀：死后马上按A、B、B、A键，即可继续游戏。

## 《燃烧战车》（128K）

该游戏共五关。每一大关即为一座大楼。第一座大楼有四层，即四小关。第二座大楼有三层。第三、四、五座大楼各为一层。

操作方法：A键可用武器消灭敌人；B键可用拳头攻击敌人。方向键控制主人公移动。方向键还可移动光标指示，选择主人公的各类装备。装备分别为：探雷器、消音器、指南针、解毒药、防弹服、手电筒、防毒面具、眼镜、天线、望远镜、潜水瓶、饼干、铁拳等。特别要注意开门用的卡片。

选关秘诀：标题画面选CONTINUE，进入输入秘码画面后，按5CZZX为第一关；MZZZG为第二关；UOOOU为第三关；UYRUV为第四关；NZZZJ为第五关。

选择武器级别秘诀：初级：333MN FGGOP OKOKI ROIHO MUMMZ；中级：5NZNY JZZXG UOOOU UORXP VUNZO；高级：OVZZZ GZZZC 4000U UURYX NZZZT。

## 《魔界村》(128K)

《魔界村》共有七关，难度颇大，对游戏者反应的灵敏性，是个考验。游戏分单人、双人两种方式。单人玩时选双人方式，可多一次游戏机会。

七关分别是：第一关为墓地与森林；第二关冰雪城市；第三关地下通道；第四关火的通道；第五关魔鬼城池；第六关魔怪高塔；第七关魔头老巢。

游戏方法：A键为跳；B键发射武器；AB键为跃起投武器；方向键上为上楼梯；下为蹲下或下楼梯；左、右为主人公运动方向。

武器种类为：矛、火把、剑、斧、十字架。这些武器要分别在不同场合使用，才能发挥出最大威力。

选关秘诀：标题画面时，按Ⅰ号操纵器方向键的右，再按B键三下，然后顺序按方向键上一次，B三次、左一次、B三次，下一次，B三次，最后按开始键。用A、B可选关。

接关秘诀：标题画面时，按Ⅰ号操纵器方向键右，再按B键三次即可。

## 《热血硬派》(128K)

《热血硬派》共有四个版面，难度适中，是个较受欢迎的节目。

该游戏具有选关功能，它们分别为：

第二版：按Ⅰ号操纵器方向键左，Ⅰ号操纵器方向键下、上、右、上、左、上，再按开始键。

第三版：按Ⅰ号操纵器方向键下，Ⅰ号方向键上、下、左、下、右、下，再按开始键。

第四版：按Ⅱ号操纵器方向键上、Ⅰ号方向键下、下、上、上、右、左，再按开始键。

## 《未来战士》(128K)

《未来战士》是个非常复杂，难度较大的游戏，但变化丰富，十分有趣。节目共有九大关。只可单人玩，而且主人公只有一条生命，好在此卡可无数次接关，接关的地点也在游戏者失败的地方，这样等于有无数次机会。

九关分别是，第一关为黄昏的田野；第二关是分七层的山峰，注意只有取得宝物“绳索”才能爬上第七层；第三关为中心通道，游戏者应记住此关写有入口的小门，它是连接许多关的要道，第四关是在小河边，第五关为森林，注意在上树时，要按方向键上和B键方能顺铁索爬上去；第六关要获得宝贝“滑轮”，并取得飞行宝贝，方可继续前进；第七关又来到田野；第八关为高空平台；第九关是最后一关，游戏者要战胜各种妖魔，通过地形复杂的暗室，才能取得最终胜利。

操作方法：A键为跳跃；B键投铁链；方向键上为向上攀绳索或铁链；下为蹲和向下攀绳索或铁链；下键与左键或右键同时按，为下蹲旋转。A键和方向键左或右同时按，可跳过不该入的房门。按方向键上或下，再按B键，为投掷铁链，再按上或下可上下移动。

## 《双翼人》(128K)

《双翼人》有以下三种秘诀，它们分别是，①选关秘诀：画面出现后，同时按A、B键，再用左或下、左下、右下进行选关。

②增加100次机会秘诀：当游戏开始时，先按暂停键，再按A、B键不放开，然后按开始键。

③无敌秘诀：游戏过程中，可随时按暂停键，再按A、B键不放开，然后按开始键。它和增加100次机会秘诀相同，只是这一方法可随时使用。

## 《西游记》Ⅱ代（128K）

选择音乐画面秘诀：标题画面时，按住Ⅱ号操纵器A、B键不放，再按开始键。

接关秘诀：出现“GAME OVER”画面后，按住方向键下，再按开始键。

增强武器秘诀：出现标题画面时，依次按方向键上、下、上、下、A、B，再按开始键。

跳关秘诀：同时按A、B和方向键上，就可跳进下一关。

## 《彩虹岛》（128K）

选关秘诀：标题画面时，立即依次按左、B、右、上、下、左、右，画面会出现“WORLDI”和一个红心图案，再用A键便可选1至7关。

无敌秘诀：当游戏开始后，按暂停，再按选择键会有一声响，再恢复游戏即可。

增加体力秘诀：游戏过程中，先暂停，依次按B、A、A键，及方向键上、下、下、B、右，声音响后，证明体力已增加。

消灭泡泡龙秘诀：遇到泡泡龙，不间断地按选择键，等到泡泡龙的生命显示到1，然后可一弹消灭。

## 《轰炸王》(128K)

此游戏的攻关要领是，在地下室里燃起蜡烛可获得各种宝贝，然后寻找到离开地下室的通道。

## 《战争之狼》(128K)

《战争之狼》共分四关，游戏可反复进行，只是难度越来越大，画面虽相同，但敌方的兵力及地面设施增加。

游戏方法：B键为开枪射击，子弹无数量限制，A键为投弹，只有四枚，但碰到白色方块标志可增多手榴弹。方向键为操作主人公运动方向。B键+方向键可朝四面八方开枪。

游戏机会为三次，获得二千分可奖励一次机会。

四关分别为：第一关为树林里的战斗。敌方兵力从前方及两旁步步逼近，主人公要利用手中的枪准确地消灭敌人。在第三棵树下有一闪光弹，取得后会把画面中的敌人一举歼灭。遇有暗门可爬梯子进去，然后救出暗室里的俘虏。有的暗门必须使用手榴弹方能炸毁。关底处，主人公只要看到敌人手举白旗，即意味着投降。这时便可进入第二关了。

第二关的战斗是在敌方的战场上进行。在战斗中，主人公的主要武器是手榴弹。你用枪是打不到埋伏在战壕里的敌人的。同样，关底两侧堡垒里的敌人，也不能用枪消灭。因此，主人公应千方百计获取更多的手榴弹——捡白色方形标志，储存足够数量的武器，消灭敌人，方可过关。游戏中，误入敌战壕，按方向键下，可跃出。

第三关在敌方的营地中，此关有四处隐蔽室：①人质囚禁室。主人公可冲进去将同伴救出；②敌方休息室。游戏者

应快速将敌人消灭，否则敌人会拿起枪向你反击；③神秘牢笼。这里盘踞着许多爬虫，主人公不可在此久留，要迅速冲过去；④敌方发报室。主人公的任务是截获敌人的发报机。但万万不能掉进水中。

第四关为敌方大本营。此关战壕交错，主人公需小心走过独木桥，千万别掉到战壕里。在敌方的总指挥部前，游戏者与敌人展开最后的决战，当敌人的指挥总部爆炸后，我方的一架飞机会接走主人公，投入新的战斗。

选关秘诀：标题画面时，选择单人方式，按Ⅰ号操纵器的左、右、A、B、A、下、上键，再按Ⅰ号操纵器A键，最后按选择键。

## 《魔境老人》(128K)

接关秘诀：画面出现“GAME OVER”时，立刻按A、B键，再按开始键。

## 《飞龙拳》(128K)

选关秘诀，第二关：すつさささぬのひ

第三关：おととずほとにみ

第四关：おひレにとせにざくほ

第五关：おぬずぬこたがざくほ

“飞龙拳”使用秘诀：在与别人进行比赛时，按住方向键的上，连续按A、B键，即可。但只有一次使用机会。因此要在适当时机使用。

## 《1943》(128K)

该节目为飞行器纵向飞行游戏。是此类游戏中较吸引人

的一种。掌握好这个游戏，对今后使用高K卡，如《烈火》，有一定作用。

这个游戏较复杂，关键问题是要针对不同情况以及飞行器的各种能量储备做必要的调整。这就要求游戏者掌握装备储存方法。装备能量分五种：攻击能力，防护能力，燃料储存，高级武器，使用时间。五种能量由五栏表示，一栏又由五格表示。开始时，游戏者只能选择补充三格能量。方法是方向键选择补充项目，A或B键执行。但在游戏过程中，获取各种宝贝，都会增加补充能量的机会，如牛、五星、桶、猫图案等。

## 《彷魔一刻》（128K）

跳关秘诀：标题画面出现后，按Ⅱ号操纵器B键，按Ⅰ号操纵器上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、选择键，B、下，开始键。以后按Ⅱ号操纵器B键便可跳关。

## 《火之鸟》（128K）

《火之鸟》取材民间传说，内容为一古老国度丢失了一件宝贝——凤凰吉祥图，这张图已经被贼人毁为十六块碎片，主人公要在十六关中找回藏在每关中的一片，直到全部找到，拼成完整的凤凰图。此游戏十分精彩，受到了游戏者的欢迎。

节目共有十六关。游戏者有三次机会。每一关限定为800个时间单位，超时损失一次机会。

游戏中设置了许多秘密通道，如第一关中第二个有栅栏的房子，拆毁栅栏就可进入第九关（即第二大关的第一小关），这样的通道有很多，寻找到后可顺利通过，但前提是

要找到每一关中的凤凰图碎片，否则就是找到通道，也完不成任务。

游戏方法，A键为跳。B键射击。方向键控制左、右方向。左、下加B键或右、下加B键分别为向两侧搭砖块。

## 《时空旅者》（128K）

选关秘诀：在标题画面出现时，按A、B键，开始键，然后用上、下键选关，再按A键即可。

## 《赤影》（128K）

《赤影》游戏共分两部分，十八关。虽只有128K，但画面丰富，变化较多。如果缺乏熟练的基本功，就不容易打完全版。

打好《赤影》的关键，在于获取各种宝贝，这些宝贝的作用不同，因此要掌握时机，宝贝分别有用来攻击敌人的各类兵器，如刀、手雷、地雷、镖、绳索、多种枪弹以及补充能量的四种颜色的药丸。

游戏方法，A键为跳，B键为控制武器，方向键控制主人公运动方向，方向键上为取得武器，先按暂停键，再按方向键为选装备。

## 《银河号》（128K）

接关秘诀：游戏结束，出现“GAME OVER”画面时，按住选择键不松，然后按开始键。

## 《大魔司教》（128K）

无敌秘诀：AONM BAYZ U4IG YJUG 5YCB

HBLC　CAJS　KDPA

## 《JJ大作战》（128K）

《JJ大作战》为立体游戏，画面逼真，引人入胜。

增加机会秘诀：在1—B关底处，有4根柱子，每撞毁1根柱子便增加一次机会。

## 《超级雷鸟号》（128K）

《超级雷鸟号》是在《雷鸟号》基础上推出的一盘纵向飞行游戏。画面基本相同，只是游戏开始时，雷鸟号战机的火力已经达到最强度，这就降低了原来的难度，为顺利过关创造了条件。

此游戏只有单人方式，但两个操纵器都可控制战机，游戏时，不妨一人控制飞行，一人射击，可锻炼两人的配合技巧。游戏方法是A、B键，射击。方向键操纵飞行方向。

内容为雷鸟号战机执行一次摧毁外星球军事基地的任务。途中遇到各种飞行物的阻击，这些飞行物的运行速度和运行路线各有不同，有的快，有的慢，有的横飞，有的俯冲，游戏者需冷静、耐心、灵活地躲闪，稍不留神，就会被敌人的飞行物或子弹击中。

在敌方的设施中隐藏着一些标有B和H的军事基地，击毁可得分。

在对付一种飞行物时，游戏者击中它后，它会发出四射弹，这时，不要慌乱，停在原地不动，子弹反而击不着战机。

在每一关底，要快速击毁中间的飞行物，方可过关。

## 《嘉蒂外传》（128K）

游戏为128K卡中难度较大的一种。内容是一个名叫嘉蒂的女战士去执行炸毁外星设施任务，战斗分别在外星的周围和它的内部展开，内部共有21条通道。游戏中，嘉蒂要先在外星的外部寻找钥匙，然后在外星内部开启闪烁的地点的门。

游戏方法：方向键为射击的方向；A键为特殊武器发射；B键为常规武器发射；选择键可选择分画面。

游戏过程中，主人公要尽量积累资金，用来购置特殊武器。武器共计12种，它们是：多方向弹，双方向弹，弧光弹，旋转弹，光速弹等。画面里还有各种宝物，分别为：蓝人使体力增至最强，红心使体力增二格，铁盆使体力增一格，以及各种颜色的金字塔等。这些宝物对于储存更强的体力，顺利过关起着重要的作用，因此要注意获取。

接关秘诀：游戏结束后，标题画面出现，选PASSWORD CONTINUE一栏，输入PASSWORD即可。

## 《捍卫战士》（128K）

《捍卫战士》是主人公在模仿战斗机驾驶舱里驾驶飞机与敌机战斗的游戏。画面十分逼真，如身临其境，游戏者仿佛真的操纵着一架飞机，在天空中与敌机战斗，非常吸引人。

游戏分四次飞行任务。第一次飞行，只对付天上的敌机；第二次，海面上增加各种敌舰只；第三次，在沙漠上空，沙漠里出现了敌人的陆上部队，还有地对空导弹不时向你的战斗机袭来；第四次，在敌人指挥部上空，摧毁敌方的

发射台，你的任务便完成了。

游戏方法，方向键：控制飞机运动方向；

A键：射击或加油时加速；

B键：发射导弹或降低飞行速度。

## 《妖怪俱乐部》（160K）

接关秘诀：游戏结束后，按Ⅰ号手柄开始键、上、右、B、上，即可。

## 《冒险岛》Ⅱ代（160K）

跳关秘技：游戏时应不停地向地面射击，当听到有异常声音发出时，立刻在这个地方跳几下，出现隐藏的蛋，便可跳关。

## 《花式撞球》（160K）

《花式撞球》是一盘模仿美式台球运动的游戏卡。由于它的基本规则以及击球的技法与真正的台球比赛大体一致，因此，不仅受到游戏机爱好者的欢迎，还得到了台球爱好者的青睐。它是一个纯粹比智力的游戏。

该卡在设计上，考虑得十分全面，对初、中、高三个层次的爱好者均有兼顾。游戏方式分四种，它们分别是：

一、POCKET GAME，意为单人晋升赛；

二、TRAINING，意为模拟训练；

三、POCKET GAME，双人比赛；

四、9 BALL GAME，击打9号球比赛。

四种方式的具体操作如下：

一、单人晋升赛：该项比赛共分四个赛区，即市级、州

级、美国级和世界级。每一级比赛有杆数限制，超过规定杆数，判负。同时，在每一级比赛中，还要取得一定的分数，方可晋升到下一级。规定得分依次为：3100分，4100分，5100分和7100分。在晋升下一级之前，还要破解电脑为你设计的各种"障碍球"。同时还有奖励杆数的球，即你打进该球后，会增加杆数。

注意事项：

①击球落袋，不计杆数。

②按球号顺序打或连续击球落袋，可获高分。

③当袋口出现闪烁的五角星时，将球击落该袋中，或得1000分，或增加杆数。

④你击落五个球后，中袋会出现闪烁字母，这时将母球击落该袋中，可得到一次增加杆数的机会，即母球退回开球点，击剩下的那个球，根据你的击球技法和落入何袋，给你增加杆数，最多可加四杆，但若未击落，则损失两杆。这多少要看你的运气。

⑤出现闪烁的球时，可直接击打，打中后，母球反弹力量增强，会增加进球机会，但母球最终将落袋。

二、模拟训练：这是一个教你掌握各种击球技法的训练，共五种。每一种训练，由游戏者先击球，如未击落，电脑将为你示范。五种技法依次为：

①定球，即母球击中所打的球后，停止在被打球的位置上。

②跟球，即母球击中被打球后，继续向前滚动。

③退球，即"缩杆"，母球击中被打球后，向后退回。

④右旋球，母球击中被打球后，向右旋转。

⑤左旋球，向左旋转。

三、双人比赛：共五局，分数累计，多者为胜。比赛中，双方应尽可能多地击球落袋。球落入出现闪烁五星的口袋可加一千分。

四、击打9号球比赛：此项比赛应按球号的顺序击打，如还有别的球时，将9号球击落，将受惩罚。惩罚的方法是，由对方随意将母球置于台面来击打。注意可借助其它球将9号球撞入袋内。此法不属犯规，判胜。这个比赛可由游戏者选择局数。

《花式撞球》的操作方法十分关键，现介绍如下：

方向键：控制击球方向，即母球的滚动方向。在画面上用虚线来表示。

A键：击球。游戏时，先按一下A键，画面上方的长框内一圆球从左至右来回滚动，再按A键，将母球击出。注意圆球所处位置越靠右边，击球的力量越大，反之则越小。

B键：显示每个球的号数。

另外，按住B键，可用方向键选择母球的击球点。这一功能在画面上方亦有显示——一个大圆球，中间有一红点。按方向键，移动红点，移动后所停的位置，便是你击球的位置。红点越靠球部上方，母球“跟球”的力量越大；下方为“缩杆；左为左旋球；右为右旋球。

按住B键，再按方向键的上多次，可将大圆球中的红点调扁，此为“扎杆”，母球被击出后可跳跃起来。

注意事项：

①击球的位置与力量的大小是相应的。只有多练习，总结经验，才能提高命中率。

②利用“跟球”与“缩杆”技术，选择母球下一个最佳击球位置。

③利用台边反弹，也可将球击入袋中。

④并非“三点成一线”，即母球、被击球与袋口正对时，才能将球击落，利用方向键，掌握“厚”、“薄”技术，配以适当击球力量，也可把球击入袋中。这种技术运用得好坏，正是台球的奥妙所在。

# 三、高级篇

## «9人快打旋风»(256K)

《快打旋风》是从大型游戏机上移置到8位游戏机上的一个精彩节目。它的特点是，画面上的人物比过去节目中的人物大了近两倍，且富于立体感。因此受到广大游戏者的喜爱。

《快打旋风》已成为系列游戏，从最初的四人快打，发展到目前的二十人。但内容基本上无大变化。这里介绍九人快打，以使爱好者对《快打旋风》有一必要了解。

九人《快打旋风》,顾名思义共有九个角色。他们分别为：中国女侠，日本白柔，美国大兵，瑜伽，红柔，电鬼，西班牙武士，海格尔，泰国警察。

该游戏有两种方式，一种为单人，即与电脑进行搏斗，另一种为双人。分七种难度等级。每一关分别在一个地点举行。

《快打旋风》的操作方法，较之过去游戏节目的方法难得多，它增加了各种按键连续使用的功能。如果不知道各个角色“绝招”的秘诀，是无法取胜的。现将每个角色的“绝招”介绍如下。

基本操作方法：B键为腿功；A键为掌功；方向键左、右为角色在画面中横向移动，上为跳，下为蹲。

每个角色的操作方法：

中国女侠：单发键A为重掌；

单发键B为重腿；

连发键B为"千腿"，即闪烁不断地踢腿，此时角色不受控制；方向键上、右、B或上、左、B为跳踩；

方向键下、上、B为倒立旋转踢腿；

贴近对手按方向键前（以对手所处位置为前，背对对手方向为后，下同），A，为背倒对手。

白柔、红柔：迅速跳到对手面前按单发键B为高踢腿；

按住方向键下不放，再按A，为冲天拳；

方向键下、后、B为旋转；

按方向键下（约两秒），前、A，为发射气功球。

大兵：按住方向键下，再按A，为冲天拳；

方向键下、上、B为绞刀；

方向键后两秒、前、A为飞刀。

电鬼：单发键A为捧；

连发键A为发电；

单发键B为翻斤斗重腿；

方向键上，B为卧式踢腿；

方向键后两秒、前、A为滚冲；

贴近对手按方向键前、A为抱住对手用嘴咬。

瑜伽：方向键上，单发键B为斜飞；

方向键上，单发键A为横飞；

方向键下，单发键B为铲腿；

方向键下，前（从下到前，手指不要抬起，即从下搓到前），A，为发射气功球。

西班牙武士：方向键下，单发键B为铲腿；

方向键后两秒，前、A为翻滚刺扎对手；

方向键下、上、B、A为“大鹏展翅”；

海格尔：方向键下、前、A为站立发气功球；

方向键下、前、B为蹲着发气功球；

警察：方向键下、单发键B为铲腿；

方向键后两秒、前、A为“火龙前冲”；

方向键下、上、B为跳起踩。

以上每个角色贴近对手时，按方向键前、A均可摔倒对手。

掌握了每个角色的绝招，还要灵活运用。对付不同的对手，也应采取不同的方式。一般情况下，贴近对手摔倒他，是致命的招数，但游戏者动作要快，即熟练使用操纵器，否则对手也会摔倒你。当一个角色打完全版后，会出现精彩的画面，使游戏者看到他们或与家人团聚，或登上领奖台的动人场面。

## 《魂斗罗》(256K)

《魂斗罗》是日本任天堂公司推出的一盘具有代表性的游戏节目。画面十分丰富多采，游戏紧张激烈，游戏者有身临其境的感觉。这个节目始终受到爱好者的青睐。

此节目有两种游戏方式，单人和双人。双人玩时，一方坏了，可以借另一方的人。游戏开始，每人有三次机会。

该游戏共有八关，分别是：

第一关，敌方外部基地。有站立不动的敌人在不断开枪，还有迎面跑来的敌兵，各种火炮和机枪，有的还可以自动改变射击方向，游戏者要看准时间，或前进，或趴下攻击敌人。这一关的难点是应尽量从桥上跳过，起跳地点要准确，并连续前跳，否则大桥自动炸毁。掉到河里，可以继续前进，遇到敌人可开枪，也可按方向键下潜水。但是掉到河里便很难再获得散射弹。此关关底是一庞大军事设施，游戏者应爬在最上一层，用散射弹射击。如没有散射弹，也可以跳起先消灭上边的敌人，然后跳着向右下方射击，反复多次，敌设施便被你击毁。

第二关，敌方内部通道。此关为纵向画面。游戏者面对的是几层电网，前方有敌人配置的不同位置的枪口，还会追着你的方向射击。并不时从两边跑出敌兵，有的扔炸弹，有的掷滚雷。此关难点为掌握好站起射击和趴下的时机，还要注意躲过炸弹，或跳起避开滚雷。关底要先击毁闪动的红色发火口，对发射的蓝色光圈能打则打，时机不合适，也可避开，主要是射击最上方左右移动的猫头。

第三关，敌方外部基地。敌人和设施与第一关相同，只是增加了隐藏在水中的敌兵，并隔一会向岸上扔炸弹。此关为纵向移动画面。难点是跳跃左右移动的石墩，一般情况下，只要当石墩向你站立的方向移动时，你跳上去就不会掉进河里。关底可先紧贴一侧（或左或右），向上开枪，有敌方射出的光球靠近你时，不要跳，要逆方向走过去。击毁它的两个长臂后，可站在它嘴的两边安全位置向上开枪。

第四关，敌方内部通道。此关与第二关基本一致，只是多了几道关口。关底为一巨大军事设施，游戏难度较大。可

先站在紧靠左侧或右侧向上开枪，见有敌兵从两侧出击，斜跳至中央还击。注意，击毁一边发光球的枪口后，应先射击中间的枪口，然后再射击另一边的枪口，否则先击毁两边枪口，上方移动的“猫头”出现后，只能给自己增加难度。如果你用的是散射弹，只要站在中间位置，移动猫头发射的子弹是很难击中你的。如果是普通武器，就要掌握好斜跳的功夫了。

第五关，敌方外部基地。天上飘着雪花，树叶在不停摆动（简易卡无此设计），手榴弹不时从前边扔来。中途你还要跳过几个“桥墩”，水里隐蔽的敌人在向你投炸弹。然后，你会遇到敌人的装甲车。这一关的难点是躲避手榴弹和对付装甲车。一是选好站位，二是要有散射弹，否则一次机会很难过关。此关关底是一个像“吊灯”一样的设施，它不停地向下扔炸弹，而且时隐时现，这时你若有散射弹，只需连续向它开枪，一次便可击毁过关。但若是普通武器，只好跳起躲闪，然后再射击“吊灯”，一样可以过关。

第六关，敌方内部基地。此关敌方增添了火焰喷射器，有从上向下喷的，也有从右向左喷的。对付前者的办法是，先向前跳（不要真的跳过去），引火焰喷完后，立刻跳过去。对付后者的办法是，先看清它的喷火规律，然后一层一层跳上去，注意要等火焰彻底消失，否则仍会将主人公烧死。此关关底是一大型机器人，一边跳一边向你投火圈，并步步逼近。这主要是考验你斜跳的功夫，其实掌握了此技术，对付机器人并不难。另外要警惕机器人有时会连续发出两个火圈，你不但要会连续跳跃，还要学会跳起后再向前或向后落地的技巧。

第七关，敌方内部基地。这一关又增添了几种新的设

施，有突然出现的带刺的“机器墙”，有从上向下依次落下的“机械臂”，还有敌人的小型战车。对付“机器墙”，只能提高警惕，即在看似平坦的地方须格外小心。画面上出现的第一个“机械臂”，可在左边第一支臂落下后，立刻走过去。对付其余的“机械臂”，可以利用上层或下层躲开。有的战车对你有用，可以乘上它跳到上一层，否则你就必须从“机械臂”下走过，反而增加了难度。此关关底，应一直走到画面右侧，按斜上方开枪，若是散射弹，一次便可击毁。若是普通武器，敌人会扔手榴弹，并从后边跑来，你可以马上回身消灭敌兵，然后跳一下躲开手榴弹，再向斜上方射击即可过关。

第八关，敌方内部基地。这一关是敌人的大本营，它设在一个洞穴里。敌方设施有象眼睛一样一眨一眨地喷出白色飞弹的机关，还有爬行的大蜘蛛。进了洞穴，你首先会遇到一堵墙，它的上边有个怪物脑袋，不停地吐出火球，你既要射击火球，又要射击怪物的嘴。过了这堵墙，主要就是对付敌人的“眼睛”，若是散射弹，可以大胆地一边向“眼睛”开枪一边走过去。此关关底是敌人的“心脏”，上下各有两个爬出蜘蛛的圆盘。应先趴下击毁下边的圆盘，但同时也要小心上边落下的蜘蛛，可斜跳躲闪。然后就可以贴近右侧画面猛击敌人心脏，注意向斜上方开枪。当有蜘蛛下落时，可后退跳过，也可向上击毁。反复多次，敌人的“心脏”会越跳越快，最后爆炸。

这时，你会看到一架直升飞机，主人公跳进座舱，飞机起飞，小岛炸毁，你胜利完成了任务。

操作方法：方向键控制主人公移动，下为趴。A为跳跃。B为开枪。

飞鹰宝物为武器装备，分别为：

M：连射弹，为红色，比连发键子弹厉害；

L：火焰喷射器，距离不够远；

F：旋转闪光弹，速度稍慢；

S：散射弹，威力最大；

R：加速器，各种子弹均提高速度；

B：限时无敌；

闪光鹰："净画面"，即画面中敌人全部消失。

《魂斗罗》具有以下秘诀：

加命秘诀：标题画面出现，按Ⅰ号手柄方向键上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，然后选择单人或双人，再按开始键。

选关秘诀：标题画面出现，先按开始键，再迅速按住上、左、选择键、A键，等选关画面出现后，用方向键上、下选关。

音乐欣赏秘诀：标题画面时，同时按住A、B键，再按开始键，等音乐欣赏画面出现后，用方向键上、下选音乐，B键为播放，A键为停止。

## 《超级魂斗罗》(256K)

《超级魂斗罗》也叫《魂斗罗》Ⅱ代。游戏的主人公仍旧是Ⅰ代中的形象，也是八大关。但画面变化较大，难度与Ⅰ代基本相等。

游戏方式和操作方法与Ⅰ代一样。

第一关，敌方内部基地。敌方兵力与Ⅰ代相同，只是增加了从上向下开枪和扔手榴弹的敌人，还有阻挡游戏者前进的炮台。此关难点是躲过敌人扔下的手榴弹，有时是几颗同

时落下。关底是一架飞机，若是散射弹，飞机不难对付。

第二关，敌方内部基地，为纵向画面。掌握好斜方向的行走和开枪是关键。关底是一辆前后左右不停移动的装甲车，同样要用散射弹对付它。注意，通过关底铁桥时，要一边向左右射击，一边前进。

第三关，敌方外部基地。在丛林与湖中同敌人作战。树上隐藏着敌方的射手。对付炮台的方法是，引出炮台发出的炮弹，立刻退回画面左侧，然后开枪射击，在最后一颗炮弹落下时跳起，注意炮台被击毁后，要等炮弹落光再前进。遇到机器螃蟹时，要在画面左右两侧开枪，当螃蟹吐出火球时，应趴下躲避，也可以伺机跳到螃蟹的背上。对付下陷的墙壁，可贴近画面右侧，边走边跳。此关关底是一活动炮台，最好先站在中间击毁炮口，再击两边的炮口。

第四关，敌方内部基地。开始为横向画面，有从通道上方发出的光圈，过此通道为纵向画面，不要着急往前跑，会落下滚木。在向上跳时，特别要当心两旁飞下的敌人。此关关底是一个大型激光盘，左右移动，并不时从上向下发射激光。办法是，一个一个顺序击毁。躲闪的窍门是，等到离你最近的一束激光发射后，迅速朝激光盘运动的逆方向跑过去，再开枪射击。

第五关，敌方外部基地。此关的难点是斜跳，而且要注意躲闪滚动的石球。通过纵向陡坡，来到一块平台上，向前走，下边又一层平台，跳下时，应警惕从左边门里跑出的敌人和前方的炮台。此关关底是一个不停落下骷髅头和红火球的机器怪物，可跳跃躲闪，将其击毁。

第六关，敌方内部基地。为纵向画面，此关较难。中途有各种爬行动物阻拦，还有时隐时现的陷阱，游戏者应尽快

通过这一地带，并选择最佳路线。关底可站在中间，短击兽头，同时躲避它发出的火球。

第七关，敌方内部基地。此关为纵向向下移动的画面，应不停地向下开枪，击毁砖块。下面是层层交错的平台，注意，先击毁下一层的敌设施后再跳下去。关底是一巨大骷髅头，它的耳朵在滴血，不能被血碰到，要不失时机地向它开枪。

第八关，敌方内部基地。这是敌人的巢穴，前边与Ⅰ代相似，只是在后边增加了从上向下时起时落的吊墙，下边是石墩，在这里，游戏者最好使用能穿透墙壁的火球弹，否则站在石墩上无法向敌方的白色光环开枪。关底是一个女人的头，不时喷出红色火条，击毁后，游戏者便结束了战斗。

飞鹰宝物分别为：

S：散射弹，与Ⅰ代相同；

M：连发弹，与Ⅰ代相同；

B：光电弹；

O：火球；

F：扫射弹；

L：火焰弹，与Ⅰ代相同；

R：加速弹，各种子弹获取后，可加速。

《魂斗罗》Ⅰ代，有不同版本，节目大体一致，但秘诀各不相同。

三人版《超级魂斗罗》选关秘诀：标题画面出现，按方向键下和选择键不放，再按开始键。待选关画面出现，用上、下选关。

加30次机会秘诀；标题画面出现，依次按右、左、下、上、A、B、开始键。

音乐欣赏秘诀：按住A、B键，再按开始键。

二十人版选关秘诀：按住方向键下不放，按B键一次，再按开始键为第二关，按B键两次为第三关，以此类推。

选100次机会秘诀：标题画面出现，顺序按方向键上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再按开始键。

五人版选30次机会秘诀：标题画面出现，顺序按右、左、下、上、A、B，再按开始键。

选关秘诀：标题画面出现后，顺序按如下操纵键，然后按开始键，它们分别是：

第二关：A、B、B、A、A；
第三关：A、B、B、A、A、A；
第四关：A、B、B、A、A、A、A；
第五关：A、B、B、A、A、A、A、A；
第六关：A、B、B、A、A、A、A、A、A；
第七关：A、B、B、A、A、A、A、A、A、A；
第八关：A、B、B、A、A、A、A、A、A、A、A。

## 《霹雳神兵》(256K)

《霹雳神兵》也译作《重型武器》。游戏共分七大关。可单人玩，也可双人玩。难度较大，却妙趣横生。

第一关：一架直升飞机载着游戏主人公（或一人或两人，分别为红、蓝两色）飞抵一岛屿上空，主人公乘降落伞落在岛上开始行动。敌人迎面跑来，有的穿着白色服装，要立刻将其消灭，否则会停下来向你射击；有的穿红色服装，消灭后变为开启武器装备箱的钥匙，主人公应一边获取钥匙，

一边开启武器装备箱，因为主人公最多只能储存四把钥匙。向前走，你会碰到一辆战车，右侧是一座浮桥，桥端有直升机。关底为一辆重型坦克，击毁后便进入第二关。注意，在轰炸铁门时，要退后几步用手榴弹。

第二关：这一关是横向画面，主人公翻滚着进入被炸毁的门洞里。向右走，是一平台，画面不再移动。平台上方是敌人的封锁设备，炮筒不时闪光，发出炮弹，敌兵从两侧及正面台阶上向你逼近，有的手里拿着重型机枪。对付炮筒可投手榴弹，但要选择合适的角度，斜掷较安全，可以躲避敌人的炮火。这一关敌方最有威力的是一个机械人，它的两只巨臂有规律地左右移动，并将臂膀和利爪向你伸来，主人公稍不留意，便会被它击中。这时，你必须灵活躲闪，还要稳健、准确地发出手榴弹，击中巨臂的顶端。通往第三关的大门会自动从上至下出现在画面上。小心门前的敌兵。

第三关：这一关是敌人在露天存积武器的地方。画面上纵横交错着铁道运输线，不时有装载货物和敌兵的车辆驶过，它会向你开枪射击。过了第一条铁道向左，有一辆大型战车把守，它可以发出炸弹，并散射为多方向弹片，主人公应贴近战车的右下侧，先将它的炮筒捣毁。此关关底有一辆左右移动的坦克，它向你投掷手雷，还会开过来将主人公轧死，要在它向左移动时，投手榴弹，向右移动时，躲避到下边，但同时也要留心炸弹的攻击。

第四关：主人公进入第四关，沿着敌人的建筑设施向前进，消灭了敌兵后，来到了一处台阶前。台阶上有火炮，威力很大，如果你使用的是特殊武器和散射弹或火球弹，可一举击毁它。拐上台阶，平台上出现了一辆小型战车，地上爬行着许多红色的蜘蛛，它们会向你逼近，你应先用炸弹炸毁那辆装

满蜘蛛的战车，否则你消灭一批蜘蛛，战车还会放出更多的蜘蛛。在进入关底的大门前，你还会遇到载有蜘蛛的战车，把它摧毁后，便出现了这一关最厉害的敌设施——一架直升机。这时主人公只能站在一座很窄的铁桥上与直升机战斗，直升机就在你的前后左右盘旋，并发出散射弹。这时只有凭借你的灵活和对操纵器的掌握程度对付它，否则很难突破此关。

第五关：此关与第二关基本一致，只是敌方的兵力和火力更猛，因此更需格外小心。

第六关：这一关敌方集中了步兵、空战兵，及乘坐在传送带上的流动哨，向主人公展开了猛烈的还击。有的敌兵高高在上，隐藏在各式机器的顶端。主人公用枪是无法攻击的，只能扔手榴弹。此关主人公最好多带些手榴弹，因为对付传送带上的敌人和后边埋伏在铁道两侧的敌兵，最佳的方法均为投手榴弹，如果是散射手雷则更理想。关底又会出现巨型手臂，消灭它即可进入最后一关。

第七关：这是敌人的老窝，也是它武器装备最精良、最“先进”的指挥中枢。到处埋伏着敌兵和架设着机枪。冲过这道防线，出现了敌人的指挥官，他的周围有众多士兵保卫，只要胆大心细，这个指挥官是不堪一击的。最后出现的是有着一双更长臂膀的机械人，注意应用手榴弹猛轰它的闪光的胸口，耐心打下去，胜利在望！

游戏方法：A键为开枪；

B键为投手榴弹；

方向键控制主人公运动方向。

游戏时，请注意画面右下侧的特种武器组装状况显示，每取得一把钥匙，并开启了一只武器储备箱后，便显示出你

获得的特种武器的一个零部件，直到你把它武备完善后，你会听到一个声音，于是主人公手中就端起这把无坚不摧的武器。取得后，应尽快使用。因为它不受使用次数限制，只受时间限制。

《霹雳神兵》具备两种特殊功能，分别介绍如下。

无限增加机会秘诀：标题画面出现，按住Ⅰ号操纵器A、B和方向键上，再按开始键，即可无数次地游戏下去。

选关秘诀：第二关，按住Ⅰ号操纵器的左，再按开始键；

第三关，按住Ⅰ号操纵器的下，再按开始键；

第四关，按住Ⅰ号操纵器的右，再按开始键；

第五关，按住Ⅰ号操纵器的左下，再按开始键；

第六关，按住Ⅰ号操纵器的右上，再按开始键；

第七关，按住Ⅰ号操纵器的右下，再按开始键。

## 《冲破火网》(256K)

接关秘诀：第一次游戏结束，出现标题画面，依次按B、A，方向键上各七次，听到异样声音后，再按开始键。即可。

结尾欣赏秘诀：标题画面出现后，依次按A键四下，B键一下，方向键上两下，方向键下六下，再按开始键。

## 《超级飞狼》(256K)

选关秘诀：标题画面出现后，按A键（1次为第二关，2次为第三关，以此类推），再依次按上、下、左、右、右、左、下、上，然后按住方向键上不放开，再按开始键。

## 《超惑星战记》(256K)

《超惑星战记》是一盘非常复杂的游戏卡，画面十分丰富，但地形变化莫测，加上纵横画面并存，又无明显路线标志，玩起来相当困难。但只要耐心观察，反复研究，会给游戏者带来无穷的乐趣。

此游戏只有一人玩的方式。主角为一辆战车，它是战斗的主要角色，同时，战车里还有一个战士，他的任务是战胜每一关的总头目。游戏共有七大关，每一大关中隐藏着许多小门，里边藏有各种宝物，其中一个小门里藏着敌方的头目，战士消灭他后，可取得一件新式武器，以增强战车的功能。然后要按原路出小门，再寻找通往下一关的关口。注意，有的关口非常难找，以致游戏者几乎失去信心。关口的复杂设计正是此卡的特点，它是对游戏者智力以及想象力的考验。下边介绍各关情况，让游戏者顺利通过。

第一关，战车在石墩上横向行驶，注意掌握战车跳跃的距离，掉下石墩就会消耗战车能量。一旦不小心掉下去，要立刻跳上来。此时，敌方有陆上行走的怪人和突然从天空飞来的飞行物，会向你扔炸弹。战车应向怪人射击，击毁后出现标有“P”字母的圆环，战车获取后可补充能量。但如果能量已满，则无用（战车能量显示在画面左侧上部分）。这里还有一些不断飞来的气泡，有的击毁后，会出现“H”圆

坏，此时战车还无法获取，它是战车飞行能量的补充标记。只有在通过第三大关后，战车才可以飞行。过了这段石墩后，来到一纵向画面里，此处不要久留，应马上从右侧的小门出去。这里才是第一关的主战场，有层层的山峰和两处湖泊。战车要先到画面右侧的湖泊里，让战士顺湖底梯子爬到藏有总头目的门口，进去后，战士变大。这里的敌人有飞行的黄球，和固定发射子弹的妖怪，还有埋在地下带电的钢钉。总头目是一个闪光的圆球，击毁后，化为武器，战士取到后，可直接从这里出去。注意，这时不要急于到第二关，应找到藏有宝物的小门，使战士的武器增至最强。还应使战车储备足够的导弹（有三向导弹，自动跟踪导弹，闪电雷），自动跟踪导弹可在画面左侧的湖底取到。最多可储备99枚。一个标记不够，可让战士进入湖底左侧的小门进去一会儿马上出来，湖底右侧的导弹储存标记便又出现，直到取够数量为止。

在战车装备完毕，战士的攻击力达到最强后，可以去第二关了。只要从左侧湖泊上岸后，继续向画面左侧走，便可见到一绿色怪人把守关口，这时你的战车已经因为战士消灭总头目后取得了新式武器而增强(不消灭总头目，绿色怪人无法消灭)，击毁“绿人”后，大门会自动自下而上开启，战车开过去，又进入了一个纵向画面。这里有地雷、飞行物，可用导弹击毁，一直向下，不要掉进右侧最底层。这里就是通往第二关的大门。

第二关，这里象个秘密石窟。刚一进来，便有怪虫向你爬来，上边还会掉下虫子，战车应一边开枪一边迅速跳跃前进，出了这段横向画面后，便进入纵向画面。战车要一直向上跳，注意此关有火坑，战车不能掉进去。此关藏有总头目

的门，在画面尽量向上偏右方的位置。门里的敌人较多，要不停地使用杀伤力极强的武器对付它们。此关总头目是一个长有两只长臂的怪兽。它舞动利爪向你进攻，还不停地吐出火球。这时，你若使用最强武器，便很容易消灭它。消灭它后要出来，然后按原路下到画面（指移动的整体画面）中间部分左侧，这里有个红色的牌楼，是通往第三关的大门。

注意，这一关在战士消灭了总头目后，你的战车火力又得到加强，可以击毁画面中浅绿色的墙壁。通向第三关的大门就在浅绿色的墙壁里边。

第三关，战车进入第三关，为一横向画面，分为两层，地上有可以移动的地雷，击毁后有的可为战车增加能量。此关地形较复杂，有的画面是“死胡同”。游戏者必须耐心寻找正确途径。此关的总头目，是一些可移动的“石块”，它们不断地向战士发射多种子弹，这时，战士若使用最强武器，可事先站在画面中间下方位置，开枪猛击，这样“砖块”的威力还未发挥，就被消灭。你消灭了这些“石块”后，你的战车的功能大增，它可以飞起来了。画面左侧下方有能量显示，“H”标记可以补充飞行能量。

注意：你必须按原路返回（有一处近路，游戏者要寻找浅黄色墙壁，击毁能通过），并且一直回到第一关，这一点许多游戏者不知道，玩到第三关便无法继续下去。其实，这也是此卡与其它卡在设计上的重要区别之一，通往第四关的大门在第一关开始处。在返回的路上，游戏者一定先将战车和战士的武器装备到最高水平，并将飞行能量补足，然后就可以在第一关开始处起飞了。你要向上飞三次，每一处平台上有一敌人把守，先边飞边发导弹击毁它，获取闪光“H”补充飞行能量。如此三次，战车可进入左侧纵向画面，最下层便

是通向第四关的大门。

第四关，进入第四关，你会发现这里与前三关迥异，它象是一个地道，画面上有莫明其妙的“土堆”挡住你的去路，应跳上去或从下边钻过去。空中有飞行物，可跳起来射击，也可发导弹。此关地形更为复杂，你要尽量寻找飞行的气泡，当你看到气泡时，证明你走的路线是正确的。要击毁气泡，补充飞行能量，因为你在通向这一关总头目的大门时，要利用飞行技巧。此关的难点是进入总头目居住的门到找到总头目这段路程(进门前要爬上一个高梯)。这里有机器人四面出击，还有河沟，不能掉下去。使用杀伤力最强的子弹很容易对付机器人，只是小心他发出的子弹即可。初学者在这段路上，往往会失去最佳武器，这就给对付总头目增加了困难。此关总头目是一只青蛙，它上下左右不停跳动，还会吐出三种不同运动方式的火球，一种是一堆蹦跳的火球，另一种是火柱，这两种均为单向发射,即发射后,朝画面下方滚去，第三种是跟踪弹，它会追着战士。消灭它的办法是，侧面作战，在它停止跳动的一刹那，猛击它的头部（一定站在青蛙头部侧面，越近越好),只要它发出闪光，就证明它被击中了。此处千万要有耐心，如果你使用的是普通子弹，至少要攻击它二十次左右。

消灭总头目后，你就可以寻找通向第五关的大门了。你应按原路返回，在第四关关口处，尽量向画面右侧寻找石墩，当你见到一石墩后，石墩会自动消失，战士爬上梯子，要向石崖右边跳下，下边有一截短梯，按A键可掉到短梯上，这个动作相当难。如是初学者，可一边向下落一边按方向键左，目的在于碰到下边左侧的石墩（只是这样要损失一次机会），战车才能顺利通过。石崖下边的右侧，就是通往

第五关的大门。

第五关，这一关是在水中进行的，水里布满水雷，还有小鱼和你捣乱。游戏者要先击毁通往水里的平台，将战车停在一个理想位置，战士跳出战车与敌方较量。这一关总头目所在地的门，在左侧。进了门，马上就有敌人向你袭来。此门内，敌人时隐时现，非常不好对付。能见到总头目，说明你的游戏技巧已经很高。总头目是一只巨大的螃蟹，不停地吐出气泡，而且你越是击中它，它吐出的气泡就越多越快，这里你不能着急，必须千方百计躲闪那些气泡，不失时机地开枪还击，如果你使用的是可以旋转的白色子弹，似乎更理想，因为你能在不同位置击中它的要害——嘴。此处也至少要击中二十多次。

击毁它后，战士找到战车，你的战车又增加了新的功能——在水里游动。这时战车的威力大增，对付水雷，一枪便可击毁。通往第六关的大门，在整个画面的右侧，你应尽量向右寻找，大门设在一平台上，战车跳上去，便可进入第六关。

第六关，这里是冰雪覆盖的世界，到处都结了冰，战车行走在上面会打滑，稍不留神便会掉下万丈深渊，虽然摔不坏，但你的路就白走了。注意，有的石块中隐藏着宝物，要尽量获取。还有一个地方，左右各有一扇对称的门，应走右边，否则将返回原路。此关总头目所在地更加不易对付，里边不但有带电刺的“地板砖”，还有冰砖，冰砖很滑，战士走在上边，几乎不受控制，而且总是滑向“电刺”。这一关的总头目与第二关的大体一致，但它发出的光束却厉害得多，爪子也更长更锋利。游戏者必须具有高超的技术，方可将其击毁。

第七关，这是敌方的最后一道屏障，也是敌人的指挥部，战士驾驶着战车，勇敢地与各种妖魔展开了决战。

为了使游戏者便于过关，这里介绍一个对付第二、四、七关总头目的秘诀。即在总头目出现后，只要子弹射中它的有效部位(总头目闪烁)，就立刻按暂停键，这时画面静止。稍候，再按开始键，子弹会自动引爆，将总头目炸死。多试几次，一定有效。

基本操作方法：

方向键：控制战车和战士的运动方向；

A键：战车跳跃；战士射击；在门里的画面中，战士发射特种武器；

B键：战车和战士射击；

选择键：战士跳出或跳进战车；

方向键下：战士进门；

方向键上：战士在水中飞行；

方向键下＋B键：发射跟踪导弹、三向导弹及闪电弹；

双按单发A、B键，抬起后再按：战车飞起。

## 《空中魂斗罗》(256K)

《空中魂斗罗》又译作《魂斗罗》Ⅱ代或《最终使命》。是继Ⅰ代《魂斗罗》后，任天堂公司推出的又一枪战游戏。难度很大，特别是第四、五关，非游戏机高手，很难打完全版。

基本操作方法：

方向键：控制主人公运动方向；控制主人公身体上、下两个枪口的方向；

A键、B键：均为射击，其中A键可以将方向键调整好

的两个枪口方向固定下来。

武器装备分别是，

B：旋转弹，杀伤力极强，在关底使用效果最好，但速度较慢；

L：火焰喷射器，可穿透物体，速度快，是战斗中的理想武器；

S：提高各种武器射击速度；

W：散射弹，威力不及《魂斗罗》Ⅰ、Ⅱ代。

此游戏可单人或双人玩，双人玩时，一方失败，可向另一方借游戏机会。节目共分五大关，现介绍如下：

第一关，在建筑物群中进行战斗。这里有飞行的穿红色服装的敌兵；有一边发射子弹，一边向你突然冲过来的飞行物；建筑物的墙壁上还有敌方军事设施，分别为机枪和激光枪；楼顶上有上下移动的炮台。对付的办法是，躲在铁管后面用“L”枪将其击毁。但要注意画面，当战士处在画面最左侧时，画面再向右移动，会损失一次游戏机会。掌握战士身体上下两端枪口的方向，是《空魂》的难点，也是战斗的关键。一般情况下，固定为斜射，纵向画面时，固定为正上、正下方向。此关关底是一座炮台，中间发射子弹，下边一排枪口，间断发出滚石。游戏者只要使用“B”弹，很容易将其击毁。

第二关：在敌人的地下隧道里，敌方的武器设施增加，较难对付的是不时出现的机械臂，它时而缩回，时而伸出，用“L”弹可快速消灭。注意，它被击毁后，会散射为残骸，不要乱躲，可在原地继续开枪。此关关底是一条上下翻飞的怪龙，它会从四个方向进进出出，应巧妙闪过，猛击怪龙头部方可过关。

第三关，开始时画面为横向，到右侧画面向上走。这里有发射台，发出一群闪闪发光的飞行物，应击毁发射台。可提前攻击，不要等它发射。过了这段，是一个巨大的飞船，游戏者看不到它的整体，只是从左至右围着这条飞船攻击。这里隐藏着可以发射跟踪导弹的敌设施，需提前击毁。还有可发五颗红色弹的炮台。关底是一巨大发射台，不时喷出蓝色火焰，游戏时应将上下两枪口调至向左，同时开火。

第四关，开始为横向画面，主画面为纵向上行。上行的速度不受游戏者控制并越来越快，这时游戏者只能在相对静止的画面中控制主人公的位置。敌方设置有移动火焰喷射器，可发射子弹的“蝴蝶结”，还有突然出现的圆环，将主人公包围。对付前两种设施，应在画面下方，在它刚出现时击毁。对付后一种设施，则需原地不动，朝准一个方向突围（如果是双人玩，可将枪口调至多方向）。能够冲破这一上行画面的可说是游戏机高手了！这里最好的办法是站在中间位置，不停地左右来回射击。此关关底又是一架巨大的发射台，不时喷出大火球和火焰。击毁它十分困难，必须掌握它喷火的规律，而且具备高超的躲闪技巧。

第五关，这一关开始似乎很简单，稍向前飞，先遇到一平台，平台上有移动的炮台，而后则会出现上下移动黄色柱子和按一定路线喷射的蓝色激光线，避开纵横交错的激光线需有熟练的功夫。前边还会有很窄的缝隙，而且缝隙中还有敌人的设施，关底为一骷髅头，相信能打到此处的游戏机爱好者，也一定可以战胜它。

《空中魂斗罗》有两种秘诀，介绍如下。

增加十次机会秘诀：在标题画面出现时，先按Ⅱ号手柄A、B键不放手，再按Ⅰ号手柄A键和选择键，再按开始

键。

选关秘诀：第二关，按住Ⅱ号操纵器A、B键和Ⅰ号操纵器A键不松手，再按开始键。

第三关，按住Ⅱ号操纵器A、B键和Ⅰ号的B键，按开始键。

第四关，按住Ⅱ号的A、B键和Ⅰ号的方向键左不放，按开始键。

第五关，按住Ⅱ号的A、B键和Ⅰ号的方向键右不放，按开始键。

## 《机械战警》(256K)

《机械战警》讲述的是一位名叫阿波考特的警察。他机智勇敢，在一次执行任务中，被敌人杀害。科学家利用他的智慧，仿造了一个机器人，新的阿波考特武艺高强，他要寻找原来的仇人，复仇雪耻。此游戏共计六大关：分别是：

第一关，战警行进在街道上，匪徒从前方或上方向他袭击，还有突然窜出的狼犬，战警可用拳头将它们消灭。前边有一斜梯，战警应走上去补充能力。上下梯的方法是，按斜上或斜下。操作时，手指触摸操纵器的位置一定要准确，否则只能左右行走。遇到驾驶摩托车的歹徒，战警应迅速举枪射击，摩托车会爆炸飞出车轮。在关底门前，你会遭到敌方直升机的骚扰，可向上开枪，敌机炸毁，战警便进入了这一关的大本营。敌首领为一铠甲武士，他从画面右侧向你逼来，此时游戏者应选择跪式拳击方式，致敌人于死地。

第二关，在一排楼房前的道路上进行战斗。二楼的窗口里埋伏着敌兵，有的用火焰喷射器攻击战警，有的向路上扔手榴弹，战警要在敌兵射击的间隙举枪还击。走到楼房右

侧，有一扇进入大楼的门，门前有手持盾牌、掷手雷的敌兵把守，开枪消灭他，便可进到门里。进门后，应向画面左侧走，一楼第一个门里有武器可获取。见到梯子可上二楼，然后一直向右走，又会遇到铠甲武士，击毁后可补充能力。从这里的梯子可上三楼，并进入一房内。另一条近路，即在二楼右侧第一门。进去后立刻向右走，这时左侧会有敌移动设施向你逼来，千万不要理睬，只需用拳猛击右侧石柱，有晃动感为击中。石柱消失后，战警跳下，直至来到关押人质的“酒吧台”前。可见一敌兵手拉人质，左右走动，这时战警不能开枪，否则会击中人质减少自己的体力。应用选择键挡住敌人的子弹，伺机救出人质。

第三关，这里是一个四层楼的仓库。有奔跑的敌人，也有从楼上向下扔手雷的伏击手。战警不但要消灭敌人，还需寻找最佳路线，以获取足够的武器装备和补充能量。正确的路线是：先到二楼，在最左面坐电梯到四楼，取得武器后，再坐电梯返回三楼(注意这一过程都是为了寻找武器)，再回四楼，再到三楼，再下二楼，再到一楼，上三楼，坐画面右侧电梯下二楼，最后返回一楼。此关关底是个两层设施。二层有敌兵走动，开枪将其击死，又会有敌人跳下，再击毁便可通过。

第四关，此关的难点，在于对付敌方设施中的火焰喷射口。这些枪口可直射，也可斜射，战警应先掌握它的喷射规律(即停顿的时间)，方好通过。这里的窍门是，象《魂斗罗》Ⅰ代第六关的火焰喷射枪一样，游戏者可先佯装向前走，引出火焰，立刻后退，向上或斜上还击。对付关底的炮台，必须使用威力大的枪械，否则难以过关。

第五关，这一关必须把手持火炮的敌人击中六次，目的

是获取六发炮弹。遇有直升机可举枪射击。在有可移动的设施出现时，应等它移到战警上方时，以炮弹攻击。再用手枪射击最后的敌方守兵。

第六关，此关难点为滑行通道，这又是对游戏者技术的考验。这一关增加了滚动的铁桶，可用拳击毁。注意节省你的时间，应尽量用杀伤力强的武器速战速决。最后你将与敌人的战车展开较量，如果你有充足的炮弹，是不难战胜敌车的。但万一只有普通武器，则要看你的游戏技术了。

基本操作方法：

A键：武器发射，包括枪、炮；

B键：出拳；

选择键：防御能力；

开始键与方向键：选择各式武器装备；

方向键：战警运动方向；上为进门，下为出门，斜方向为上、下楼梯，下也可跪或取得各种宝物。

画面中英文字母分别有如下含义：

T：（TIME的缩写）显示游戏者拥有的时间和所剩的时间；

P：（POW）显示游戏者的能量储存；

WEAPON：显示特种武器储存数量；

FOCTICN：功能显示，分战警头、拳头、指针和“E”，“E”表示时间、能量的消耗程度；

SCORE：显示分数。

能量补充分别如下：

带有“P”字母标志的小瓶，可增加生命力。

带有“ク”闪电标志的小瓶，可增加游戏时间。

击倒带有火炮的敌人，可增加炮弹。

接关秘诀：游戏结束，标题画面出现，选"CONTINUE"（继续）标记，按开始键，再同时按A、B键即可。

## 《脱狱》（256K）

该节目为大型游戏机节目改编而成，画面丰富多采，紧张激烈。难度适中，游戏机高手打完全版，并不困难。节目分六大关，只有单人一种游戏方式。

操纵方法：A键：踢腿或开枪；

B键：击拳或扔匕首和手榴弹；

A B键同时：跳跃踢腿；

方向键：控制主人公运动方向。

宝物介绍：A标记：防弹背心；

T标记：拳击手套；

L标记：增加能量。

六大关分别介绍如下：

第一关，主人公引爆炸弹，摧毁了囚禁室的铁门，冲出监狱。迎面走来身穿绿色服装的敌兵，可用拳或腿消灭。接着又有穿棕色服装的敌兵出现，较难对付，要反复打击方可战胜。对付持机枪的"棕色人"，应用拳击，敌人倒地后，如有机枪掉落，战士可获取(如用腿踢则失去机枪)，机枪子弹数量有限，应节省下来在必要时使用。战士取得机枪后，可按B键举枪用枪托打击敌人，但注意要在敌人的下侧。这一关有几间可进入的房间，里边埋伏着敌兵，消灭后可分别获得防弹背心、拳套，能量增加物。前面还有扔手雷的敌兵，可在他没扔出前用腿消灭，一旦他扔出手雷，则要躲避。过了一个棚子，会有敌兵翻滚着自上而下袭来，并可跳到战士身边。对付的办法是不停走动，千万不可站在一地不

动。在通向关底的梯子前，还有一层高临下投手雷的敌兵把守。只要勇敢地朝前走，并左右变换行走路线，手雷不会炸到战士。此关关底是一架载着敌人的飞机，敌人从飞机上不断跳下，有的向你攻击，有的手拿炸弹，你应踢腿将拿炸弹的敌人击倒，拾起炸弹，扔向飞机，反复多次，飞机即被炸毁。

第二关，敌兵增加，却不难对付，只要先于敌人出击，并保持同一水平线上，可一脚一个消灭。这里有几辆战车可进，里面敌人比第一关多，但消灭后仍可获取宝物。遇到骑摩托车的敌人，应先在铁栅栏处躲避。通过吊车时，要在吊锤升起时立刻走过。水中的战斗是此关的有趣之处，敌人会潜水，后又突然冒出，你可以站在一处，见有水花溅起时，迅速转身出拳，或按B键用肘部击身后敌人。上岸后见一梯子，爬进去是一游泳池，消灭敌人后可取宝物。此关关底之前有几辆摩托车手，应防备将你撞倒。关底有一开枪、扔手榴弹的首领，他射击是有规律的，射击时，你可站在画面最下方右侧，停止射击时，你要飞腿踢他，但要小心他扔的手榴弹。反复几次，他将倒地而死。

第三关，这一关是在丛林、山洞、水中展开的。敌人大体与前两关相同。同样有山洞可进，里面敌人较厉害，但消灭后有宝物。对付绿色飞人，可紧贴画面右侧踢腿。对付蓝色的群敌，应站在画面下方的凹形位置，这里敌人不易攻击你。水中的黄色敌兵会跳，而且要击中两次才可取胜，你应不断变换位置，并在第一次击中他后游过去继续打击。此关关底是在电梯中与一赤膊大力士较量，他会向你撞来，还会飞舞，你应在进入电梯前捡一把匕首，这样你击中大力士后，选择理想位置，然后跳起踢他，只几下便可将他击倒。

第四关，先在一楼前战斗，楼里不断跑出敌兵，这里争取得到从左边出现的敌兵手中的枪，才能顺利通过。然后沿梯爬上楼顶，再从右侧落下。此关有一难点，即站在石台上的敌兵，手持火焰喷射枪，不停地跟踪射击。战士要沿着很窄的路从下边走过。方法为跳跃前进，可减少受攻的危险。关底是一拿手枪的首领，躲过他的子弹，踢他一下，他会弯一下腰，战胜这个首领需有一定技巧。

第五关，一辆装满敌兵的装甲车，在画面中左右移动，不时有身着白色、棕色服装的敌人从车上跳出，装甲车还会向你掷出炸弹。你应从敌人手里抢过（先将其击倒，再捡起）手雷，扔向装甲车。此处需要足够的耐心，否则很难过关。

第六关，先会遇到第二关的首领，用同样方法将其击死。向前走，出现一巨人，会跳会飞，力大无比，他可以突然飞起冲向战士，气势逼人。但掌握规律，其实不堪一击。你可以待他跳起向你冲过来时，按A、B键踢腿，注意自己站立的位置，要恰是他飞过来的地方。这个巨人会假死一次，再复活，仍用上述方法便可战胜他，取得最后的胜利。

《脱狱》具有两种功能，现介绍如下：

二十次机会秘诀：标题画面出现时，依次按A、B、B、上、上、下、左键，然后按开始键。

接关秘诀：按选择键，再按开始键。

## 《不动明王传》(256K)

选关秘诀：标题画面时，先选择PASSWORD（密码输入标记），然后依次输进下列英文字母，它们分别是，第二关：UCUAJA FGQDMADIQ SAI OFW AB? BQ+;

第十关：ICE FPYA—Q EVGHI—CB□□NAF—ZV？
XC；

结尾关：MNELPYAKRE+GFI+CS□□BVA？+
B—GB。

## 《麦当劳》(256K)

选关秘诀：每关均先依次按A、B、右、左键，再分别为：

湖面：按B键，再按方向键上；

丛林：按A、B键，再按上；

空中：按选择键，再按上；

沙漠：按A键+选择键，再按上；

洞穴：按B键+选择键，再按上；

池塘：按A、B+选择键，再按上；

海边：按方向键右上；

海底：按A键，再按方向键上；

鬼城：按B键，再按方向键右上；

森林：按A、B键，再按方向键下；

保垒：按选择键，再按方向键右上。

## 《食鬼天地》(256K)

《食鬼天地》又译为《吞食天地》。

选关秘诀：标题画面出现时，按住A、B键不抬手，再按开始键。出现选择画面时，再重复一遍以上动作，再出现画面后，选择其中SKIPON一项，再按开始键，便可用方向键选择你想通过的关。

## 《大坦克》(256K)

选关秘诀：先选择“PASS WORD”一项，然后分别为：

第一关：7500533；
第二关：5479893；
第三关：0180603；
第四关：4134192；
第五关：3116091；
第六关：0079977；
第七关：4023215；
第八关：2650182；
第九关：0082563。

## 《争霸》(256K)

《争霸》讲的是在一个城市中，居住着一些有钱人，他们看不起住在附近穷人家的孩子。这些穷人子弟经常举办运动会，自寻欢乐。有一个叫鲁彼的富人孩子不服气，于是他又哭又闹，与穷孩子们展开了一场特殊的五项全能比赛。此节目游戏方式新颖别致，十分有趣。

该节目可单人与电脑比赛，也可双人比赛。游戏有三种方式：①五项赛，即跨栏，链球，水中搏斗，楼顶越野跑，街头格斗。这五项运动在正规体育运动项目中加入了一些滑稽可笑的动作，亦庄亦谐，似真似假。②三项赛，即游戏者自行选择五项中的三项。③就是单项练习。这三种方式可通过选择键与A键来控制。

下面分别介绍五项运动的内容和基本操作方法。

一、跨栏：画面为横向移动，在一条公路上，有两条跑道，下端为单人玩时的游戏者。背景为错落有致的楼群，十分漂亮。赛跑开始，途中会遇到高栏和低栏。按方向键右为跑，连续按右可加速（不是按住不放，是一按一抬），B键可跨过低栏，下键可钻过高栏，A、B键同时按（连发键）可旋转跳跃，此法甚是厉害，能将对手踢倒。注意一旦双方都倒地(指双人游戏时)，画面停止。这时应连按（一按一抬手指）右键，便可起跑。A键还可击毁跨栏，捡起木棍后能投掷对手。画面上出现金币应尽量获取。画面下端显示路程远近及游戏者所处的位置。

二.链球：这是一个采用高尔夫球运动方式投掷链球的特殊项目。游戏者应用尽可能少的次数将链球投进洞穴。场地上有沙坑、湖泊。投进沙坑，下一次再投会增加困难，投不出好成绩；投到水中则算一次。天上有金币，可掌握链球方向获取。游戏时，按住连发键B，注意画面下边左侧的横线（表示力量储存），它会不断向右增长，一旦横线闪烁，立刻按连发键A，可投最远。这一点应掌握时机，投早了投不远，投晚了，会连人带球一同飞上天，链球还会砸中你的脑袋。右侧一黑框内，显示数字分别表示，你“一杆”投出的距离和还剩的距离。如果你在比赛开始前，在商店里买到宝物，链球可变成小飞行器。

三、水中搏斗：在游泳池中举行，画面自上向下移动，背景跟着变化，可以看见“自由女神像”。此关有时间限制。开始时，双方从池边跃入各自泳道。比赛时，可换泳道。按A键为跳，加左右键斜跳。B键踢腿，下键为潜水。B连发键为浮出水面换气。方向键下可在水中将水面上的对手揪下来。

此关有几点应特别注意，1．画面下边左侧(单人玩时)的两道横线，分别表示游戏者的体力和氧气储存。在水中时，下边的横线一旦变为黄色，就应立刻浮出水面换气。

2．当对方向你斜跳过来时，可原地跳起，骑在对方身上。

3．对方呼吸困难时，你可左、右泳道来回斜跳，不给他换气的机会。

四、楼顶越野跑：此项运动难度很大，游戏者要利用杆子和自行车，在楼与楼之间跳跃、撑竿、骑车前进。在有索链连接的楼之间，可骑车。没有索链的地方则应撑竿。

游戏开始，要连续按（一按一抬）方向键右，为起跑。B键为跳、检竿、骑车，A键为放弃工具。撑竿的时间要掌握准确，先按B键再按A键，空中按右键可以远跳。

注意有时同时出现杆子和自行车，你要记住地形，决定使用何种工具。

五、街头格斗：类似《快打传说》，游戏者具有各种功夫，以击毁对手为胜利。方向键控制主人公行动方向。B键击拳，A键踢腿。连续按前（以对手所处方向为前）再按B键为侧身撞；连续按方向键前，再按A键为飞踢对手。与对手靠近时，连续按前可抓住对手。这时应按住连发键B，注意对手的“暂时能力显示横线”（在画面下方右侧下边的横线），如果先于你消耗完，画面下方会出现黑底白字母的显示，并不停变换，这是各种功夫的文字表示，能力有高有低。当你选择了一种功夫后，立刻按A键（连发键）执行，会使出非同寻常的绝招。你的动作要快，即出现文字表示后，快速决定用何种招数，然后按A键执行，否则对手会跳开。如果你的“暂时能力”比对手差（即左侧下边第二道横

线比对手短)，你可在被揪住时按前下键跳开。

注意，千万不要在能力低于对手时靠近对方，一定要在第二道横线比对方长时，去揪对手。

应该提醒游戏者的是，比赛开始前有一临街画面，路边有许多商店，游戏者可用方向键上进去买东西。这样，可以提高你的比赛功能。

## 《热血新记录》Ⅱ代 (256K)

《热血新记录》Ⅱ代，是大型足球运动游戏卡。共分四个赛区，十二支球队。足球赛为六人制，每场比赛计四分钟，上下半场各二分钟。比赛紧张激烈，扣人心弦，象实战一样引人入胜。

此卡功能很多，现简单介绍如下：以标题画面为第一画面，以下依次是第二画面：游戏内容提示。

第三画面：运动员练球画面。游戏者可在这里先熟悉踢、顶等技术。

第四画面：从上向下第二行文字是选单、双人游戏方式，按A键选择。双人游戏为两人与电脑比赛。一人为中锋，一人为守门员。第四行文字为双人对抗赛，可选一边一个运动员，也可选一边两名。第五行文字是点球练习。一人为与电脑互罚，双人为二人互罚。最下边的一行文字，从左至右三档（用A键调至最下一行），分别为：低级、中级、高级，难度各异。用方向键左或右选择难度。低级比较容易，游戏者只要具备一定水平，可大获全胜。中级稍难，高级则难以取胜强队。因为强队可踢出各种复杂的战术，控球能力极强，射门还有“香蕉球”、“电冲球”等。

第五画面：是四个赛区，十二支球队选择表，从上至下：

分别为：

亚洲区：韩国、泰国、蒙古；

非洲区：喀麦隆、几内亚、塞内加尔；

美洲区：阿根廷、巴西、墨西哥；

欧洲区：英国、意大利、德国。

可用方向键选择参赛队伍。注意以游戏者（无论单人，还是双人）为一方时，游戏者只能代表日本队比赛。二人对抗赛，则可任选一队。也只有选择二人对抗时，才有选队画面出现。

第六画面：比赛两队的会旗标志，并有运动员乘坐的各类交通工具从右至左出现。

第七画面：技术选择表，它包括布阵表，可选三种阵形；上场队员选择，位置安排，这里要特别注意，场上队员不能作为守门员，否则会漏洞百出，自找麻烦。战术分析表、音乐选择表等。

基本操作方法如下：

A键：控球时，为传球；贴近对方有球队员时，为铲球，先铲着球可继续带球，先铲着队员，则对方停止进攻，游戏者需够到球才能带球，因此应先铲球。

B键：控球时，为顶球或射门，无球时为踢、撞对方运动员。

A、B键：无球时，为双脚跳；有球时可将球顶起，再按B键，可顶球射门。这个动作时间和距离要掌握得恰到好处。

方向键：控制“1”号运动员在场上的跑动方向，不停地按方向键上、下可增强运动员的控球能力，并将对方撞倒。

比赛中的注意事项：

①己方发中场球时，按B键为大脚踢出；按A键+方向键上或下分别为传给左边锋或右边锋(左边锋较厉害）。

②己方守门员发门球时，“1”号队员最好站在门区附近，守门员会将球传给你，你可带球组织一次有效的进攻。如果站在中场，守门员会大脚踢出，除非你有较高的选点技术，不然只能给对方射门的机会。

③一般情况下，前场队员人数超过对方，进球可能性加大；后场队员人数低于对方，失球可能性增加。

④己方守门员发底线球，或对方守门员发门球和底线球时，“1”号运动员应快速回到中圈弧位置，伺机阻截对方，铲球效果最佳。

⑤有个别队的守门员在上半场，接到球后会带球出击，如阿根廷队，“1”号运动员应抓住这一绝好机会，断球射门，命中率很高。

⑥遇到强队时，在己方半场得球，要尽快大脚踢出，按B键和方向键上，传给左边锋，然后快速到对方门前选点，有进球的机会。

⑦当对方射出“香蕉球”、“电冲球”、“飞鸟球”等时，“1”号队员应及时补位，用自己身体挡一下，可降低这种球的威力。

场地及天气变化情况：有些场次天气会突然变坏，如下雨、下雪、刮风乃至龙卷风。地上也会积水，有的场地则是沙土或泥潭。在泥潭中，队员会陷进去，跑动也很困难。

对付的方法是：①在积水场地，应绕开水洼，否则有闪电时，会电倒。

②在沙地中，球不滚动，因此远射地滚球，对对方不构

成威胁。

③龙卷风可将队员卷出场外，应谨慎避开。

此卡还设计了边线球，犯规罚任意球、角球及点球。

①发边线球时，如在中场附近，"1"号队员应紧贴与发球队员距离最近的那个队员，或顶或踢。如在对方后半场，"1"号则应站在对方守门员附近，可有进球机会。

②任意球情况较少出现，一旦出现，应注意阻截"特殊"射门。

③角球，"1"号要站在禁区弧靠近发角球的一侧，或大脚解围，或倒地顶球。

④点球，对方罚时，"1"号可迅速出击，将球抱住；"1"号罚时，可盘带一会，找机会射门，对方的左下角往往出现空当。

《热血新记录》Ⅱ代是一盘十分出色的游戏卡，无论对游戏者的智力，还是使用操纵器的灵敏，都有很高的要求。游戏机高手可以打出漂亮的技战术，如底线传中、中路突破向两边分球，准确的传球等。一旦破门，那种喜悦不亚于实战。足球爱好者不妨一试。

攻关秘诀：

香蕉球：将"1"号队员换成11号。控球后，同时按A、B键，再按B键。也可同时按A、B键，将球挑起，再按A、B键跳起，最后按B键。动作应连贯，否则不会成功。注意：第一种方法在"高级"方式中无效。

头顶球：同时按A、B键，再按B键加方向键前。

倒勾球：同时按A、B键，再按B键加方向键后。

## 《洛克人》Ⅱ代（256K）

《洛克人》Ⅱ代，选择飞镖武器时，使用38只飞镖后，能量将减去一格。这给游戏增加了很大困难。现介绍一种使用飞镖方法，可保持能量供给，秘诀如下：

使用到37只飞镖时，按暂停键一下，然后每使用7次飞镖，按一下暂停键，这样，游戏者既可以反复使用飞镖，又不用担心减少能量。

## 《激龟忍者》Ⅱ代（256K）

《激龟忍者》取材于动画片，四个人物分别为“达·芬奇、”、“米开朗琪罗”、“爱因斯坦”和“拉斐尔”，他们手里使用不同武器，与敌人展开搏斗。此游戏有单人和双人两种方式，可在四个人物中任选一名。游戏共设七大关。开始时，每一角色只有三次机会，每次机会分别用十二格来表示（有的版本有二十次机会，如《双截龙》Ⅱ代，《激龟忍者》、《中东战争》三合一卡），但每增至200分可奖励一次机会，中途遇到“骨头”，获取后可将生命格添满。

操纵方法：A键为跳；

B键为使用武器；

A、B键连按可跃起杀敌，此招威力较大；

方向键控制“激龟”运动方向。

A键、方向键左或右，可斜跳踹倒敌人。

此卡共有三次接关机会。

选关秘诀：标题画面时，按住方向键下，再按B键一次，然后按开始键，为第二关；按B键两次为第三关，以此类推。

增加十次机会秘诀：标题画面出现，先选择单人或双人方式，然后按顺序按下列键，方向键下、下、下、B、B、B、A、A、A，再按开始键即可。

## 《激龟忍者》Ⅰ代（256K）

此游戏共有六关，分地上、地下两种方式。

操纵方法：地上时，方向键控制激龟运动方向；

B键：攻击，驾驶战车时可发出飞弹；

A键：发射子弹；

地下时，方向键控制激龟运动方向，还可用上键上楼，下键下楼或蹲；

A键：可跳跃；

B键：攻击；

开始键：游戏中，可暂停，用来选择主角。

选关秘诀：标题画面出现后，按选择键两下为第二关，三下为第三关，以此类推。

## 《松鼠大战》（256K）

《松鼠大战》画面丰富多采，构思新颖，整个游戏富于传奇性，难度适中，较宜于初学者使用。该游戏有单人和双人两种方式。游戏开始时，只有三次机会，中途每获取100枚花可增加一次。每关开始时，有三层栏杆，每层有几只箱子，里边隐藏着奖励的星星，应在游戏画面出现前，尽快碰掉箱子获取。

《松鼠大战》共有十大关，分别用英文字母A、B、C、D、E、F、G、H、I、J来表示，打完前八关后，画面上会出现一支火箭，将游戏者载到新的地点。

操作方法：方向键控制“松鼠”运动方向，按下可蹲。

A键：跳跃；

B键：举起木箱、苹果、地雷，方法为按住方向键前（以所举起的东西的方向为前）再按B；如想抛出，再按一次B，按方向键上+B，可向上抛出，此法在树枝上使用效果极佳。

用举东西的方法，可将你的松鼠伙伴顶在头顶，在地形复杂的地方，让游戏者中技术较高的一方顶着另一方前进，可减少难度。

注意事项，①当双人游戏时，其中一方一次机会结束后，会有气球载着第二只松鼠出现在画面上，可按A键落下。

②取得木箱后，可按方向键下隐藏，敌人碰到木箱后，会消失。

③在无法跳上和跳过的地方，必有石块，可将石块摞起，便可顺利通过。

④从有白色圆球滚出的铁筒下边经过前，应提前关上开关，可用砖块抛出关掉。

⑤在有手表悬挂的地方，应向上抛出砖块，将表盘顶上去，方能通过。

⑥遇到旋转的木头人时，可抛出木箱，使其不停旋转，这时从下边通过十分安全。

⑦对付会蹦的木箱，可用木箱击跑，实在没有木箱，也可从它下边钻过，时机要掌握准确。

## 《怒》Ⅱ代（256K）

游戏途中加入秘诀：单人操作途中，按Ⅰ号操纵器A、B、B、A、A、A、A、A、A、B键，即可变为双人方

式。

## 《怒》Ⅲ代（256K）

为《怒》系列游戏之一，共十大关。

基本操作方法：方向键：控制主人公运动方向；

A 键：举起敌人扔出，或踢腿；

B 键：击拳；

A、B 键：跃起踢腿；

A、B 键、方向键：旋转踢腿。

宝物分别有，①心形：补充能量；

②“W”红色：手雷；

③“W”蓝色：机枪和子弹；

④宝石：奖励1000分；

⑤人形：增加 1 次机会。

途中加人秘诀：单人游戏时，按Ⅱ号操纵器的右、上、A 键即可变为双人方式。

双人游戏时，失败后的一方按右、上、A 键即可重新游戏。

## 《魁男熟》（256K）

提高能量秘技：第二关画面右侧，跳起至最高处踢一棵树，当树叶被你踢下来后，能量便可提高。

提高级别秘技：游戏画面出现后，先于画面右侧击倒第一个敌人，迅速返回左侧，连续用拳或脚击倒敌人，当你击到一定数量时，你便达到最高级了。

## 《革命英雄》(256K)

选关与难度秘诀：在可供选择单人或双人游戏方式画面出现时，按Ⅰ号操纵器A、B键不松手，再按开始键。待选关和选难度画面出现后，用A、B键执行。

选择射击游戏秘诀：将关调至第五关，然后按Ⅰ号操纵器A、B键以及方向键上，Ⅱ号操纵器A、B键及方向键上不抬手，再按开始键，游戏者便可以参与一个新的射击节目。

## 《兽王记》(256K)

《兽王记》是根据世嘉专用卡改编而成，原卡容量为4M，显然更加复杂。但256K《兽王记》，也不是可以轻易打完全版的。同样需要很高的技巧。

此游戏共分八关。分别是，坟墓之地、荒郊旷野、沼泽之地、悬崖峭壁、水中世界、华丽大厅、火山岩层、残垣废墟。

注意事项，每关开始时，主人公为人身，他要不断消灭出现在画面上的野兽，反复获取三粒“仙丹”，变为兽王。如此才能与每一关的首领见面并战斗。

基本操作方法：A键：出拳或发射各种子弹，如火球、气弹等。

B键：踢腿或使用各种绝招化作无敌。

方向键：控制主人公移动方向，下键可蹲，上键可跳，若要跳得高，应按两次下键。

## 《联合大作战》(256K)

该游戏描写的是战争场面，整个战斗从清晨至夜晚，画

面逼真，引人入胜。游戏共计八大关。有单人和双人两种方式。两人时，一人为战斗机，另一人为坦克。画面横向移动。

基本操作方法：方向键：控制战斗机和坦克左、右行动，并控制坦克炮筒的方向。

B键：发射子弹。

A键：坦克跃起。

注意事项：①遇到大型敌机时，或从它的上方，或从敌机下边射击，方可击毁。击毁后奖励1万分。

②遇到地雷时，应跳起（指坦克）向下射击，取得护身器后，一定时间内无敌。

③从第三关开始，每一关关底的敌方装置均藏有奖分宝物。方法是不要太快将其击毁，过一会便会出现飞舞的标记，吃到后可奖10万分。画面上端会显示出金鹰标志，子弹速度可加快。

④遇到“脑袋”可离开“身体”的敌人，坦克应边跳边射击。

⑤对付最后一关的飞行首领，要猛击它的腹部，方能取胜。

⑥驾驶坦克时，要特别掌握好炮筒的方向和坦克前进与后退的方向，操纵不准确，会改变预先设置好的炮筒方向。正确方法为：用右上、左下键改变炮筒方向；用左、右键控制坦克运行方向。

## 《烈火》Ⅲ代（256K）

《烈火》Ⅲ代是《烈火》系列游戏中较新的一种，它比《烈火》Ⅱ代画面丰富，难度适中，一般游戏者只要熟悉使

用各种武器，都不难打到第六关。只是第七关和最后一关很难。

全卡共分八大关，每一大关中均有两个敌方首领。它们分别为：

第一关：敌基地。蚌精、兔头精。消灭蚌精和兔头精分别奖励1万和3万分。

第二关：敌基地。坦克、机器人。消灭后奖2万、4万分。

第三关：敌海上基地。鱼人、乌贼精。消灭后奖3万、6万分。

第四关：敌丛林。小精灵、树根精。消灭后奖4万、8万分。

第五关：敌内部基地。猫怪、机械怪。消灭后奖5万、10万分。

第六关：敌外部基地。怪妖、隐形人。消灭后奖8万、15万分。

第七关：敌外星基地。月形妖。消灭后奖10万分。

第八关：敌内部基地。分别有前几关敌首领把守。关底为一怪兽，长有利爪。战胜它便取得最后胜利。

《烈火》Ⅱ代为纵向画面。只能一人玩。它可选择四级：初等程度、中等程度、高等程度及专家程度。

选择程度及其它内容方法是：在有“CONFIG、SYS”字母的画面时，按开始键，有五行英文，第三行即程度选择。选择程度需用方向键的左、右来执行。

操纵方法：方向键：控制飞行器的运动方向。

选择键：在游戏过程中，可选择四种飞行速度，按一次选择键，飞行器中会飞出1至4阿拉伯数字，“1”速度最

慢；“4”移动最灵活。

A键：发射特种武器；在购买武器画面中用来买武器。

B键：一般武器发射；在购买武器画面中可恢复原画面。

武器种类介绍：

红色圆环“1”：连射弹，子弹密集，速度较快，但威力不够大。

红色圆环“2”：火球弹，威力大，速度慢。

红色圆环“3”：跟踪弹，可自动寻找敌飞行物，威力一般，但效率较高。

红色圆环“4”：火焰弹，杀伤力极强，但杀伤面积有限。

红色圆环“5”：激光弹，威力大，但速度慢。

以上五种武器由A键控制。子弹无限制。

红色“F”：旋转弹，一组光球，威力不大。

红色“B”：扫描弹，一或两道竖线，左右移动。

红色“F”：斜射弹，斜向不停发射。

红色“W”：密集弹，象下雨一样，威力甚大。

以上四种武器由B键控制。获取一枚，在画面左上角显示，最多储存20枚。

宝物另有：黄色“P”：提高A键使用的武器的攻击力。

闪弹：画面中敌设施消失。

蓝色圆环：有两种，一种A键武器；一种B键武器，数字或字母不停变换。

美元标志：获取后可在买武器画面中使用。每枚为三美元。

飞行器：可加大飞行器。

每打完一关后，你若获得美元，可在购买武器画面中买你需要的武器，武器价格为：

特种武器：10美元。

一般武器：4美元。

增加武器能力：6美元。

注意你的美元数以最后过关底的飞行物获取的美元为准。也就是说在它之前取得的美元，已随飞行物的损失而损失。

## 《赤影战士》（256K）

《赤影战士》也称《水中魂斗罗》，两个主人公形象与《魂斗罗》相似。游戏有单人和双人两种方式。共计五大关，每关又设数小关不等。

操作方法：方向键：控制主人公运动。

A键：跳跃，配合方向键上可用铁索攀铁架而上。

B键：使用各种武器。

宝物分别有：铁链，可长距离攻击敌人。短刀，威力不够大。

飞弹，补充20个飞弹。

血瓶，增加生命能量。

炸弹，共五枚。

各关情节大致为：

第一关，（A画面）天上下着雨，主人公（一人或两人）登上一只战船，这里有许多宝物，可加强武器，一定获取。

（B画面）此处有一闪烁的敌首领把守，应边躲边用铁

链还击。

（C画面）旋转不停的圆盘，圆盘上有脚踏板，主人公跳上去可继续前进，有的圆盘要利用铁链勾住脚踏板，翻上去。

（D画面）主要是和此关敌方主帅战斗，他会不断地向你袭击，你应掌握他的规律，将他消灭后，便可进入下一关。画面右上方的竖格为敌人的生命能量，需多次击中他，能量才会减少，一旦他的能量全部消失，会自动添加你的能量，如果两人玩，一人已失败，这时也会复活。

第二关：（A画面）这里主要是对付一只伸缩、弯曲不停的机械臂，它可向你伸过来，你应巧妙躲闪，猛击它的臂端。它消失之前，会发出闪光。

对付喷气筒，可在间隙时走过，然后用铁链翻上去。

（B画面）这里有可分身的敌兵，需用铁链多次猛击方能取胜。

（C画面）关底会出现一辆敌方战车，车轮处不时喷出火焰，应先击毁它，以便战车上方发射子弹时，躲在下面。战车是左右移动的，发射子弹也有规律，你要在停止发射时，跳上战车，猛击闪光的红色部位。

第三关：（A画面）在敌方的军事设施内部，注意在爬到梯子顶端前，先用铁链消灭敌人，可侧身（方向键左或右）攻击。

（B画面）对付守在各个路口的敌人，可在他放下盾牌时攻击，有的也可不理他，而是跳过去。

（C画面）关底在一平台上，有一敌人头目，时隐时现，并可化为“零件”攻击你，它有时从左边，有时从右边复原，你可站在中间，当它出现时，猛击，否则“零件”会

向你这边扑来。

第四关：（A画面）此关开始为纵向画面，主人公应不停地向上攀登。到达平台上，有一些会翻滚的敌人，不时发射子弹。前边还有一个连一个的炮台，必须先击毁才能通过，不然会炸伤主人公。

（B画面）此处难度较大，需先通过传送带，应掌握传送带运行方向。然后跳过几段石柱，其中一处要尽量走到头再跳。在升降台处，要当心，有的升降台你跳上去便向下走，你应不停地跳，才可将你送上去。另一处，应从升降台下边翻上去，动作难度很大。

（C画面）关底为一只大鹰。它不但会发出几束光弹，还会不停向你俯冲。办法是当它停在画面上方左边时，你要站在右下角，光弹射来时，你跳起，总之你要站在它相反的位置，等它俯冲下来可猛击（按方向键上右或上左），斜击效果较好。注意它的能量显示，并不在你击中后马上减少。游戏者应耐心。

第五关：（A画面）这里把守着许多“大虫子”，被击中后，会跳着扑向你。前边还有白色光柱横过来，或掉下来，在它停顿的一刹那，冲过去。遇到地雷，应先跳近引它爆炸后再通过。

（B画面）此关为整个游戏的关键关，画面先为横向，然后为纵向，你要不停地向上翻。总头领是个非常难对付的家伙，他来回跑动，并发出暗器，还有光柱拦截你。办法是务必在前边取得加长铁链或飞刀，在他发暗器时应跪下。较理想的位置是在离开两边台阶一点处，这里既可躲过光柱，又可击倒敌人。当你最终战胜他后，整个魔洞会爆炸。

《赤影战士》内容复杂，有些地方即便是游戏机高手也

很难顺利通过。这里介绍一个选关方法，帮助你过关。

选关秘诀：标题画面出现，依次按Ⅰ号操纵器A、A、A、A，B、B、B、B，再按A、B、A、B、A、B、A、B，这时游戏机中会发出“铛”的一声，然后开始选关。

第一关：(B画面) 按住Ⅱ号操纵器B键，再按开始键；

(C画面) 按住Ⅱ号操纵器A键，再按开始键；

(D画面) 按住Ⅱ号操纵器A、B键，再按开始键；

第二关：(A画面) 按住Ⅰ号操纵器B键，再按开始键；

(B画面) 按住Ⅰ号操纵器B键和Ⅱ号操纵器B键，再按开始键；

(C画面) 按住Ⅰ号操纵器B键和Ⅱ号操纵器A键，再按开始键；

第三关：(A画面) 按住Ⅰ号操纵器B键和Ⅱ号操纵器A、B键，再按开始键；

(B画面) 按住Ⅱ号操纵器A键，再按开始键；

(C画面) 按住Ⅰ号操纵器A键和Ⅱ号操纵器B键，再按开始键；

第四关：(A画面) 按住Ⅰ号操纵器A键和Ⅱ号操纵器A键，再按开始键；

(B画面) 按住Ⅰ号操纵器A键和Ⅱ号操纵器A、B键，再按开始键；

(C画面) 按住Ⅰ号操纵器A、B键，再按开始键；

第五关：(A画面) 按住Ⅰ号操纵器A、B键和Ⅱ号操

纵器B键，再按开始键；

（B画面）按住Ⅰ号操纵器A、B键和Ⅱ号操纵器A键，再按开始键；

（C画面）按住Ⅰ号操纵器A、B键和Ⅱ号操纵器A、B键，再按开始键。

接关九次秘诀：按住Ⅰ号操纵器方向键上和Ⅱ号操纵器方向键下，再按开始键。

## 《空中要塞》（256K）

选关秘诀：在标有CONTINOE的画面中选择此项，然后输入以下密码：

第二关：I8TA；

第三关：KA91；

第四关：6KAI；

第五关：8NYV；

第六关：2APP；

第七关：0585；

第八关：SVGA。

## 《人间兵器》（256K）

《人间兵器》也叫《三K党》Ⅱ代，游戏难度较大。共七大关，每关必须先救出人质，再取得炸弹，方能炸毁关底的大门，否则无法顺利过关。注意每关的暗门里分别有人质、子弹、炸弹及连射枪，因此一定要进去。此卡只有两关可选，秘码是，第三关：040471；

第七关：081620。

输入秘码前，先选PASSWORD，用方向键输入以上数

字即可。

## 《双截龙》Ⅱ代（256K）

《双截龙》Ⅱ代是一盘十分出色的游戏卡。为打斗游戏中的优秀作品。游戏可一人，也可两人玩，还可两人对打。分三个难度级别。共设九关。

基本操作方法：A键为击拳；

B键为踢腿；

A、B键为跳跃；

绝技介绍：冲天拳：按住连发键A猛击敌人，可突然打出一个向上的拳，威力较大。

揪头踢腿功：按住方向键前（以敌人所在方向为前）和连发键A，可揪住敌人头发，再按B键能将对方踢起。

神龙旋风腿：同时按住A、B键，跳起后，立刻按方向键的相反方向键（即跳起时面向左，按方向键右，或相反）和B键。此招威力无比，可在空中转旋踢腿。

斜向勾腿：按住连发键A、B不放，同时按方向键上左或上右，可曲膝击倒敌人，此招也十分厉害。

游戏者一定要掌握以上几种绝技，并熟练运用，否则无法打完全版。

下面详细介绍每关的情况。

第一关：在楼群中，主人公（或一人或两人）遇到身穿绿衣的敌人，可用拳或腿击毁。每当你消灭了画面中的所有敌人，画面上会出现一个标志，指引你行动的方向。你将在一个门前，与一群翻着跟斗出来的敌人搏斗，他们还投出木棍向你还击，可捡起掷出。沿着梯子爬到二层，有几个女坏蛋把守，她们用肩膀撞你，你可将她们踏倒或扔到楼下。再向

上，会有敌人向你扔炸弹，可捡起炸弹反击，或退后避弹，让炸弹炸掉敌人自己。最后你登上一个平台，与一群扔木棍的敌人展开激战，消灭后，这一关的敌头目——巨大机器人出现。他可以把你提起击你的腹部，你要不停使用"神龙旋风腿"，将他踢倒，不必躲开，继续使用此招，他根本没有还击的机会。注意他会假死一次，只有在他复原后，第二次消灭他，你才能过关。

第二关：在楼顶上跳跃前进，当心掉下去。消灭几个绿衣人后，你可爬上一个梯子。如果你选择的是复杂游戏，这里应注意，当听到飞机起动声音后，立刻从梯子上下来，飞机会向你发射子弹。飞机停下后，舱门里会反复跳出三组敌人，你可站在梯子下边，等敌人下到一定高度，一一用"神龙旋风腿"将其击下楼去。此处不宜使用"勾腿"，因为弄不好你也会掉下去。消灭了所有敌人，飞机起飞而去，进入第三关。

第三关：在敌人的机舱内，画面左侧的小门会跑出敌人，画面上方的小门，时关时开，开时有气流通过可将你吸出，应掌握好方向键，也可跳跃避开。敌人分别有扔木棍的和两个大型机器人，这里可以连续用"勾腿"，但要小心上边的门打开。

第四关：这里是一低矮的通道，敌人可从左右袭来。注意，不能跳跃，否则会摔倒。消灭蓝衣人后，有一彪形大汉从画面右方走来。办法是贴近右侧，两个主人公同时击拳，也许你根本看不见他，他便被击死。再向前，要通过一处机关，机械臂轮流向下压来，应伺机而行。过了这里，来到一类似"天井"处，可一人先向右行，一人在"天井"下边引出"天井"上的敌人，然后，不停用"旋风腿"攻击。最后

又出现机器人，你只有在“天井”处与他搏斗，因为其它地方，通道太低，绝招无法使用。

最后，你进入了一个有四条传送带的地方，左右各上下两条，运行方向相反。办法是按方向键下，滑到下边没有传送带的地方，跳过去，进入上边小门后便到了第五关。

第五关：首先遇到手持铁链的女坏蛋，可击倒她们并捡起铁链还击，也可将她们踢入水中。然后你要跳过一条河，并要准确掌握好距离。过河后，消灭敌人，爬上平台后，再消灭扔炸弹的敌人，最后从左侧门里出现机器人，战胜他后，从画面右侧跳下，出现了一种新的敌人，手拿竹棒，不停跳动，你可使“勾腿”在空中顶之。这关关底是一辆巨型拖拉机，它装有排气阀，你要躲开排出的气，跳到顶上，与三组敌人激战。办法是引出敌人。站在拖拉机下层，等敌人向上跳时，用“旋风腿”反复击倒。

第六关：象一座神话中的宫殿，平台时隐时现（当然你选择简单方式，平台不会消失)，上边的蜡烛不停地向下滴蜡油，要想跳过这段路程，需与几组敌人搏斗，取胜后，你又要跳到更小的平台进入上边的窗口。这里请注意，在跳到第一个短小平台上后，应尽量朝右走，或背对左边的短小平台，这样跳可避免掉下去。进入窗口你便来到第七关。

第七关：首先是传送带，你应在走到每个传送带的末端时向前跳，否则会失败。齿轮传动室是此关难点，办法是先跳到右边平台上，爬上梯子，等上边的齿轮向左转时，走上去，并立刻按方向键右，然后往前跳即可。你若站在齿轮的左面跳，会跳过平台而失败。关底你将在一个像舞台的地方与几组敌人展开搏斗，最后又将出现拖拉机上的彪形大汉。

第八关：水晶宫殿内，有敌人向你跳来。不能向画面下

方走，掉下去会损失一次机会。沿着梯子下来，要与三个巨人战斗，最后来到一个铺有地毯的房间。你可向画面右侧走，直到引出一边发弹一边扑向你的敌兵。你站在原地使用“旋风腿”反复击之，千万不能移动，否则只能自找麻烦。你站的位置和起跳时间都必须掌握得十分准确。然后，出现了与你一样的敌首领，他不但可以隐身，还会附着在你的身体上。办法是连续用“旋风腿”或“勾腿”攻击，不要站着不动。一旦他附在你身上后，以“旋风腿”可摆脱他的击打。

第九关：在石板路上，呆立着游戏主人公的女朋友，你要走上去与之重叠在一起。这时，画面出现暂短的空白，稍后，整版游戏的总头领显身。他身披战袍，会手翻倒踢腿、旋转伸臂等绝技，同时还可隐身。对付的方法是，远离他，待他靠近时，用“旋风腿”击之，而且在他倒地后，走过去继续用“旋风腿”攻击；隐身时，你应不停变动位置，或“勾腿”两方向反复使用。当你在户外取得主动后，敌头领便退到他的敌穴中——漂亮的宫殿，你用同样方法反复击他，画面会突然变为黑白画面，并呈慢镜头动作，敌头领缓缓倒在地上。全版结束。主人公与女友重逢，音乐的旋律与游戏情节十分吻合，感人至深。

此卡内设跳关秘诀，使用方法是，在游戏进行中，不管何画面，只要按住选择键，再按A键即可。如果你愿意，你可以一直调至最后一关。

《双截龙》Ⅱ代设计巧妙。虽复杂，但只要掌握几种绝招，打完全版很容易，且百玩不厌。是一个优秀的节目。

## 《双截龙》Ⅲ代(256K)

主人公形象与Ⅱ代相同，游戏共设五大关，并分别在不同国家。难度比Ⅱ代稍大。

基本操作方法与Ⅱ代一样，绝招也一致，但又加了三种技巧，介绍如下：

两人配合技巧：一人按方向键左或右，同时按A、B键，斜跳到另一人头顶，另一人可举起你向敌人抛去。

双人旋风腿：两人重叠，同时使用"神龙旋风腿"，此招威力无比，可一招致敌于死地。

贴墙术：按方向键左或右，同时按A、B键，在有墙壁的地方，可斜贴在墙上，并会跳下来攻击敌人。

五大关分别是：(每一大关内有数个画面)

第一关：美国

A画面：在一武术馆内，主人公（单人或双人）消灭了敌人后，从一老者口中得知，杀害他的是一伙凶残的敌人，并分散在各国。消灭这里的敌人后，必须靠近画面左下方的老者，武术馆的门方能打开。于是战斗开始。

B画面：位于武术馆门前，游戏者一边消灭敌人一边前进，然后坐电梯来到一平台上，击死全部敌人后，进入地下室。

C画面：地下室中会出现各类敌人，首领是一个巨大的壮汉。

第二关：中国

A画面：长城脚下，主人公与敌人搏斗后，进入一房间。

B画面：房间里空无一人，敌人突然从上边的门里涌

出。办法是，站在门旁，不断用“旋风腿”攻击。此关首领是一矮小的老头儿，会踢腿，并来回移动。

第三关：日本

A画面：在一堵墙上与敌人激战。然后进室内。

B画面：消灭室内的敌人后，画面右侧落下梯子，跳上去进入下一画面。

C画面：仍在一室内，左右各设一门，敌人不时跑出，这里的武士很厉害，有的还会飞起。敌首领是一穿红衣的武士，会贴墙术，还会发弹。

第四关：意大利

A画面：位于古罗马竞技场附近，这里的敌人多且厉害。

B画面：为一石窟内，消灭敌兵后，首领出现，是一剑客。

第五关：埃及

A画面：在平台上，需跳着前进。

此后几个画面均为一间小屋，有各类敌人把守。最后一间屋，是敌总头目居住的地方，先有三个魔鬼向你攻击，注意，最后一个魔鬼被你打完后，会化作一个女妖，她便是敌总头目。她会飞，还会化作火焰。

过关注意事项：此卡比Ⅰ代难，因为，对有些敌人，特别是几大关的首领，都不能采取正面进攻的方式（即不能与他们处在一条水平线上，而应错开，并保持距离），所以，会给攻击造成不便。办法是，当他们向你冲过来时（这时他们一般是纵向移动），抢先对他们使用“旋风腿”，如此反复，方能取胜。

对付女妖，需将她逼到左或右侧，用“旋风腿”踢之，

倒地后，你向下或向上移动，不要离开原来的墙壁（即不作水平移动），女妖会再次纵向走来，再用“旋风腿”，反复用二十次左右，便可最终战胜她。

补充能量秘诀：游戏进行中，先按暂停键，再按住B键，同时按开始键。

跳关秘诀：游戏过程中，同时按住Ⅰ号操纵器A、B键，再按开始键。

## 《双截龙》Ⅳ代(256K)

《双截龙》Ⅳ代只可单人玩，技术操作较单调，绝招已经没有。整个画面风格、人物造型也与Ⅱ、Ⅲ代不同。每关敌首领也有变化，战胜办法与Ⅲ代相同，打完一下便上下移动，千万不可与敌人在同一水平线上。因为主人公无法使用绝招，给游戏增加了一定难度，所以打完全版很困难。现介绍一秘诀，可不断增加主人公能量。

增加能量秘诀：游戏过程中，注意画面下边的粉色横道，一旦减少，便按暂停键，再按选择键，然后按开始键即将能量增满。

## 《神奇玛莉》(256K)

《神寄玛莉》也称《采蘑菇》Ⅳ代。

基本操作方法：方向键控制主人公运动方向。

A键为跳。

B键为投东西。

这里介绍几种特殊方法：

高跳法：在遇到高处无法跳上去时，先按住方向键下，等到主人公闪烁后再按A键。

吃敌法：对有些敌人，或宝物，如蘑菇，主人公可跳到它的上面，按方向键下，即可将其举起，按B能把它投出。

过关法：关底遇到吐弹的敌人，应跳到弹上边，按方向键下，然后用弹还击敌人。

遇到会飞的鹰，可跳上去，然后按方向键下，便可乘坐它，再按方向键前飞过山崖。

## 《孤独战士》(256K)

选关秘诀：第二关：1227；
第三关：0501；
第四关：0705；
第五关：9801。

## 《圣斗士完结篇》(256K)

此游戏内容取自动画片。游戏时，可任意选四个人物中的一个，即星矢、紫龙、一辉、冰河。该卡共计十二大关，即十二宫。另包括"积尸气冥界波"、"二次元空间"两个版面。每关关底都将与该宫的首领比武。这个游戏中途并不难，主要难点在关底。如果你的能量少于对手，便无法战胜他。原卡每个角色的能量只有"99"，这是不够的，现详细介绍增加能量秘诀。

标题画面出现后，选CONTINVE，待输入秘码画面出现，用方向键选择应输入的日文，它们依次是：从上向下数，第三行的第二个字母："しししししし"（输入方法，用方向键调至该字母位置，按A键即可）；第一行第七个字母："ぬぬ"；第四行第九个字母："ぜぜ"；第三行第六个字母がががががががががががががががが；第一行第一个字母

わわわわわ。输入完毕，将指示箭头调到最下行最右边一个项目，同时按A、B键，角色的能量便加至“999”。

如果输入过程中错按了字母，可用方向键将指示箭头调到最下行向左或向右的两个箭头处，按A键把光标（一黑色横线）调至错了的字母下边，再选择正确字母输入即可。

基本操作方法：方向键：控制角色运动；

A键：跳跃；

B键：射击；

方向键上、A：高跳。

方向键左、右：在某些关底，可躲避敌人的招数。

注意事项：在每关开始或关底，应将角色的能量添满，可用A键执行。

消灭敌人也可补充能量。

## 《街头战士2010》（256K）

《街头战士2010》共计十三大关。只有单人游戏方式。游戏中，有五次机会。失败后，选择CONTINVE，可续关。

基本操作方法：

方向键：控制主人公左右行动；

也可爬墙；

趴在墙上和柱子上时，可射击；上键与左、右键配合，可翻斤斗；

A键：跳跃；

B键：射击。

注意，此卡每关有时间限制，超过规定时间，则损失一次机会。

## 《风云少林拳》（256K）

游戏结束后，按方向键上和A键，然后按开始键即可接关。

## 《绿色兵团》（256K）

《绿色兵团》共有七大关，有单人、双人两种游戏方式，难度较大。现介绍三种秘诀如下：

中途加入秘诀：单人游戏时，另一人按Ⅱ号操纵器A键即可。

增加机会秘诀：标题画面出现，同时按Ⅱ号操纵器方向键下、A、B键及Ⅰ号操纵器A键不放，再按开始键。

选关秘诀：标题画面出现，依次为：

第二关：同时按Ⅱ号操纵器方向键下和A、B键，及Ⅰ号操纵器方向键下，再按开始键；

第三关：同时按Ⅱ号操纵器方向键下和A、B键，及Ⅰ号操纵器左不放，再按开始键；

第四关：同时按住Ⅱ号操纵器方向键下和A、B键及Ⅰ号操纵器上，再按开始键；

第五关：同时按住Ⅱ号操纵器方向键下和A、B键及Ⅰ号操纵器右，再按开始键。

## 《野战排》（256K）

《野战排》为新近推出的一个精彩节目，画面丰富逼真，有身临其境之感。游戏共计六大关，每大关又分数小关，而且每小关关底均有不同敌首领或军事设施把守。在每一大关中还需在限定时间内取得数量不等的钥匙。敌人各

异，地形复杂，游戏者可飞，可贴墙。游戏难度很大，非游戏机高手，难以打完全版。好在此卡有选关秘诀。

这是一个单人游戏。游戏开始时，你只能选择三个角色，随着游戏的进程，有五人可供选择，其中一人可飞。

基本操作方法：A键：跳跃；

B键：击拳或射击；

方向键：控制角色左右行动，方向键下为跪；

选择键：选择角色空手或持枪；

方向键下和A键：可在某些地方穿墙或穿金属设施而过；

方向键上和A键，在角色空手时，可向上连续掷出手榴弹；

方向键下：遇有飞机和飞船时，角色可乘坐；

A键：乘坐飞机或飞船时，可起飞。

宝物分别是：

子弹：增加子弹数量，开始时，角色只有150枚子弹；

▽形：补充能量，闪烁的"∨"字标志，能将能量补满；

大型标志：一定时间内无敌；

枪形：加强武器杀伤力，最多可加至五向弹，取得此宝物，对消灭关底的敌首领及敌设施，至关重要。

六大关分别是：

第一关，1-1：丛林，主人公从坦克中跳出，开始战斗。台阶上持枪的敌兵，来回走动，不断射击，你应用拳头击打。在每一棵树下，都要跳起寻找宝物，有的宝物藏在树背后，

画面上并不显示。遇到高处的宝物，可换紫色服装主人公，他跳的更高。向前走，水中埋伏的敌人会突然跃上岸，还有向你冲过来的狮子，你应向后稍退，用拳击之。此关关底为先后出现的两架敌机，第一架会发射导弹，你要尽量向画面右侧走，待敌机出现后，先猛击，然后跳起躲避导弹。第二架飞机出现时，猛击便可以。这里取胜的关键就是看主人公的枪是否有足够的威力。

1-2：敌人内部基地，犹如石窟，层层叠叠，重兵把守。此关敌人增加了从水中突然跃起的紫色敌兵和“小怪物”。可用拳击之，比开枪效果好。还有不停下落的“机械臂”。注意，这一关有的墙壁可用枪击毁，有的地方可上下穿越。方法是，按方向键下和A。宝物很多，要全部获取。此外，应取得两把钥匙，并有时间限制。“V”形代表钥匙。关底是一驾驶飞鹰的敌首领，鹰会向下俯冲，俯冲后，地面便断裂，你如果具备多向机枪，消灭它并不困难。

1-3：暗道，这一关也分两层，下边是火焰，主人公不可掉下，上面有飞机把守。此关为主人公准备了飞机，地点在一面竖立的墙上边。方法是，跳起击毁墙的上端，然后主人公跳上去，再向左上跳，便可看见飞机，按方向键下乘坐飞机，按A键起飞，飞至画面最上端取宝物，再飞下来向画面右侧前进。关底有一升降敌兵，可不理走过去，便出现了敌首领。他会开枪，还不停地扔出手雷。猛击便可消灭。

第二关，2-1：冰雪覆盖的世界。炸弹从天而降，敌兵乘小型飞机向你冲来，还有机枪设施。此关要注意隐藏在墙壁里的宝物。关底是架左右移动的飞机，飞机不停地落下炸弹，你可以跳起开枪，也可以按方向键上和A键，快速扔出手榴弹，击毁敌机。敌机的炮筒被全部击毁，敌机便爆炸。

2-2：敌人内部基地，地形复杂，藏有三把钥匙。这里有隐身的敌人、敌机，还有传送带。从传送带上向上跳，有一定难度。本关有两架供主人公乘坐的飞机，其中一架是隐藏在画面左下角的，方法是，进入这关后，第二个金属高台处，按方向键下和A键，落下去后向左走即可看见一架直升机。关底为三个旋转、并发射光球的机械球，你必须使用强威力机枪，否则难以取胜。

2-3：敌内部基地。你要小心地从传送带上跳跃前进，有敌机阻挡你，宝物很多，看起来无法获取。其实这一关也有隐藏的飞行物，主人公进入此关，应向左走，可发现一圆形飞行器，乘坐上便可比较顺利的过关。关底是一个翻滚不停的敌首领，他还会扔出碎石，很难对付，你应该用强威力机枪，并换人来消灭他，即一个角色打一会儿，万勿让一个角色打到失败为止。

第三关，3-1：在地下管道设施中，画面为纵向下行。管道口分别在左、中、右三个地方，里面有敌兵把守，击毁他可获得各种宝物，注意用拳，不要用枪。关底仍是一架左右移动飞机，打起来比较简单。

3-2：敌堡内。地形非常复杂，共有五把钥匙，并在限定时间内取完。这里有扔飞镖的敌人，爬在房顶上的飞人，还有炮台。宝物很多，要尽量获取。对付飞人和炮台，以拳为好。此关需掌握“贴墙术”，方法是按方向键左或右，配合A键。游戏者一定要记住路线，否则会耽误时间。关底为一巨形火车，中间闪光的球状物会发射子弹，也是火车的要害，火车下边有一机械臂，可伸缩抓住主人公。办法是，在火车向右开去时，跃起躲开子弹，并以枪还击，当它向左侧开过来时，主人公用贴墙术，贴在画面左侧下边的墙壁上，

等火车开向右边，再立刻跳出来。这里有一定难度。

3-3：敌内部通道。有传送带、红色飞鹰、炮台、火焰喷射器等。主人公应乘坐蜘蛛形飞行器，可顺利过关。关底是一飞机、坦克组合战车，飞机不时冲向主人公，主人公用枪射击，反复多次，即可消灭。

第四关，4-1：山峰之间，画面为纵向上行。有敌机和扔飞镖的敌兵。打飞机一定用拳。注意画面向上，即主人公往上跳一小段后，左侧进去，再向下落，这里藏有一蜘蛛形飞行器，你必须乘坐它，方能顺利到达关底。关底是一架彩色幻影机，它不停地变换位置，同时还有许多黑色的飞机扰乱你的视线，主人公只需击毁彩色飞机，便可过关。

4-2：敌堡内。共计六把钥匙，地形更加复杂。这里敌人也更多，火焰喷射器挡住你的路，敌兵手里也端着火焰枪，你要利用贴墙术躲避敌人。此关有主人公可乘坐的飞行物，在一棕色门下方，按方向键下和A键，穿墙而下，便能看见飞行物。关底要先乘传送带向上走，跳到最上边，见一敌头目手举石块，不停抛出。砸到你身上，你便可能掉下去。应用威力强的枪猛击。

4-3：敌通道。画面纵向上行。有敌机、炮台，还增加了悬吊的敌兵，会发射导弹。这一关你应先击毁炮台，跳到上边，再按方向键下和A键穿墙下去，乘坐飞机，将非常容易的飞到画面顶端的关底。关底为三层，每层有发射筒，每当发射筒闪光，即预示着将发出激光。有一敌兵在三层把守，你要躲避发射筒，消灭敌兵，方能过关。

第五关，5-1：沙漠地带，有敌兵跑来，有的扔出石块，有的向你踢来，你应用拳头来对付。还应获取埋在土堆里的各种宝物。走一小段路程后，画面左侧会飞出一架敌

机，击毁它的三个发射筒后，它便飞走。关底较难，是一辆快速向画面右侧行驶的战车，主人公先要击毁它的枪口，这时战车前端会出现一个圆形门，打开时，有敌人驾摩托车向你袭来。办法是，门打开时，你不要跳，等敌人从下边冲过来，你再跃起避开。击毁圆门后，战车上又会出现两个炮筒，并发出子弹和导弹。你要往前跳着走，这样既可避开子弹，又可打击战车。此关前边应尽量储存大量子弹，否则无法过关。

5-2：敌基地内，纵向画面。藏有七把钥匙，地形十分复杂。敌兵和敌设施增多。此关也有可乘坐的飞行器。关底为一纵向上行画面。主人公应击毁石块，向上跳。注意，要有选择地击石块。即击毁挡着你的石块，但将石块全部击毁，你又无处攀登。上到顶端，将出现一条飞舞的龙，它不时吐出火球，你应寻找有利地方向它射击。击毁后便可过关。

5-3：右行画面，一敌兵乘坐一飞船，用枪将飞船击毁，敌兵掉下来后，会拚命向右飞奔，并发出月牙形暗器，你应一边追他一边射击，既要巧妙地跳到石墩上，又要躲开他的暗器。在此关底之前，也有十分复杂的地形，而且敌方兵力甚强。这一关难度相当大。

第六关：敌指挥中心，迷宫般复杂，共有八把钥匙。敌兵发射导弹紧紧跟踪着你，还有一个可扔出多枚炸弹的敌兵。这一关，游戏者多了一名战士，他会飞，方法是按A键、关底很不好过。画面左则有一敌首领；右侧有一炮台，不断发出一串串子弹；下面有三个平台。战士应站在上边与敌首领战斗，既不能掉下去，还不能被子弹击中，否则将变成一条虫子，丧失战斗力。方法是，跳起躲避子弹，击毁敌

首领。

《野战排》是一盘较复杂的游戏。现将选关方法介绍如下：

选关秘诀：标题画面出现，选“PASSWORD”，选关画面出现后，用方向键上、下输入密码，用方向键左、右移动方框，按开始键，飞船起飞，即为选关成功，密码分别是：

第二关：63GNN5XGG；

第三关：938GN5XG6；

第四关：5SVZ5D824；

第五关：5369N5XGG；

第六关：X369N5GG2。

## 《卡洛夫》（256K）

《卡洛夫》为战争题材游戏中较出色的一种，画面丰富，受到了广大游戏者喜爱，此游戏共计九关，难度较大，现介绍一种续关秘诀。方法是，游戏失败，画面出现“GAME OVER”，立刻按住选择键和开始键即可续关。但每次只有两次机会续关。

## 《沙罗曼蛇》Ⅱ代（256K）

《沙罗曼蛇》Ⅱ代共有六大关，有三个纵向画面，三个横向画面，难度较大，现介绍两种秘诀。

选30架战机秘诀：标题画面出现，依次按方向键上、上、下、下、左、右、左、右及B、A键，再按开始键。

选255架战机秘诀：选择双人方式，游戏开始，将Ⅰ号操纵器控制的战机毁坏干净，Ⅱ号战机毁到剩1架，然后将

两架战机在画面右上角重叠，Ⅰ号战机使用连发键发射子弹，直到两架战机被撞坏，如果显示出“99”字样，即表示输入成功，因为无法表示“255”字样。

## 《特赦指令》(256K)

此卡难度较大，虽然可以无限接关，但主人公能量有限。现介绍补充能量秘诀如下：

游戏过程中，同时按方向键上和暂停键，再按开始键，能量便充满。此方法可反复使用。

## 《银河武士》(256K)

《银河武士》是一盘十分出色的游戏卡，设计新颖，画面丰富多采，有些地方的构思出人意料，突破了传统的游戏方式。该卡难度很大，现将主要版面介绍如下：

在选关画面上，游戏者有四关可供选择，但无法选择四关以后的版面，即你只有打完四关，才能玩后边的游戏。

第一关：在敌人的军事要塞中，武士一进来，先放置三枚定时炸弹，时间为100秒，如果武士在这段时间里未能冲过此关，将被炸死。游戏开始时，你会遇到一些移动的机械发射台，可用棍或刀将它击毁。前面有左右移动的光束挡住你，你应掌握时机过去。这一关还有机械平台、传送带和铁钳，要跳得准确才能顺利通过，方法是，跳起后，看清下面圆形身影，身影的位置即你下落的位置。在进入关底前，先要通过一处天桥，有活动的螺丝钉和你捣乱，前边见一水池，水池前有一活动挡板，上面有一巨大压板，你要用棍尽可能地将挡板向前打，在压板下来时，躲在水池中，否则会被轧死，反复三次，挡板和压板消失。前面有两处应跳跃前

进，因为天桥会突然断裂。关底为一巨人，不好对付。办法是，先打其它关，准备几朵加血液的“花”，到紧要关头使用。

第二关：敌人的外部基地，在一山崖处。第一次机会时，武士由电脑自动控制，飞上最高处，与敌头领比武。第二次之后则由游戏者自己控制。注意山崖有两处绿地具有弹性，可将武士弹起。方法是，同时按A和方向键上。对付敌首领应用刀砍，并躲开他发出的各种暗器，或者飞到最高处，马上获取画面左侧的“加血花”，然后打击敌首领，待武士的“血能量”只剩两个球时，再按选择键加血，这样一般都可过此关。

此关过后，有一奖励画面，宝物分别有：加血花、加命人头、护身符等。游戏方法是，从画面上方不停地掉下各种东西，武士要用刀尽可能多地击飞它们。用方向键左右来移动武士，动作要快，还要位置恰当。

第三关：敌人内部军事基地。有断桥、火焰、机器人等。这一关有七个人质，分别关押在喷火的门里，武士要用灭火器救出全部人质。灭火器分布在不同地方。有时消灭黑色机器人也可获得灭火器。使用灭火器的方法是，在喷火的门旁同时按方向键上和B键。救出七个人质后，武士应一直向上走，这里有火苗落下，老鼠横行。关底是一黑色武士，他不时发出子弹，上窜下跳，还会突然变得象一堆泥一样将武士粘住。对付的方法是，带一灭火器上来，先喷射他。他跳动是有规律的，在他现出原形时用刀砍。此外，最保险的办法是，储存“加血花”，必要时使用。

第四关：铁道上的战斗。武士驾驶一辆战车飞奔在铁道上，方向键可减低战车的速度。一路上有敌兵乘坐战车向你

袭击，有的敌兵手举巨大石球向你砸来，应勇敢地冲上去，先发制人，还有金属挡板，可用棍击毁，闪光挡板则无法击毁，要跳过去。注意铁路上的指示箭头，走错方向，会增加困难，并且无法过关。特别要当心断裂的铁道，有的地方需连续跳跃三四次，因距离远，必须准确起跳。关底从地下钻出一巨人，随时向你射击，间或钻入地里，武士可跳起攻击或躲闪。战胜他的法宝仍旧是“加血花”。

除了这四大关，此卡还另有七个不同的版面，它们分别是：

A画面：在两座楼房之间，画面为纵向上移，楼之间有绳索，有一巨人手持一人质，向上飞，画面逼真，十分有趣。武士要消灭巨人，救出人质。武士应借助墙壁向上跳跃，方法是向墙壁的方向按方向键左或右，再按A键，动作应连贯。攀绳索的方法是，同时按方向键上和A键。

B画面：纵向下移画面，为一山洞，中途有各种“精灵”挡路，上边有一巨石追着武士，武士应用最快速度降落到画面最下边，即水中。这里的难点是，下面有许多平台挡着你，延误了你的下降速度，一旦武士落在平台上，巨石就可能追上武士，把他砸死。方法是，掌握平台的位置，预先选择武士下降的线路。这里介绍一个线路，供参考。武士在画面上所处的位置大体上应是（过一平台换一位置），左，右，左或右，左或右，偏右，右、左、右、偏右。武士一旦落入水中，此关便完成。

C画面：横向画面，骷髅山的岸边，武士跳过几段浅滩，出现了成群的青蛙，一只只向你蹦过来，你应用棍子将它一一消灭。此画面中的敌人头目，是藏在水中的一条龙，它隔一会儿便从水中露出头来，向武士喷水，可把武士喷入水

里。方法是，不停地用棍子向两侧的水中击打，只要你先于龙喷水前击中它，它就不会喷水。这里需要耐心，每击中龙的头部四次，它的“血液球”才会掉一个。

D画面：敌人外部基地，一座机械天桥。关底有一组装机器人把守，它一会儿变成机器人攻击武士，一会儿又散开，并用身体各部位零件袭击你。战胜它后，画面上方的龙嘴会张开，武士进去，使便人下一画面。

E画面：敌穴。武士进去后，无敌兵把守。突然从一个机械装置中跳出一个敌首领，他与武士一模一样，也挥舞着棍棒和刀。他和武士重叠在一起，可发生爆炸，将你带入空中。他在战斗中还可返回机械装置中补充血液。因此很难对付。办法是，选择有利地形，用棍扎住他，然后甩出去 一次可减少他一个“血球”。武士应储备几朵“加血花”。此关画面最右侧有一朵“加血花”。

F画面：敌总头目的所在地。他坐在一个魔座上，不停地向武士喷出火球，武士要快速攻击他的要害。很快他会离开座位飞走。

G画面：最后的决战。敌头目离座后，飞到天上，背景是一外星球，敌头目手持拐杖，吐出火球，与武士展开搏斗，他不但凶狠，还可以用手杖扎进星球里补充血液。武士必须存有足够的“加血花”才能战胜他。

战胜这个大魔头后，出现结尾画面，在原野上，野花随风摇摆，天空飞着几只小鸟，武士坐在一块石头上，眺望着远方……

操作方法：

A键：跳跃；

B键：挥刀；

方向键：武士行动方向，上楼梯；

方向键＋B键：挥棍，扎住敌人后，按住B键，再按A键，可将敌人甩出；

方向键上＋A键：攀横杆或绳索；

方向键上＋B键：使用灭火器；

方向键斜＋A键：借助墙壁上跳；

选择键：在有“加血花”时，补充血液。

选关及加命：

标题画面出现，用光标选“OPTION”（选择），按开始键，出现选择画面，从上至下，分别为：

REST：2，意为游戏者有两次游戏机会，可用方向键右调至4次机会。

DIFFICULTY NORMAL：难度选择。用方向键右选择，分别为，EASY：容易的；NORMAL：普通的；HARD：困难的。

BGM：音乐选择，用方向键选择，用B键执行。主要是每关的乐曲。

SOUND：音乐选择，用方向键选择，用B键执行。主要是各种特殊声响，如各类枪弹，加血音响等。

## 《街霸格斗三人组》（256K）

《街霸格斗三人组》是目前较流行的节目之一，它既是打斗游戏，画面又比其它单纯打斗卡丰富，变化也多。此卡为单人游戏，节目共计五大关。有三个角色可供选择。他们有各自的绝招，熟悉操纵器，是玩好该游戏的关键。

操纵方法，基本如下：

A键：跳跃；

B键：击拳；

方向键：游戏开始前可选人，也可快速揪住敌人，揪住后立刻按B键，将敌人扔出；

A、B键：（连发键同时按）旋转击拳，此招虽然厉害，但自己能量消耗也大；

先A后B键：可分别跳跃踢腿；

三个角色的绝技分别是：

CODY：按住方向键前和B键，可踢出旋风腿；

按住连发键B，再按方向键下，再按前，会发出飞镖。

GUY：按住方向键前和B键，可跳起斜踢腿；

按住连发键B，再按方向键下，再按前，可转身斜踢腿。

HAGGAR：按方向键前揪住敌人，再按A键、B键，为抱起敌人摔倒；

按住方向键前和B键，可横身踢腿。

按住连发键B，再按方向键下，前，可突然向前撞击。

该卡每个角色有五条“生命”，可接关三次，每次从失败的那一关的关口开始。游戏时，还应尽量获取各种宝物，分别有：

刀形：飞刀，按B键可扔出；

镖形：飞镖，同上；

子弹：飞弹，同上；应在关键处使用；

斧子：可以砍伤敌人；

肉块：增加生命值；

桃形：增加生命一次。

获取宝物的方法：与宝物重叠后，同时按住方向键下和

B键。

注意，遇到滚动的铁桶，必须尽量击走，可出现宝物。

游戏中，每关的敌人变化不大，大致有以下几种：

刺头：（黄色头发竖立的敌人）只会击拳；

小丑：黄头发，披斗篷的敌人，移动较灵活；

女打手：会突然撞你，将你撞倒；

小老头：戴帽子的小矮老头，可发出飞刀，也可翻滚着将你撞倒；

巨人：可单腿踢你；

壮汉：会猛地冲向你，较难对付。

五大关分别为：

第一关：街头，消灭各种敌人后，从楼梯口上到二层平台，注意这里有汽油桶，击毁后可获取宝物。关底前你将掉落到一层，然后与一戴眼镜的巨人展开搏斗，他来回跳跃，挥舞双拳，对付的办法是：当他向你冲来时，跳起踢他，此处需耐心，他的生命值减少得很慢。

第二关：敌人基本相同。关底为一秃头武士，手持两把剑，靠近你时，会举剑刺你，动作迅猛。你可站在画面右侧，他若在上，你在下，相反亦然，等他过来时，跳起踩他。

第三关：在楼房前，楼前的道路正在施工，有的地方被挖开，不能掉下去，但你可以将敌人扔下去。关底是一个拳击台，四周有网子拦住，一个凶恶的拳击手正在等着你，他的牙齿一闪光，便预示着将向你扑来，他可以把你举起，用锋利的牙齿咬你。你可贴近右侧，或上或下，位置与他相反，等他靠近时，连续出拳。

第四关：夜晚在街头格斗。此关要乘坐电梯，在电梯间

与敌人搏斗，共四层，注意不能掉下去。关底的首领与第二关一样，只是更厉害，他的血液减少到一半时，会把剑扔掉，徒手与你较量。

第五关：在船上。前几关中的敌人都集中在这里，他们先后登场，与你搏斗。关底是在一间玻璃房中，画面十分壮观，敌首领是一个留着小胡子的老头，他先是动作灵活地撞向你，然后掏出枪向你射击，游戏者必须沉着冷静，巧妙躲闪，伺机反击，才能战胜他。当然，如果你还有五条生命，或更多，你可以双按连发键A、B，与他殊死一搏，但这样你失血也多，且缺乏技巧性。

注意游戏进行中，画面上方左侧，上边的横线表示游戏者的生命值，下边的横线表示敌人的生命值。

## 《龙牙》（256K）

《龙牙》是一个难度很大，但颇受欢迎的节目。有单人或双人两种游戏方式。每次游戏，游戏者有三次机会。取得相同宝物两个，可增加游戏次数。

操作方法如下：

A键：攻击敌人；

B键：跳跃或浮在水里；

连发键A＋B：可在水面上边跳边攻击；

方向键下：蹲；

方向键下＋B键：向下跳；

方向键上＋B键：穿过障碍，向上跳。

宝物分别有：

棍棒：于近距离攻击敌人。在力量增强后，获取该宝物，战士会化为鹰。

利剑：杀伤力极强，在一定能量下，获该宝物，可化作会飞的恐龙。

飞镖：于远距离对付敌人，但威力不大。获此可化为虎。

铁链：杀伤力强，但扔出去的距离不够远。取此宝物可化为蝎子。

变化方法：同时按住A、B键，稍候，即可分别化为虎、恐龙、鹰或蝎子，前提是要先获取相应宝物。

增加游戏机会技巧：在第二关第一小关里，化为蝎子后吃三次“IUP”，这时增加一次机会，然后，自己坏掉一次，再吃三次“IUP”，如此可多出两次游戏机会。

## 《中华大仙》(256K)

《中华大仙》是一个难度相当大的飞行游戏。画面为一男孩腾云横飞，与各类飞行物较量。每关均有一魔头把守，很难对付。此游戏只有单人方式。

该卡每关均以中国地方命名，如五行山、长江、黄河等。敌人的飞行物有：元宝，击毁后，可出现“力”、“速”等字，获取后可增强攻击力；击中“色子”也有宝物；另外还有飞行人、盘子、猪头、石块、麻将牌等。小关底均有一人把守，发出闪电弹，三向或五向不等，地下还有乌龟、小猪等。

操作方法：

A键：特殊武器，获取后方可使用；

B键：一般武器，可获取宝物加强能力；

方向键：控制角色飞行。

一般武器介绍：

一级：单向弹；

二级：三向弹，中间威力大，上下一般；

三级：两颗黄色弹；

四级：三向弹，中间为红色，威力更大；

五级：两颗红色弹；

六级：月牙形弹，威力甚强，可击毁所有敌人飞行物。

特殊武器介绍：

四界火：为角色的护身物，一圆形火苗围绕角色旋转，使敌人无法靠近。

炎二宝：火苗只能从角色的上下方向攻击敌人，对远端敌人无效。

炎三宝：比炎二宝多一后向火苗。

火龙：4颗火球围绕角色转一圈后飞向前方，速度稍慢。

地裂弹：下落的红色弹，对地面敌人威胁很大。

地曲弹：落下后，蹦跳前进。

地平弹：落下后，滚动前进。

贯地弹：可穿过地面石墙的子弹。

凤仙花：落地后自动爆炸。

月光：二向飞镖。

乱月光：强力飞镖。

分身法：从角色四周飞出小人。

注意事项：对付每小关的飞人，击毁后出现"T"号，应快速靠上去。

关底的敌人，如飞鸟、驾船老头等。应反复击其要害(即闪光处)，方能过关。

## 《龙之忍者》(256K)

《龙之忍者》题材取自大型游戏机同名节目。为单人游戏，但两个操纵器均可操纵。每个角色有三次机会，每次机会用+格能量表示。并可接关三次。

操纵方法如下：

A键：攻击；

B键：跳跃；

方向键：控制角色行动；

方向键下：蹲；

A键+B键：旋风腿；

方向键上+B键：跳到高层；

方向键下+B键：跳到低层；

方向键上+A键：向上攻击；

方向键下+A键：铲掉地上障碍或拾宝贝；

连续按单发键B，角色闪光后，按A键，可发出气功泡，威力甚大。

消灭每关中红色敌人，可获如下宝贝：

瓶形：增加能量；

表形：增加时间；

匕首：增加武器威力；

三节棍：同上。

此卡共计七关，分别是：

第一关：在市区里的战斗。横向画面。主人公沿栅栏前进，会遇到各种敌人，如不断发暗器的敌人，卡车中隐藏着众多坏蛋。关底的敌首领是一个口吐火焰的家伙，对付办法是，连续使用旋风腿，将他消灭。

第二关：在一辆装载货物的车上。主人公应小心不可掉下来。游戏时，车在行走，游戏者必须从车尾边搏斗边前进到驾驶室，车方能停住。关底为一机器人，主人公应蹲下向他发起攻击。

第三关：在下水道里。这里的敌人愈来愈多，主人公不但要对付敌兵，还要留心掉到河里。关底为一武士，可分身，变幻出众多敌兵，办法是攻击主要对手。

第四关：荒郊野外。这里出现了野兽和火人，而且敌方兵力增强。关底是穿着铠甲的壮汉，力大无比，但动作较慢，主人公可伺机将他消灭。

第五关：在列车上。与第二关一样，主人公不能掉下列车，画面为左行。关底有一手持索链的武士，他可以将索链抛出，主人公只有巧妙躲闪，方能战胜他。

第六关：在一石洞内，敌兵把守住各主要地点，并且与主人公展开拚命抵抗，游戏者要耐心，才能继续前进。关底有一拿着棍棒的敌首领。

第七关：敌方指挥部，分几层，这里有前六关中的敌首领把守，你要分别战胜他们，才可与本卡的敌最高头目比武。头目是个凶恶力大的魔怪，战胜他，你便取得成功。

## 《鲁邦三世》（256K）

选关秘诀：画面上出现一女人讲话，分别按下列键：
第二关：方向键上、下、左、右、B、A；
第三关：方向键左、右、上、下、A、B；
第四关：方向键下、上、右、左、A、A。

## 《希魔复活》（256K）

《希魔复活》又译为《再战希魔》或《希特勒复活》，为单人游戏。有一定难度，适合青年人玩。此卡共计19个版面，包括纵、横两种画面。

操作方法：

A键：射击；

B键：抛索链，在纵向画面中，也是射击；

方向键：控制主人公的行动；

开始键：选择特种武器。

选择武器是顺利过关的关键。武器分别有：

①常规步枪：杀伤力不够强；

②火箭筒：威力很大；

③散射枪：多向散射弹，攻击范围大；

④三向枪：纵向射击；

⑤机关枪：扫射；

⑥导弹：速度快。

以上武器，用方向键选择，A键执行，B键消除。

除进攻性武器，还有防御性武器，它们分别有：

①十字形：防御子弹一次；

②钢盔形：防御子弹三次；

③防弹衣：降低子弹威力。

游戏过程中，要尽可能地获取各种宝物，主要包括：

①人形：增加一次游戏机会；

②瓶形：提高能量；

③子弹：储存20发。

攻关秘诀：①在纵向画面中，消灭敌人后，会出现鹰，

获取可增加一次机会。

②在横向画面中，同时按住Ⅰ号操纵器A、B键及选择键，可跳关。

## 《乌帕》（256K）

选关秘诀：标题画面出现，按住Ⅰ号操纵器方向键上和B键，及Ⅱ号操纵器方向键下和B键，再用选择键选关。

## 《花丸忍者》（256K）

《花丸忍者》的设计别出心裁，集斗勇斗智于一体，既有紧张激烈的游戏场面，又有动脑筋的打牌游戏。虽然难度稍大，但游戏机高手不妨一试。

此卡共计十四关，基本内容是一个名叫花丸的小男孩带着他的飞鹰与敌人进行较量。每一关均有各种敌人阻挡，且地形多变。

操作方法：

A键：跳跃；

B键：飞鹰攻击；

方向键：控制主人公运动。

该卡的特点是，单数关的关底，均以和敌方头目打牌的形式决胜负。胜了过关，负了则失败。

打牌方法，敌方先出一张牌，游戏者再出，然后比较双方的牌点，大点者为胜。将多出来的点数减去对方的能量值，最后谁的能量值或牌先用光，谁便失败。

攻关秘诀：在有充足的能量时，同时按住方向键下和B键，可施展不同法术。但要注意各种绝技将损失主人公的能

量，因此应必要时使用。

## 《泡泡龙》（256K）

《泡泡龙》难度适中，且十分有趣，较适合青少年爱好者。内容为两个孩子历尽艰辛，救出小伙伴。游戏分单人和双人两种方式。

操作方法：

A键：跳跃；

B键：吹泡；

方向键：控制角色运动。

此卡共两大关，每一大关多达上百级，只有完成了规定的级数，方能到第二关。

《泡泡龙》以获取宝物多得分为宜，此卡宝物甚多，分别有：

十字：可发出火、光、水；

炸弹：净画面，即瞬时所有敌人消失；

糖：可将气泡吐得快而且远；

色子：可发雷泡，也可造成地震；

箱子：藏有各种奖励；

罐子：获十万分；

雨伞：跳五级；

鞋子：提高奔跑速度；

心脏：限时无敌；

链环：红色的可发威力弹，绿色的可使角色变形；

闪瓶：发出强大威力的气泡。

游戏时，应注意以下几点：

①遇到敌人，应先发泡将其围住，然后撞一下，便会出

现宝物，获取后，可得分。

②在遇到难以对付的敌人时，可从右侧发泡攻击，效果较好。

③慢发气泡，使它们组合在一起，再发出，可提高杀伤力。

④记住每一画面的密码，可以选择画面。

## 《龙魂》（256K）

《龙魂》的设计颇有新意，即它有两种游戏方式，一种为五关版，另一种为九关版。选择何种方式，取决于游戏开始时，游戏者能否战胜恶魔，战胜它可玩九关版，失败了则只能玩五关版。这种设计是合理的，即在游戏开始前，通过电脑测试游戏者的水平，水平低一些的玩简单的，水平高的才能玩复杂的。

操作方法：

A、B键：均为喷射火焰；

方向键：控制龙的运动。

宝物介绍：

①增加龙的头，可加至三个头，并同时吐出火焰。此宝物应从绿色蛋中获取。

②提高火焰杀伤力和连续喷火功能。此宝物应从红色蛋中获取。

③加快龙的运动速度。

④使龙体缩小。如想复原，要获取绿色蛋中的宝物。

⑤增加火焰，杀伤面广。

⑥无敌羽翼，一定时间内有效。

⑦净画面，使画面震动，敌人全部消失。

⑧分身法，只有在龙体缩小时有作用，可分为两条。

⑨增加游戏机会一次。

⑩奖励五千分。

还有的宝物同时具备三种单项宝物的功能。应击毁闪光的敌人，从中获取。

九关分别为：

第一关：白垩纪。这里隐藏着各种恐龙，它们在作最后的挣扎，因为它们将面临灭绝的厄运。龙要机智巧妙，方能取胜。

第二关：火焰山。地势险恶，地面上分布着活火山口，并不停喷出岩浆，岩浆的温度高达几千度，龙碰上去，便被熔化。

第三关：森林带。在古树参天，茂盛丛林深处，有大量的有毒昆虫，它们成群成队从四面八方向龙袭来，龙要不停地喷火，迅速将其消灭。

第四关：坟墓群，地处人烟稀少的大漠中。坟墓里躲避着许多妖怪，它们不时爬出来捣乱。龙勇敢对付，便能使其原形败露。

第五关：蜘蛛穴。在这个古老的洞穴里，成群的蜘蛛，盘踞于各个角落，它们不但法力高强，还有毒汁。洞穴下面密布暗道机关，会突然冒出来。龙需格外小心。

第六关：冰川期。这是一个冰雪覆盖的世界，一切都被封冻了。龙必须用火焰解冻冰层，并迅速前进。因为此处有时间限制。注意不可误吃“假宝物”，它会浪费你的能量。

第七关：深海层。在深海里，游动着各类奇形怪状的海生物，它们的作战能力并不高，但龙也不可掉以轻心。

第八关：明暗界。此处时明时暗，暗时画面隐隐约约。因此龙必须在画面呈现光明状态时，看清敌人的位置，以便

黑暗时，选择自己的攻击方向。

第九关：魔王殿。此处地形迷宫般复杂，且十分漫长。龙应记住路线，不可迷失方向。关底是一条长有三个头的巨龙，它可以不停地旋转，并吐出火焰。只要胆大心细，胜利便属于你。

## 《鳄鱼先生》（256K）

《鳄鱼先生》又叫《疯狂的城市》。该卡的特点是，它包括打斗、射击、驾驶三种游戏方式。可以满足不同爱好者的需要。

操作方法：

A键：踢腿或将炸弹投向空中；

B键：使用拳、枪、棒、鞭、刀；

方向键：控制主人公运动，或操纵汽车左右移动，方向键上为汽车加快，下为减速。

本卡共计九关。第二关和第七关为射击游戏，可用操纵器和电子枪操作。第四关和第七关为驾驶汽车游戏。其余为打斗游戏。游戏中可获取各种宝物，它们分别是：

①箱子：提高能量；

②子弹：增加子弹数量；

③人形：奖励一次游戏机会；

④背心：防弹，规定时间内有效；

⑤钟形：补充子弹。

⑥星形：净画面，画面中敌人瞬时全部消失。

⑦汽油：绿色可提高能量，蓝色增加时间。为汽车专用。

《鳄鱼先生》设计较全面，它可以提高三种游戏方式，

特别是射击和驾驶的操作水平，值得爱好者一试。

## 《太阳舰队》(256K)

《太阳舰队》是1992年推出的一盘卡，它集战车、飞机、机器人于一体，为纵向上移画面，节奏不快，适于初学者使用。

每一大关包括三种方式。第一小关，有五种交通工具供游戏者选择，它们分别为：

①大战车：双向子弹，最强可增至六向弹；

②坦克：单向弹，可增至三向；

③小战车：单环炸弹，距离较近，可增三向炸弹；

④红色飞机：单向炸弹，可增至三向旋转炸弹；

⑤蓝色飞机：双向弹，射程远，可增至六向弹。

在第一小关中，要救出数量不等的人质，为蓝色小人。注意飞行器不受障碍阻挡，车辆受阻后会炸毁，大战车可用尾部将人质吸入。救出全部人质后，画面出现一行英文CLEAR，将进入第二小关。

第二小关游戏者要驾驶一架大型飞机，开始时只有一种子弹，获取飞行的①②③标志后，有四种子弹可供选择，分别为单向弹、双向快速弹、双向远程弹和跟踪导弹。当画面出现一行美术字后，按选择键，飞机闪烁，将进入第三小关。如未获取标志③子弹，可先继续前进。

第三小关为一机器人，他手持利剑，也可发射子弹，同样可获取四种武器。

每大关的第三小关关底均有一怪物把守，如第一大关为巨型机械蜈蚣，第二大关为机械螃蟹。对付的办法是，争取获得跟踪导弹。

操作方法：

A键：在游戏中选择交通工具，或选择子弹，方向键具体执行，再按A键，游戏继续；

B键：发射子弹；

方向键：控制交通工具及机器人运动。

宝物介绍：

“P”标志：加强火力，最多获两枚；

红心：增加能量；

IUP：增加一次游戏机会；

“1”“2”“3”标志：增加特殊子弹。

特殊武器操作：每到第二、三小关，按住单发键B，画面左上角有竖线慢慢延长，至最长时，松开B键，可发出火球。

## 《幻想空间》(256K)

音乐欣赏秘诀：游戏过程中，按暂停键，再依次按A、B、B及方向键的上、上、上、下、下、下、下、右、右、右、右、右、左、左、左、左、左。

这个秘诀也可使画面中不出现敌人。

## 《忍者龙剑传》Ⅲ代(256K)

《忍者龙剑传》Ⅲ代，共计七大关，难度很大，适于游戏高手使用。该卡具备选关功能，具体方法如下：选“PASSWORD”(密码)，再分别按下列密码输入。

第一关：镖头瓶忍；

第二关：镖瓶头镖；

第三关：忍镖瓶头；

第四关：瓶忍镖头；

第五关：头镖瓶忍；

第六关：头头忍瓶；

第七关：瓶忍头镖。

## 《沙罗曼蛇》Ⅲ代(256K)

《沙罗曼蛇》Ⅲ代是在前两代的基础上设计的，难度更大，游戏共计七大关。

操作方法：

方向键：控制飞机运行方向；

A键：发射各种武器；

B键：决定选择何种武器。

此卡相当复杂，用规定的次数很难打完全版，现介绍两种秘诀，供参考。

加三十次机会秘诀：标题画面出现，立刻按方向键上、上、下、下、左、右、左、右，及B、A键。多试几次，就可成功。

选择音乐秘诀：标题画面时，同时按A、B键不放，再按开始键，便出现选择音乐画面，然后用方向键上和下选择乐曲及各种声音，按B键执行，A键停止演奏。

## 《妖怪道中记》(256K)

该卡内容为神话传说，主人公是一个顽皮的男孩。一位有功夫的师傅得知他不求上进，欲"点化"他迷途知返，于是把他带到神话世界——"地狱"、修炼场、冥海、判决地和轮回界。这便是主人公游戏时经过的五大关。主人公要历尽艰难，将功补过，同时还要根据他消灭敌人的数量及挣得的金钱数目，来决定他最后的命运，即三种游戏结果，它们

是，一级：升入“天堂”；二级：重返人间；三级：打入“地狱”。这实际是对游戏者游戏水平的评判。

操作方法：

方向键：左、右控制主人公的运行方向；下可使主人公进入气功态；

B键：进入气功态后可发出气功球；

A键：跳跃。

这个游戏仅凭主人公个人的力量是很难对付神话世界中的各种“妖怪”的。游戏时，主人公可以求助于“神”和各类宝物的帮助，方能顺利过关。如：主人公在商店里取得“护身符”后，可用选择键调出“天使”，天使能够帮他消灭飞行中的敌人；又在第四关中，可分别获取三样宝物，增强战斗力，还可在恢复体力的河中，将“血”补充等。

主人公应尽可能多消灭敌人，这样取得金币后，可用来在商店添置各种设备，分别有：

一、能量补充“食物”：共三种，分别补充能量4、6、8格；

二、快速行走“瓶”：提高主人公运动速度；

三、快速游泳“脚蹼”：提高游泳速度；

四、增强武器宝物：分两种，为二连射和三连射枪；

五、“护身符”：可使“天使”出现。

注意事项：

①一定更多的获取金币，否则无法购买宝物。

②应购置需要的宝物，即把钱花在刀刃上。

## 《20人快打旋风》（256K）

该卡为《快打旋风》系列游戏。共有二十个角色（实际

是十个角色），一真一假，形象是一样的，只是所穿衣服颜色有区别。分两种游戏方式，双人对打和单人与电脑打，需战胜二十个角色才算取得最终胜利。和《9人快打旋风》相比，它少了“泰国警察”，多了“相扑手”和“拳击手”。而且，“瑜伽”功夫大长，被列为二十人中最后一个出场。此卡二十个角色各保留了《9人快打旋风》中的部分绝技，操作方法略有改变，有些角色另外增加了绝招，现将各角色招数介绍如下：

相扑手：①“千手”：连发键A；

②横卧旋转：双按A、B键。

“电鬼”：①发电：连发键A；

②滚冲：双按A、B键。

大兵：①“绞刀”：方向键下，单发键A、B；

②快发飞刀：方向键前(以对方所处位置为前)，双按A、B键；

③慢发飞刀：方向键后，双按A、B键。

“红、白柔”：①连环腿：方向键下，双按A、B键；

②“柔球”：方向键前，双按A、B键为快发，方向键后，双按A、B键，为慢发；

③“蒿优根”：方向键斜上，双按A、B键。

“大壮”：①伸臂旋转：双按A、B键；

②“坐蹲”：方向键下，连发键A。

“小妞”：①“打的”：方向键下，双按单发A、B键。

拳击手：①冲直拳：方向键前，双按单发A、B键；

②冲勾拳：方向键后，双按单发A、B键。

瑜伽：①吐气功泡：双按连发键A、B；

②吐火：方向键下，双按连发键A、B。

以上为每一角色绝技，常规技巧可参看本书《九人快打旋风》。另外还有一项绝技，为方向键前，连发键A，可将对手背倒或撅倒，在做这一动作时，必须靠近对手方可凑效。注意并不是每个角色都有这一绝招，如“电鬼”。总之，《快打旋风》系列游戏，是个综合检验游戏者使用操纵器能力的游戏，必须熟练掌握各个角色的绝招，才能在实战中运用自如。

## 《无赖战士》（256K）

《无赖战士》又译《无头战士》，为单人游戏，难度很大，有三种等级供选择，即：EAGLE，ALBATROSS，ACE。

另外，该卡还可接关和选关。

接关方法：游戏失败（通常是五次游戏机会），画面出现两行英文，按选择键将光标移至CONTINUE（继续）处，然后按A键。

选关秘诀：标题画面时，用选择键将光标移至PASSWORD（密码）处，待出现选关画面后，用方向键将光标（指示箭头）调到所需英文字母处，A键执行命令，如有误，用B键改正，四个字母输入完毕，按A键即可进入选好的那一关。

各关密码如下：

LEVEL EAGLE：

第二关：BALL；第三关：CAMP；

第四关：DOLL；第五关：EDEN；

第六关：FACE；第七关：GAME。

LEVEL ALBATROSS：

第二关：HEAD；第三关：JEEP；
第四关：KIME；第五关：TIME；
第六关：MITE；第七关：NITE。
LEVEL ACE：
第二关：PATM；第三关：FALL；
第四关：IDEA；第五关：PLAN；
第六关：MONK；第七关：IDOL。

## 《三K党》（256K）

选关秘诀：标题画面时，选"PASSWORD"（密码）项目，用方向键输入下列各关密码，再按开始键。各关密码分别为：

第三关：6426099；第五关：1450064；
第七关：6609809；第九关：3495242；
复版密码为：
第一关：6692956；第二关：4516110；
第三关：6396857；第四关：4249741；
第五关：6916079；第六关：7236972；
第七关：8774494；第八关：2205789；
第九关：6452184；第十关：6983701。

# 四、超级篇

## 《孔雀王》Ⅱ代(3M)

增强火力秘诀：游戏过程中，先用A键选火力装备，然后按住B键不放，可将火力增至最强。

## 《兽王记》(4M)

《兽王记》有如下几项功能。标题画面出现，按住B键，再按开始键，画面进入项目选择：

①ROUND（局）：可选1至5关；

②LEVEL（水平）：选择难度等级；

③POWER（体力）：选1至5格体力；

④PLAYER（游戏者）：选1至5人。

接关方法：游戏失败，按住A键，再按开始键。

## 《世界末日》(4M)

接关秘诀：双人游戏时，其中一人先失去机会，即出现"GAME OVER"，应立刻按自己的开始键，这样可接版。只要不是两人同时失败，此方法可一直使用。

## 《超级飞狼》(4M)

选关方法：标题画面出现后，先按A键（按一次为第二关，两次为第三关……以此类推），再依次按方向键的上、下、左、右、右、左、下、上，然后再按住上键不放，按开始键即可。

## 《战斧》(4M)

《战斧》是一个十分出色的节目，难度一般，深受爱好者欢迎。这个游戏有三个角色可供选择，角色各怀绝技，掌握绝技，是过关的关键。现介绍如下：

①在适当距离内，同时按住B、C键，角色可跳起攻击敌人，威力很大。

②先按C键跃起，再按B键，可将剑垂直刺杀敌人，杀伤力极强。

③快速按方向键左右各两次，可冲向敌人，再按B键，三个角色会做出不同的动作。

接关秘诀：游戏失败，选画面下方出现的英文“YES”，可接关。但次数有限。

## 《变幻战机》(4M)

选关秘诀：开机的同时，按住方向键上，再按开始键，可进入选关画面。

## 《四明天王》(4M)

该卡共六关，有两种游戏方式。可在游戏前选关及选择难度。在双人游戏时，当一方能力将耗尽，另一方可立刻按

暂停键换角色，这样，即使能力耗尽，也不会失败，并处于无敌状态。

## 《宇宙达人》（4M）

攻关秘诀：每关敌头目在与你搏斗时，均有怕攻击的要害部位，只要这一部位暴露，立刻投掷炸弹，并在炸弹爆炸时快速按暂停键，大约50秒后，敌头目便被消灭。

## 《超级忍》（4M）

增加飞刀秘诀：选择OPTION项，将飞刀数量调至"00"，稍候，听到异常声音一响，数量便会变成"∞"，再开始时，飞刀数量无限。

接关秘诀：选择难度时，选EASY(容易的)，可无限接关。

## 《DJ男孩》（4M）

能量恢复秘诀：游戏时，按选择键可随时恢复能量。

增加22次机会秘诀：标题画面出现时，反复按选择键和开始键，即可增22次。

## 《4081》（4M）

选关秘诀：标题画面出现，选项目表，将"SOUND TEST"项的数字调至32，然后按A键，一次为第二关，两次为第三关……以此类推。再按开始键即可。

## 《世界杯足球赛》（4M）

《世界杯足球赛》是模拟真实足球运动的游戏，画面丰

富多采，比赛紧张激烈。该卡共设24支球队，分别代表24个国家和地区。游戏者可任选一队参加比赛。也可两人对抗。半场为30分钟。如果踢成平局，还要罚点球。此卡难度在于熟练掌握“踢球”技巧，现将操作方法介绍如下：

B键或C键：传球；在门前时，C键可射门；球在头顶时，B键可顶球；

A键：射门，球在头顶时，亦可顶球射门；

C键：用于守门员接球；

B、C键：手抛球；

方向键：运动员跑动及传球、射门的方向。

## 《世界杯摩托车赛》（4M）

获奖秘诀：在密码输入方式时，输入：5FF3F546F35564 FFOSLPIMFJQNKS，然后选择ORICINAL，便可获99亿元奖金，并配备最好的技师和最强的装备。

# 游戏机常用词英汉对照

| | |
|---|---|
| AC ADAPTER | 电源插座 |
| ADAPTER | 变压器 |
| ADAPTOR | 电源 |
| ALT | 高度 |
| ANTENNA | 天线 |
| AREA | 地域，关 |
| AUDIO | 音频 |
| AV | 音频和视频 |
| BEGIN | 开始 |
| BEST | 最好的 |
| BIT | 字节 |
| BONUS | 奖励 |
| BRAKE | 刹车 |
| BUTTON | 键，按钮 |
| CABLE | 电缆 |
| CARTRIDGE | 游戏卡 |
| CD ROM | 激光盘驱动器 |
| CLEAR | 消除 |
| CONSOLE | 主机 |
| CONTINUE | 继续，接关 |

| | |
|---|---|
| CONTROL | 控制，操纵 |
| CPU | 电脑微处理器 |
| DEAD | 死的 |
| DIFFICULTY | 困难 |
| DOWN | 向下 |
| EASY | 容易 |
| EDIT | 编辑 |
| EJECT | 排出 |
| END | 结束 |
| EXIT | 出口，退出 |
| EXPAND CONNECTOR | 扩充口，扩充连接器 |
| EXT | 扩展口 |
| FAMILY COMPUTER | 家庭电脑 |
| GAME | 游戏 |
| GAME OVER | 游戏结束 |
| HARD | 难的 |
| HARDEST | 最难的 |
| HI-SCORE | 最高分数 |
| HIGH | 快速的 |
| HOME COMPUTER | 家用电脑 |
| INPUT | 输入 |
| INSTRUCTION | 指导 |
| JOYSTICK | 控制手柄 |
| KEYBOARD | 键盘 |
| LASER | 激光 |
| LEFT | 左边的 |
| LEVEL SELECT | 水平选择 |

| | |
|---|---|
| LIFE | 生命，力量 |
| LIGHT GUN | 光线枪 |
| LINES | 行列，排 |
| LOW | 低的 |
| MANUAL | 手册，指南 |
| MATCH | 敌人，对手 |
| MED | 中级的 |
| MISSILE | 导弹 |
| MISSION | 任务 |
| MODE | 模式，方式 |
| MODEM | 电话通讯调制，解调器 |
| NEXT | 下一个 |
| NO | 不 |
| NORMAL | 普通的 |
| OFF | 关（指开关） |
| OIL | 油料 |
| ON | 开 |
| OPTIONS | 选择 |
| OUT | 输出 |
| PASSWORD | 密码 |
| PAUSE | 暂停 |
| PLAY | 游戏 |
| PLAYER | 游戏者 |
| POW | 能量 |
| POWER | 体力，电源 |
| PPU | 电脑图象处理器 |
| PRESS | 按，压 |

| | |
|---|---|
| PUSH | 推 |
| PUSH START BUTTON | 请按开始键 |
| RESET | 复位，重新开始 |
| REST | 剩余者 |
| RF | 射频信号 |
| RGB | 红、绿、蓝三色 |
| RIGHT | 右边的 |
| RIPPLE | 冲击波 |
| ROUND | 版数 |
| SCORE | 得分 |
| SELECT | 选择 |
| SHOT | 射击 |
| SLOW | 慢的 |
| SOUND SELECT | 音乐选择 |
| SPEED | 速度 |
| STAGE | 阶段，关 |
| START | 出发，开始 |
| SWITCH BOX | 开关盒 |
| TEST | 测试 |
| TIME | 时间 |
| TOP SCORE | 最高纪录 |
| TV | 电视 |
| TV GAME | 电视游戏 |
| VIDEO | 视频 |
| YES | 是 |
| 1 PLAYER | 单人游戏 |
| 2 PLAYER | 双人游戏 |

# 录相机录制游戏节目方法

录相机录制游戏节目，可以帮助初学者熟悉游戏内容。假如让你的朋友，一位游戏机高手，将他顺利通过某一节目的全过程录制下来，以后便可用录相机反复播放，了解每一关的情况，并掌握各个关键环节的攻关要领等等。这样，遇到各种对手时，就知道该采取何种措施来对付了。即便是游戏机高手，也可将自己游戏时的情景录制下来，重温游戏过程中紧张激烈的场面，并从中发现不足。现将录相机录制游戏节目方法介绍如下，请严格按照下列程序操作。

①将电视游戏机射频连接线（RF SWITCH）与录相机天线输入（AERIAL INPUT）连接。

②将录相机天线输出（AERIAL OUTRUT）与电视机天线插座连接。

③将游戏卡插入游戏机插口。

④将空白录相带插入录相机中。

⑤确认以上步骤正确无误，接通电源。

⑥将电视机频道设置在录相机接收频道，即平时用录相机接收电视节目的频道上。

⑦用录相机查找按钮（SEARCH）自动寻找游戏机信号。

248205

⑧按下录相机录相按钮（REC）。

**注意：在具体操作时，应参照录相机和游戏机说明书进行。**

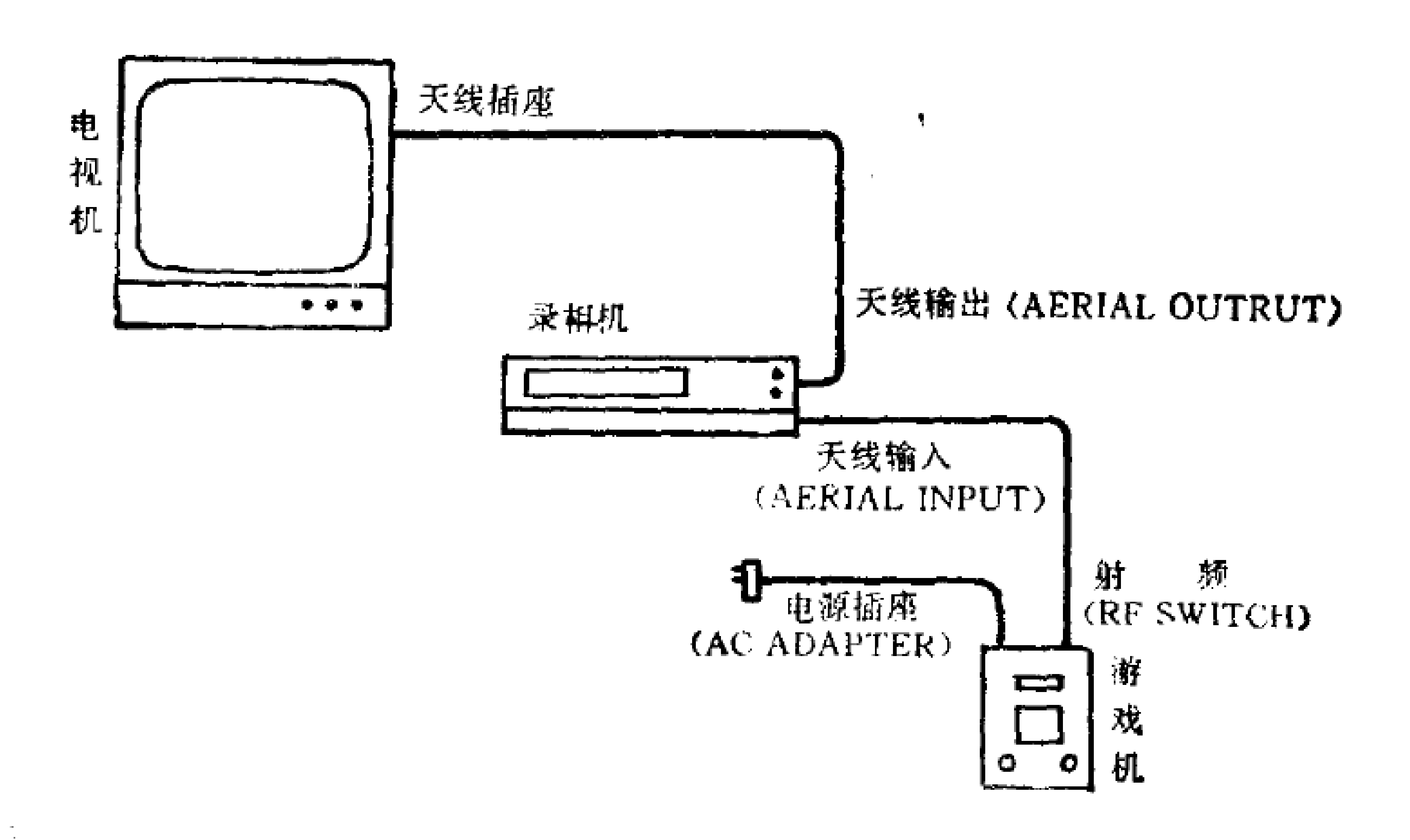



**图 2　电视机、录相机、游戏机连接图**